

DE INTERNATIONALE LOVE
FOR TURNERINGSBRIDGE
1997

DE INTERNATIONALE
LOVE FOR
TURNERINGSBRIDGE
1997

Autoriseret udgave
af de internationale love



DANMARKS BRIDGEFORBUNDS BOGFORLAG
ASMINDERØD 1997

© European Bridge League.

© Danmarks Bridgeforbund 1997.

Alle rettigheder er reserveret, inkluderet retten til at reproducere denne bog eller dele heraf uden skriftlig tilladelse fra udgiveren.

Dansk oversættelse og bearbejdelse:

Bent Keith Hansen, Jens Brix Christiansen,
Flemming Bøgh-Sørensen, Jesper Dybdal og
Ib Axelsen.

ISBN 87-87979-31-4

Tryk: Laursen Gruppen, Tønder

Indholdsfortegnelse

Forord	11
Lovenes formål	13
Kapitel I – Definitioner	15
Kapitel II – Før turneringen begynder	
§1. Kortenes og farvernes rang	21
§2. Mapperne	21
§3. Bordenes opstilling	22
§4. Makkere	22
§5. Spillernes placering	22
Kapitel III – Forberedelse og afvikling	
§6. Blanding og kortgivning	23
§7. Håndtering af mapper og kort	25
§8. Rundeskift	26
Kapitel IV – Generelle bestemmelser om uregelmæssigheder	
§9. Fremgangsmåden efter en uregelmæssighed	27
§10. Fastsættelse af straf	29
§11. Fortabelse af retten til straf	29
§12. Turneringslederens beføjelse til at skønne	30
§13. Forkert antal kort	32
§14. Manglende kort	34
§15. Spil af forkert spil	36
§16. Ubeføjede oplysninger	37

Kapitel V – Meldeforløbet

DEN KORREKTE FREMGANGSMÅDE

§17. Meldeforløbets varighed	40
§18. Bud	41
§19. Doblinger og redoblinger	42
§20. Gentagelse og forklaring af meldinger	44
§21. Melding baseret på misinformation	45
§22. Fremgangsmåden efter meldeforløbets afslutning	47

FEJL I FREMGANGSMÅDEN

§23. Tvungen pas skader ikke-fejlende side	47
--	----

VIST KORT UNDER MELDEFORLØBET

§24. Kort vist eller udspillet under meldeforløbet	48
--	----

ÆNDRING AF MELDINGER

§25. Lovlige og ulovlige ændringer af melding	49
§26. Udspilsstraffe efter tilbagetaget melding	51

UTILSTRÆKKELIGT BUD

§27. Utilstrækkeligt bud	52
--------------------------------	----

MELDING UDEN FOR TUR

§28. Meldinger der betragtes som afgivet efter tur	54
§29. Fremgangsmåden efter en melding uden for tur ...	54
§30. Pas uden for tur	55
§31. Bud uden for tur	57
§32. Dobling eller redobling uden for tur	58
§33. Meldinger afgivet samtidigt	59
§34. Bevarelse af retten til at melde	60

UTILLADELIGE MELDINGER

§35. Utilladelig melding der ikke straffes	60
§36. Utilladelig dobling eller redobling	61
§37. Melding i strid med tvungen pas	61

§38. Bud over syv træk	61
§39. Melding efter den afsluttende pas	61

KONVENTIONER OG AFTALER

§40. Makkerforståelse	62
-----------------------------	----

Kapitel VI – Spillet

DEN KORREKTE FREMGANGSMÅDE

§41. Spillets begyndelse	64
§42. Den blindes rettigheder	65
§43. Begrænsninger af den blindes rettigheder	66
§44. Spillets gang	68
§45. Et spillet kort	69

FEJL I FREMGANGSMÅDEN

§46. Ufuldstændig eller fejlagtig anmodning om kort fra bordet	72
§47. Tilbagetagelse af et spillet kort	74

STRAFKORT

§48. Vist kort af spillfører	76
§49. Vist kort af en modspiller	76
§50. Generelle bestemmelser om straffkort	77
§51. To eller flere straffkort	79
§52. Undladelse af udspil eller tilspil af et straffkort	81

UDSPIL UDEN FOR TUR

§53. Accepteret udspil uden for tur	82
§54. Åbningsudspil uden for tur med åbent kort	83
§55. Spilførsers udspil uden for tur	84
§56. Modspillers udspil uden for tur	85

ANDRE UREGLEMENTEREDE UD- OG TILSPIL

§57. Modspillers for tidlige udspil eller tilspil	85
§58. Samtidige udspil eller tilspil	86

§59. Krav om udspil eller tilspil som ikke kan efterkommes	87
--	----

§60. Spil efter et ulovligt udspil eller tilspil	88
--	----

KULØRSVIGT

§61. Undladelse af at bekende – forespørgsler om kulørsvigt	89
---	----

§62. Rettelse af en kulørsvigt	89
--------------------------------------	----

§63. Etablering af en kulørsvigt	91
--	----

§64. Fremgangsmåden efter en etableret kulørsvigt	93
---	----

STIK

§65. Placering af stik	95
------------------------------	----

§66. Undersøgelse af stik	96
---------------------------------	----

§67. Ukorrekt stik	97
--------------------------	----

KRAV OG AFGIVELSER

§68. Krav på eller afgivelse af stik	99
--	----

§69. Accept af krav eller afgivelse	101
---	-----

§70. Krav der bestrides	101
-------------------------------	-----

§71. Annullering af afgivelse	103
-------------------------------------	-----

Kapitel VII – Bridgeetik

§72. Hovedprincipper	105
----------------------------	-----

§73. Kommunikation	107
--------------------------	-----

§74. Opførsel og etikette	110
---------------------------------	-----

§75. Makkeraftaler	112
--------------------------	-----

§76. Tilskuere	115
----------------------	-----

Kapitel VIII – Regnskabet

§77. Turneringsregnskab	116
-------------------------------	-----

§78. Udregningsmetoder	117
------------------------------	-----

§79. Vundne stik	118
------------------------	-----

Kapitel IX – Turneringsarrangøren

§80. Den arrangerende organisation	120
--	-----

Kapitel X – Turneringslederen

ANSVAR SOM RÅDE

§81. Turneringslederens forpligtelser og beføjelser ...	121
§82. Rettelse af fejl i fremgangsmåden	123
§83. Oplysning om retten til appel	123

AFGØRELSE

§84. Afgørelser ved enighed om kendsgerningerne	124
§85. Afgørelser ved uenighed om kendsgerningerne ..	125

RETTELSE AF UREGELMÆSSIGHEDER

§86. Justeret score i turneringer med IMP-beregning .	126
§87. Mapper med forkert kortfordeling	126

STRAFFE

§88. Tildeling af erstatningspoint	127
§89. Straffe i enkeltmandsturneringer	127
§90. Straffe for fejl i fremgangsmåden	128
§91. Straf eller suspension	129

Kapitel XI – Appeller

§92. Retten til appel	130
§93. Fremgangsmåden ved appel	130

Forord til den danske udgave

De internationale love, 1997-udgaven, blev godkendt af World Bridge Federation og European Bridge League i Montecatini Terme, Italien, i juni 1997 og formelt offentliggjort af World Bridge Federation i Hammamet, Tunesien, i oktober 1997, umiddelbart inden Bermuda Bowl og Venice Cup.

Der er ved udarbejdelsen lagt vægt på, at lovene skal være nemme at anvende. Henvisninger fra en paragraf til en anden er således benyttet i vid udstrækning. Formålet med de mange overskrifter er tilsvarende at gøre det nemmere for turneringslederen at finde frem til den paragraf, der omhandler det aktuelle tilfælde (disse overskrifter er medtaget alene for oversigtens skyld – de betragtes ikke som en del af selve lovene).

Da det er vort indtryk, at stikordsregistret bag i den tidligere udgave ikke blev benyttet af ret mange, er det fjernet i denne udgave.

En stor tak skal rettes til Bent Keith Hansen, der sammen med Flemming Bøgh-Sørensen, Jens Brix Christiansen, Jesper Dybdal og Ib Axelsen har oversat og bearbejdet den danske udgave. Arbejdet er udført ulønnet, idet gruppen har bedt om, at vi i stedet sender et frieksempplar af de nye love til alle klubber, der er medlem af forbundet. Også tak til Bo Sonne Andersen for gennemlæsning og forslag til rettelser og til Torben Brandt for korrekturlæsning.

Danmarks Bridgeforbund

Lovenes formål

Lovene er udformet for at fastlægge en korrekt fremgangsmåde og være et passende hjælpemiddel, når den korrekte fremgangsmåde fraviges. En fejlende spiller bør som en selvfølge være rede til at acceptere enhver straf eller justeret score, som turneringslederen tildeler.

Lovene er først og fremmest udformet for at afhjælpe en skade, ikke for at straffe uregelmæssigheder.

KAPITEL I

Definitioner

ALERT – signal, hvis form kan fastsættes af den arrangerende organisation, og som gør modstanderne opmærksom på, at de måske har brug for en forklaring.

BEKENDE – tilspille et kort i den udspillede farve.

BENÆVNELSE – sans eller farve, angivet i et bud.

BERIGTIGELSE – justering, som foretages, for at meldeforløbet eller spillet kan fortsætte så normalt som muligt, efter at der er sket en uregelmæssighed.

BLINDE, den – spilførers makker; som bliver den blinde, når åbningsudspillet er vendt.

BLUFMELDING – bevidst, markant vildledende melding, hvad angår honnørstyrke eller farvelængde.

BONUSPOINT – alle spilpoint, vundet ud over trækværdien (se §77).

BORDET – spilførers makkers kort, når de er lagt ned på bordet efter åbningsudspillet.

BUD – melding, der forpligter til mindst at vinde et bestemt antal træk i en angiven benævnelse.

DBF – Danmarks Bridgeforbund.

DELKONTRAKT – 90 eller færre spilpoint i trækverdi, vundet i ét spil.

DELTAGER – i en enkeltmandsturnering: én spiller – i en parturnering: to spillere, der spiller som makker gennem hele turneringen – i en holdturnering: fire eller flere spillere, der udgør samme hold.

DOBLING – melding, der forøger antallet af spilpoint for modstandernes kontrakter, hvad enten de opfyldes eller går ned (se §19 og §77).

EBL – European Bridge League (det europæiske bridgeforbund); zoneorganisation under World Bridge Federation (WBF – verdensbridgeforbundet).

FARVE – en af fire grupper, som et spil kort består af; hver gruppe omfatter 13 kort og har et karakteristisk symbol: spar (♠), hjerter (♥), ruder (♦) eller klør (♣).

FORDÆKT KORT – kort, hvis billedside ikke er synlig for de øvrige spillere ved bordet.

HOLD – to eller flere par, der spiller i forskellig retning ved forskellige borde, men til en fælles score (der kan anvendes turneringsbestemmelser, som tillader hold med flere end fire spillere).

HONNØR – es, konge, dame, bonde eller 10'er.

HÅND – de kort, som en spiller oprindeligt har fået, eller den resterende del heraf.

INTERNATIONALE MATCHPOINT (IMP) – point, der tildeles efter en skala fastlagt i §78B.

JUSTERET SCORE – skønnet score, tildelt af turneringslederen (se §12); den er enten „kunstig“ eller „korrigeret“; 1) en kunstig score er en score, som tildeles, hvor et resultat ikke kan opnås eller anslås på det pågældende spil (fx når en uregelmæssighed forhindrer gennemførelse af et spil); 2) en korrigeret score er en score, som tildeles en eller begge sider i stedet for det resultat, der aktuelt blev opnået på spillet efter en uregelmæssighed.

KAMPPPOINT – point, der tildeles et hold som resultat af en sammenligning mellem de af holdet og dets modstander opnåede internationale matchpoint (IMP) i en kamp.

KONTRAKT – forpligtelse for spillførerens side til i den angivne benævnelse at vinde det antal træk, som slutbudet angiver, hvad enten budet er udoblet, dobbelt eller redoblet.

KONVENTION – 1) melding, som ved en makkeraftale har en anden betydning end den at ville spille i den angivne benævnelse (eller den sidst angivne benævnelse) eller den at vise honnørstyrke eller længde (tre kort eller flere) i benævnelsen. En aftale om håndens samlede styrke gør dog ikke en melding konventionel. 2) makkeraftale om en modspilsmåde, som har en betydning, der er baseret på aftalen frem for en logisk slutning.

KORTGIVNING – fordeling af et spil kort til de fire spilleres hænder.

KULØRSVIGT – spil af et kort i en anden farve fra en spiller, som er i stand til enten at bekende eller at efterkomme en udspilsstraf.

LØBENDE STIK – stik, hvortil alle fire kort endnu ikke er vendt.

MAKKER – spiller, man spiller sammen med som en side mod de to andre spillere ved bordet.

MAKKERFORSTÅELSE – summen af makkeraftaler (såvel klart aftalte som underforståede), kendskab til melde- og spillemåder, vaner og lignende et par imellem.

MAPPE – turneringsmappe, som beskrevet i §2.

MELDEFORLØB – 1) fremgangsmåde, som fastlægger kontrakten ved hjælp af de i rækkefølge afgivne meldinger; 2) samtlige afgivne meldinger (se §17E).

MELDING – bud, dobling, redobling eller pas.

MIDDEL, MIDDEL PLUS, MIDDEL MINUS – se §12C1.

MODSPILLER – modstander til spillfører.

MODSTANDER – spiller fra den anden side; spiller fra det par, man spiller imod.

MTH – modstander(en) til højre.

MTV – modstander(en) til venstre.

OVERTRÆK – hvert stik, som spillførers side vinder ud over kontrakten.

PARPOINT – point, der tildeles en deltager som et resultat af sammenligning mellem to eller flere scorer (se §78A).

PAS – melding, som angiver, at en spiller i denne melderunde ikke vælger at byde, doble eller redoble.

REDOBLING – melding, der forøger scoreværdien af vundne eller tabte kontrakter, meldt af ens egen side og doblet af en modstander (se §19 og §77).

RUNDE – del af sektion, spillet uden at spillerne vandrer.

SCORE – antal spilpoint, opnået i et spil.

SEKTION – længere periode, i løbet af hvilken et antal spil, fastlagt af den arrangerende organisation, skal spilles.

SIDE – to spillere, der udgør et par mod de to andre spillere ved bordet.

SLEM – kontrakt om at vinde seks træk, kaldet lilleslem, eller syv træk, kaldet storeslem.

SPIL – 1) de fire hænder, som oprindeligt givet og anbragt i en mappe, som spilles i en bestemt sektion; 2) kortene, som givet ved kortgivningen, betragtet som en enhed, der også

omfatter meldeforløbet og spillet af kortene; 3) bidrag af et kort til et stik, inklusive det første kort, der betegnes udspillet; 4) samtlige foretagne spil (ud- og tilspil) i et spil; 5) samtlige meldinger og spil (ud- og tilspil) i et spil.

SPIL KORT – de 52 kort, som turneringsbridge spilles med.

SPILFØRER – den spiller, der – i det par, som angav slutbudet – først afgav et bud i den benævnelse, slutbudet har; denne bliver spilfører, når åbningsudspillet er vendt (se dog §54A angående udspil uden for tur).

SPILLEPERIODE – den periode, hvor kortene spilles (§41C).

SPILPOINT – point, der opnås af spilførers side for at opfylde kontrakten (se §77A-D angående trækværdi og bonus-point), eller som modspillerne opnår for stik, som spilfører mangler i at opfylde kontrakten (se §77 angående straffe for undertræk).

STIK – enhed, hvormed resultatet af kontrakten bestemmes. Et korrekt stik består af fire kort, hvoraf spillerne efter tur har bidraget med ét kort hver, begyndende med udspillet.

TILSPIL – spil af et kort til et stik efter udspillet.

TOTALPOINT – samlede antal spilpoint, opnået i en kamp.

TRUMF – hvert kort i den farve, som måtte være nævnt i kontraktens benævnelse.

TRÆK – hvert stik mere end seks, som spilførers side vinder.

TRÆKVÆRDI – spilpoint, vundet af spilførers side ved at opfylde kontrakten (se §77).

TUR, efter – den orden med uret, som kortgivningen og retten til at melde eller spille følger.

TUR, i – korrekt tidspunkt, hvor det er tilladt en spiller at melde eller spille.

TURNERING – konkurrence bestående af en eller flere sektioner.

TURNERINGSLEDER – person, som er udpeget til at lede en bridgeturnering og sørge for, at disse love følges.

UDGANG – 100 eller flere spilpoint i trækværdi, vundet i ét spil.

UDSPIL – første kort, der spilles i et stik.

UKORREKT STIK – stik bestående af færre eller flere end fire kort.

UNDERTRÆK – hvert stik, som spilførerens side mangler i at opfylde kontrakten (se §77).

UREGELMÆSSIGHED – afvigelse fra den korrekte fremgangsmåde, som den er beskrevet i disse love.

WBF – World Bridge Federation (verdensbridgeforbundet); opdelt i zoneorganisationer, bl.a. European Bridge League (EBL – det europæiske bridgeforbund).

ZONESTILLING – vilkår for tildeling af bonuspoint og straf for undertræk (se §77).

ÅBENT KORT – kort, hvis billedside er synlig for de øvrige spillere ved bordet.

ÅBNINGSUDSPIL – det kort, der spilles ud i første stik.

KAPITEL II

Før turneringen begynder

§1. Kortenes og farvernes rang

Til turneringsbridge anvendes et spil kort, der består af 52 kort, fordelt i fire farver med hver 13 kort. Farvernes rang er med højestgældende farve nævnt først: spar (♠), hjerter (♥), ruder (♦) og klør (♣). Kortenes rang i hver farve er fra oven og nedefter: es, konge, dame, bonde, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2.

§2. Mapperne

En mappe med et spil kort anvendes til hvert spil. Hver mappe er nummereret og forsynet med fire lommer, én til hver af de fire hænder, der betegnes som Nord, Øst, Syd og Vest. Kortgiver og zonestilling er fastsat på følgende måde:

Kortgiver		Mappe nr.			
Nord	1	5	9	13	
Øst	2	6	10	14	
Syd	3	7	11	15	
Vest	4	8	12	16	
I farezonen		Mappe nr.			
Ingen	1	8	11	14	
Nord-Syd	2	5	12	15	
Øst-Vest	3	6	9	16	
Alle	4	7	10	13	

Den samme orden gentages for mapperne 17–32 samt for hver efterfølgende serie a 16 mapper.

En mappe, som ikke opfylder disse betingelser, bør ikke anvendes. Hvis en sådan mappe alligevel anvendes, gælder de på mappen anførte vilkår for den pågældende sektion.

§3. Bordenes opstilling

Fire spillere spiller ved hvert bord, og bordene nummereres i den orden, turneringslederen bestemmer. Turneringslederen fastlægger Nords placering, og de øvrige verdenshjørner retter sig på normal vis efter Nord.

§4. Makkere

De fire spillere ved hvert bord udgør to par eller sider: Nord-Syd mod Øst-Vest. Til par- eller holdturneringer anmelder deltagerne sig som henholdsvis par eller hold, og de samme parsammensætninger bibeholdes i en sektion, bortset fra de tilfælde hvor en substitut træder ind med turneringslederens tilladelse. Til enkeltmandsturneringer anmelder spillerne sig enkeltvis og skifter makkere inden for en sektion.

§5. Spillernes placering

A. Startplacering

Ved en sektions begyndelse tildeler turneringslederen hver deltager (enkeltmand, par eller hold) en startplacering. Medmindre der gives anden anvisning, kan spillerne på hvert par eller hold efter indbyrdes aftale vælge mellem de dem tildelte pladser. Har en spiller først valgt retning, må spilleren kun ændre den i den pågældende sektion efter anvisning eller tilladelse fra turneringslederen.

B. Ændring af retning eller bord

Spillerne ændrer deres oprindelige retning eller går til et andet bord efter turneringslederens anvisninger. Turneringslederen er ansvarlig for, at anvisningerne er tydelige. Hver spiller er selv ansvarlig for at skifte plads, når og som det angives, og for at indtage den rigtige plads efter hvert skift.

KAPITEL III

Forberedelse og afvikling

§6. Blanding og kortgivning

A. Blanding

Før spillet begynder, blandes hvert spil kort grundigt. Der tages af, hvis en af modstanderne anmoder om det.

B. Kortgivning

Kortene skal gives fordækt med ét kort ad gangen til fire hænder med hver 13 kort. Hver hånd anbringes derpå med billedsiden nedad i hver sin af mappens fire lommer. Den anbefalede fremgangsmåde er, at kortene gives efter tur i rækkefølge med uret.

C. Tilstedeværelse af begge par

En spiller fra hver side bør være til stede under blanding og kortgivning, medmindre turneringslederen træffer anden bestemmelse.

D. Omgivning

1. *Ukorrekt kortgivning eller viste kort*

Kortene skal blandes og gives på ny, hvis det konstateres, før meldeforløbet begynder for begge sider (se §17A), at kortene er givet ukorrekt, eller at en spiller kunne have set billedsiden af et kort, der hører til en anden hånd.

2. *Manglende blanding eller kortgivning*

Resultatet af et spil er ugyldigt, hvis et sorteret spil kort gives uden at være blandet, eller hvis spillet har været spillet med samme fordeling i en anden sektion.

3. *Efter turneringslederens anvisninger*

Under hensyntagen til §22A (omgivning ikke tilladt, selv om spillet er passet rundt) kan turneringslederen kræve, at kortene skal blandes og gives på ny af en hvilken som helst grund, som er forenelig med disse love (se dog §86C – omspil ikke tilladt i en kamp, hvis det endelige resultat af kampen uden dette spil kunne være kendt af en deltager).

E. Turneringslederens valg af blanding og kortgivning

1. *Af spillerne*

Turneringslederen kan bestemme, at blanding og kortgivning finder sted ved hvert bord umiddelbart før spillets begyndelse.

2. *Af turneringslederen*

Turneringslederen kan selv foretage blanding og kortgivning i forvejen.

3. *Af assistenter eller medhjælpere*

Turneringslederen kan lade blanding og kortgivning foretage i forvejen af sine assistenter eller af andre udpegede hjælpere.

4. *Andre kortgivningsmetoder*

Turneringslederen kan kræve kortgivningen eller en forudgående kortgivning foretaget på en anden måde.

F. Duplikering

Hvis turneringsformen kræver det, kan de oprindeligt givne spil duplikeres nøjagtigt en eller flere gange efter turneringslederens anvisninger.

§7. Håndtering af mapper og kort

A. Placering af mappen

Når en mappe skal spilles, anbringes den midt på bordet, hvor den forbliver, til spillet er afsluttet.

B. Udtagning af kort fra mappen

Hver spiller tager en hånd fra den lomme, der svarer til spillerens verdenshjørne.

1. Optælling af egne kort før spillet

Hver spiller tæller sine kort fordækt for at kontrollere, at der er nøjagtigt 13. Derefter skal spilleren se billedsiden af sine kort, før den pågældende melder.

2. Varetagelse af egne kort under spillet

Under spillet tager hver spiller selv vare på sine kort og må ikke tillade, at de blandes sammen med nogen anden spillers. Ingen spiller må berøre andre end sine egne kort under eller efter spillet, medmindre turneringslederen tillader det (men spilfører må dog spille bordets kort i overensstemmelse med §45).

C. Placering af kort i mappen efter spillet

Hver spiller skal lægge sine oprindelige 13 kort tilbage i den lomme, der svarer til spillerens verdenshjørne. Derefter må ingen hånd tages ud af mappen, medmindre en spiller fra hver side eller turneringslederen er til stede.

D. Ansvar for den korrekte fremgangsmåde

Enhver deltager, der er placeret ved et bord gennem en hel sektion, er hovedansvarlig for, at der opretholdes korrekte spillebetingelser ved bordet.

§8. Rundeskift

A. Flytning af mapper og spillernes vandring

1. Turneringslederens anvisninger

Turneringslederen instruerer spillerne om den korrekte flytning af mapperne og deltagernes vandring.

2. Ansvar for flytning af mapperne

Medmindre turneringslederen træffer anden bestemmelse, er Nord ved hvert bord ansvarlig for at flytte de ved bordet netop færdigspillede mapper til det rigtige bord for den følgende runde.

B. Rundens afslutning

En runde er normalt forbi, når turneringslederen giver signal til begyndelse på den følgende runde. Hvis spillet ved et bord ikke er færdigt på dette tidspunkt, fortsætter runden for dette bords vedkommende, indtil spillerne går videre til næste runde.

C. Afslutning på sidste runde og på sektionen

Den sidste runde i en sektion – og dermed hele sektionen – slutter ved det enkelte bord, når alle spil bestemt for dette bord er færdigspillet, og alle scorere er indført i regnskaberne uden protest.

KAPITEL IV

Generelle bestemmelser om uregelmæssigheder

§9. Fremgangsmåden efter en uregelmæssighed

A. Henledning af opmærksomheden på en uregelmæssighed

1. *Under meldeforløbet*

Medmindre disse love forbyder det, må enhver spiller henlede opmærksomheden på en uregelmæssighed under meldeforløbet, hvad enten den pågældende er i tur eller ej.

2. *Under spillet*

a. *spilfører og begge modspillere*

Medmindre disse love forbyder det, må spilfører og begge modspillere henlede opmærksomheden på en uregelmæssighed, som indtræffer under spillet.

b. *den blinde*

(Den blindes begrænsede rettigheder er beskrevet i §42 og §43).

I. Under spillet må den blinde ikke henlede opmærksomheden på en uregelmæssighed, men kan gøre det, når spillet af kortene er afsluttet (§42B3).

II. Den blinde må forsøge at forhindre spilfører i at begå en uregelmæssighed (§42B2).

B. Fremgangsmåden efter at opmærksomheden er henledt på en uregelmæssighed

1. Tilkaldelse af turneringslederen

a. hvornår

Turneringslederen skal straks tilkaldes, når opmærksomheden henledes på en uregelmæssighed.

b. af hvem

Enhver spiller – også den blinde – må tilkalde turneringslederen, når opmærksomheden er henledt på en uregelmæssighed.

c. bevarelse af rettigheder

Tilkaldelse af turneringslederen bevirker ikke, at en spiller mister nogen rettighed, som denne ellers er berettiget til.

d. modstandernes rettigheder

Det påvirker ikke modstandernes rettigheder, at en spiller henleder opmærksomheden på en uregelmæssighed begået af spillerens egen side.

2. Det videre forløb

Ingen spiller må foretage sig videre, før turneringslederen har forklaret alt om berigtigelse af uregelmæssigheden og om fastsættelse af straf.

C. Selvstændig rettelse af uregelmæssigheden

Selvstændig rettelse af uregelmæssigheden af den fejlende kan udsætte denne for yderligere straf (se udspilsstraffene i §26).

§10. Fastsættelse af straf

A. Retten til at fastsætte straf

Kun turneringslederen har ret til at fastsætte straffe, når sådanne foreskrives. Spillerne har ingen ret til at fastsætte (eller give afkald på) straf på eget initiativ.

B. Annullering af straf eller af afkald på straf

Turneringslederen kan godkende eller annullere enhver straf eller ethvert afkald på straf, som spillerne har bestemt uden turneringslederens anvisninger.

C. Valgmuligheder

1. Forklaring af muligheder

Når disse love giver mulighed for at vælge efter en uregelmæssighed, skal turneringslederen forklare alle de foreliggende valgmuligheder.

2. Valg blandt muligheder

Hvis en spiller har mulighed for at vælge efter en uregelmæssighed, skal spilleren gøre det uden at rådføre sig med sin makker.

§11. Fortabelse af retten til straf

A. Handling af den ikke-fejlende side

Retten til at få en uregelmæssighed straffet kan mistes, hvis en spiller fra den ikke-fejlende side foretager sig noget som helst, før turneringslederen tilkaldes. Turneringslederen dømmer på denne måde, hvis den ikke-fejlende side kan have haft fordel af, at en modstander i uvidenhed om straffen foretog sig noget efter uregelmæssigheden.

B. Uregelmæssigheden påpeget af tilskuer

1. *Tilskuer med tilknytning til den ikke-fejlende side*
Retten til at få straffet en uregelmæssighed kan mistes, hvis opmærksomheden først henledes på uregelmæssigheden af en tilskuer, for hvis tilstedeværelse ved bordet den ikke-fejlende side er ansvarlig.
2. *Tilskuer med tilknytning til den fejlende side*
Retten til at få rettet en uregelmæssighed kan mistes, hvis opmærksomheden først henledes på uregelmæssigheden af en tilskuer, for hvis tilstedeværelse ved bordet den fejlende side er ansvarlig.

C. Straf efter at retten til straf er fortabt

Selv efter at retten til straf er mistet efter denne paragraf, kan turneringslederen fastsætte en straf for fejl i fremgangsmåden (§90).

§12. Turneringslederens beføjelse til at skønne

A. Retten til at tildele en justeret score

Turneringslederen kan tildele justeret score(r) enten på eget initiativ eller efter anmodning fra enhver af spillerne, men kun når disse love giver bemyndigelse hertil, eller:

1. *Lovene giver ikke skadesløsholdelse*
Turneringslederen kan tildele en korrigeret score, hvis turneringslederen skønner, at disse love ikke holder en ikke-fejlende deltager skadesløs for den pågældende overtrædelse af lovene begået af en modstander.

2. *Normal fuldførelse af spillet er umulig*
Turneringslederen kan tildele en kunstig score, hvis ingen berigtigelse kan finde sted, som tillader normal gennemførelse af spillet (se §88 angående tildeling af erstatningspoint).
3. *En ukorrekt straf er opfyldt*
Turneringslederen kan tildele en justeret score, hvis en ukorrekt straf er opfyldt.

B. Ingen justering for urimelig hårdhed ved straffen

Turneringslederen må ikke tildele en justeret score med den begrundelse, at den straf, som disse love foreskriver, er enten urimelig hård mod eller fordelagtig for nogen af siderne.

C. Tildeling af en justeret score

1. Kunstig score

Hvis der på grund af en uregelmæssighed ikke kan opnås et resultat på spillet, tildeler turneringslederen en kunstig score, hvis størrelse afhænger af, hvem der har ansvaret for uregelmæssigheden:

Middel minus (i parturneringer højst 40% af de parpoint, det var muligt at opnå i det pågældende spil) til en deltager, som var direkte skyld i uregelmæssigheden,

Middel (i parturneringer 50% af de parpoint, det var muligt at opnå i det pågældende spil) til en deltager, som kun var delvist skyld i uregelmæssigheden, og

Middel plus (i parturneringer mindst 60% af de parpoint, det var muligt at opnå i det pågældende spil) til en deltager, som på ingen måde var skyld i uregelmæssigheden (se §86 for turneringer med IMP-beregning og §88 for parturneringer).

De scorer, som tildeles de to sider, behøver ikke at balancere.

2. *Korrigeret score*

Hvis turneringslederen tildeler en korrigeret score i stedet for det resultat, som aktuelt blev opnået på spillet efter en uregelmæssighed, er scoren for den ikke-fejlende side det mest fordelagtige resultat, som rimeligvis kunne opnås, hvis uregelmæssigheden ikke havde fundet sted. For den fejlende side er scoren det mest ufordelagtige resultat, som på nogen måde var sandsynligt. De scorer, som tildeles de to sider, behøver ikke at balancere og kan tildeles enten i form af parpoint eller IMP eller ved at ændre i de scorede spilpoint før pointberegningen.

3. Medmindre WBF's zoneorganisationer bestemmer anderledes, kan en appelkomite ændre en korrigeret score for at få et retfærdigt resultat.

§13. Forkert antal kort

Hvis turneringslederen konstaterer, at en eller flere lommer i en mappe indeholdt et forkert antal kort^{*)}, gælder følgende:

A. Melding afgivet af spiller med ukorrekt hånd

Hvis en spiller med en ukorrekt hånd har afgivet en melding, og turneringslederen mener, at hænderne kan korrigeres og spilles normalt uden ændring af allerede afgivne meldinger, skal turneringslederen lade spillet, således korrigeret, fortsætte, hvis alle fire spillere tilslutter sig det. I

^{*)} Hvis tre hænder er korrekte og én hånd ufuldstændig, anvendes §14 i stedet for denne paragraf.

modsat fald skal turneringslederen tildele en kunstig score (§12C1) og kan straffe en fejlende (se §90 angående straffe for fejl i fremgangsmåden).

B. Ingen melding afgivet af spiller med ukorrekt hånd

1. Ingen spiller har set en anden spillers kort

Turneringslederen skal korrigere fejlen efter retningslinierne i punkt a–c. Hvis ingen spiller efter korrektionen har set en anden spillers kort, skal turneringslederen kræve spillet gennemført normalt.

a. fordelingen nedskrevet

Hvis en fordeling er nedskrevet, skal turneringslederen fordele kortene i overensstemmelse hermed.

b. fordelingen ikke nedskrevet

Hvis en fordeling ikke er nedskrevet, skal turneringslederen korrigere spillet ved at rådføre sig med spillere, som allerede har spillet det pågældende spil.

c. ukorrekt kortgivning

Hvis kortgivningen var ukorrekt, skal turneringslederen kræve omgivning (§6).

2. En spiller har set en anden spillers kort

Hvis turneringslederen konstaterer, at en eller flere lommer i en mappe indeholdt et forkert antal kort, og en spiller har set et eller flere kort fra en anden spillers hånd, efter at spillet er rekonstrueret, gælder følgende:

a. oplysningerne uvæsentlige

Hvis turneringslederen mener, at de herved opnåede oplysninger ikke vil influere på meldeforløbet

eller spillets normale gennemførelse, kan turneringslederen med alle fire spilleres tilslutning til-lade, at spillet gennemføres og scoren fastsættes normalt.

b. oplysningerne væsentlige

Hvis turneringslederen skønner, at de herved op-nåede oplysninger er så væsentlige, at de vil influ-ere på meldeforløbet eller spillets normale gen-nemførelse, eller hvis nogen af spillerne proteste-rer mod at spille spillet, skal turneringslederen til-dele en kunstig score (§12C1) og kan straffe en fejlende (se §90 angående straffe for fejl i frem-gangsmåden).

C. Spillet af kortene gennemført

Hvis spillet er gennemført, og det derpå konstateres, at en spillers hånd oprindeligt indeholdt flere end 13 kort og en anden hånd tilsvarende færre kort, skal re-sultatet af spillet annulleres (se §90 angående straffe for fejl i fremgangsmåden).

§14. Manglende kort

A. Ufuldstændig hånd opdaget før spilleperioden begynder

Hvis tre hænder er korrekte og den fjerde findes ufuld-stændig, før spilleperioden starter, eftersøger turnerings-lederen ethvert manglende kort, og:

1. Kort fundet

Hvis et kort findes, gives det tilbage til den ufuldstæn-dige hånd.

2. *Kort ikke fundet*

Hvis et kort ikke findes, rekonstruerer turneringslederen spillet så nøjagtigt som muligt med et andet spil kort.

B. Ufuldstændig hånd opdaget på et senere tidspunkt

Hvis tre hænder er korrekte og den fjerde findes ufuldstændig, efter at spilleperioden er begyndt, eftersøger turneringslederen ethvert manglende kort, og:

1. *Kort fundet*

a. Hvis et kort findes blandt de spillede kort, anvendes §67 (ukorrekte stik).

b. Hvis et kort findes et andet sted, gives det tilbage til den ufuldstændige hånd, og straffe kan komme i betragtning (se punkt 3).

2. *Kort ikke fundet*

Hvis et kort ikke findes, rekonstruerer turneringslederen spillet så nøjagtigt som muligt med et andet spil kort, og straffe kan komme i betragtning (se punkt 3).

3. *Eventuelle straffe*

Et kort, der i henhold til punkt 1 eller 2 gives tilbage til en ufuldstændig hånd, anses for hele tiden at have siddet på denne hånd. Det kan blive et strafkort (§50), og undladelse af at have spillet det kan være en kulørsvigt.

§15. Spil af forkert spil

A. Ingen ved bordet har tidligere spillet det pågældende spil

Hvis der spilles et spil, som spillerne ikke skulle spille i den pågældende runde, gælder følgende:

1. Scoren står ved magt

Hvis ingen ved bordet tidligere har spillet spillet, tillader turneringslederen normalt, at scoren står ved magt.

2. Spil af det rigtige spil senere

Turneringslederen kan kræve, at de to par spiller det rigtige spil mod hinanden på et senere tidspunkt.

B. En eller flere ved bordet har tidligere spillet det pågældende spil

Hvis nogen spiller et spil, den pågældende tidligere har spillet mod de rigtige modstandere eller mod andre, annulleres scoren i anden omgang for begge sider. Turneringslederen skal derpå tildele en kunstig score (§12C1) til de deltagere, der blev frataget muligheden for at opnå en gyldig score.

C. Fejltagelsen opdaget under meldeforløbet

Hvis turneringslederen under meldeforløbet opdager, at en deltager er i færd med at melde i et spil, som denne deltager ikke skulle spille i den pågældende runde, skal turneringslederen annullere meldeforløbet og sikre sig, at de korrekte deltagere sætter sig ved bordet. Turneringslederen skal derpå informere deltagerne om deres rettigheder både nu og i følgende runder. Derpå begynder et nyt meldeforløb. Spillerne skal gentage de meldinger, de tidligere har afgivet. Hvis nogen melding på nogen måde afviger fra den tilsvarende melding i det første melde-

forløb, skal turneringslederen annullere spillet. I modsat fald fortsætter spillet på normal vis.

§16. Ubeføjede oplysninger

Spillerne har lov til at basere deres meldinger og spil på oplysninger fra lovlige meldinger og spil og fra modstandernes manerer. At basere meldinger og spil på andre, uvedkommende oplysninger kan være en lovovertrædelse.

A. Uvedkommende oplysninger fra makker

En spiller kan bevidst eller ubevidst give sin makker uvedkommende oplysninger, som kunne antyde en melding eller et ud- eller tilspil. Det kan fx ske ved en bemærkning, et spørgsmål, et svar på et spørgsmål, eller ved mærkbar tøven, unormal hast, særligt eftertryk, tonefald, gestus, bevægelse, manerer eller lignende. I et sådant tilfælde må spillerens makker ikke blandt logiske alternative muligheder vælge en, der påviseligt kunne anses for antydnet af de uvedkommende oplysninger frem for en anden mulighed.

1. Uvedkommende oplysninger givet

Hvis en spiller mener, at en modstander har givet uvedkommende oplysninger til sin makker, og at dette muligvis kunne skade spillerens side, har spilleren lov til straks at gøre opmærksom på, at spilleren forbeholder sig ret til senere at tilkalde turneringslederen, medmindre den arrangerende organisation forbyder en sådan fremgangsmåde (hvis modstanderne er uenige i, at der kunne være givet ubeføjede oplysninger, bør de straks tilkalde turneringslederen).

2. *Valg af ulovligt alternativ*

Hvis en spiller har væsentlig grund til at antage^{*)}, at en modstander, som havde et logisk alternativ, har valgt en melding eller et ud- eller tilspil, som kunne være antydnet af uvedkommende oplysninger fra modstanderens makker, bør spilleren straks tilkalde turneringslederen. Turneringslederen skal kræve meldeforløbet og spillet fortsat og være forberedt på at tildele en justeret score, hvis turneringslederen mener, at en lovovertrædelse har bevirket, at modparten er blevet skadet.

B. Andre uvedkommende oplysninger

Hvis en spiller ved et tilfælde modtager ubeføjede oplysninger om et spil, som den pågældende er i færd med at spille eller endnu ikke har spillet, bør turneringslederen straks have meddelelse herom og helst af den spiller, der har fået oplysningerne. De ubeføjede oplysninger kan fx være opnået ved at se en forkert hånd, ved at komme til at høre meldinger, resultater eller bemærkninger, ved at se kort fra et andet bord eller ved at se kort, der tilhører en anden spiller ved ens eget bord, før meldeforløbet begynder. Hvis turneringslederen mener, at oplysningerne kunne influere på spillets normale gennemførelse, kan turneringslederen vælge mellem følgende:

1. *Ændring af spillernes placering*

Hvis turneringsformen og udregningsmetoden tillader det, kan turneringslederen bytte om på spillernes pla-

^{*)} Når spillet er endt, eller – hvis det drejer sig om den blinde – når bordet er lagt ned.

cering ved bordet, så den spiller, som har fået oplysninger om en hånd, spiller denne hånd.

2. *Indsættelse af substitut*

Turneringslederen kan med alle fire spilleres tilslutning indsætte en midlertidig substitut til at erstatte den spiller, som modtog de ubeføjede oplysninger.

3. *Tildeling af en justeret score*

Turneringslederen kan straks tildele en kunstig score (§12C1).

C. Oplysninger fra tilbagetagne meldinger, ud- eller tilspil

En melding eller et ud- eller tilspil kan tages tilbage og erstattes med en anden melding eller et andet ud- eller tilspil enten af den ikke-fejlende side efter en modstanders lovbrud eller af den fejlende side for at berigtige et lovbrud.

1. *Den ikke-fejlende side*

For den ikke-fejlende side gælder, at den har lov til at benytte alle oplysninger fra en tilbagetaget melding eller et tilbagetaget ud- eller tilspil, hvad enten meldingen henholdsvis ud- eller tilspillet tages tilbage af egen eller modstandernes side.

2. *Den fejlende side*

For den fejlende side gælder, at den ikke har lov til at benytte oplysninger fra tilbagetagne meldinger, ud- eller tilspil hverken fra egen eller den ikke-fejlende side. En spiller fra den fejlende side må ikke blandt logiske alternative handlinger vælge en, der påviseligt kunne anses for antydnet af disse ubeføjede oplysninger, frem for en anden mulighed.

KAPITEL V

Meldeforløbet

DEN KORREKTE FREMGANGSMÅDE

§17. Meldeforløbets varighed

A. Meldeforløbets begyndelse

Meldeforløbet i et spil begynder for et par, når en af spillerne i parret ser billedsiden af sine kort.

B. Første melding

Den spiller, som ifølge mappen er kortgiver, melder først.

C. Efterfølgende melding

Spilleren til venstre for kortgiveren afgiver den anden melding, og derefter melder hver spiller efter tur i rækkefølge med uret.

D. Kort fra forkert mappe

Hvis en spiller uagtsomt tager kortene fra en forkert mappe og afgiver en melding, annulleres denne melding. Har den fejlendes MTV meldt efter den annullerede melding, og den melding, som den fejlende nu afgiver, på nogen som helst betydende måde afviger fra den annullerede melding^{*)}, skal turneringslederen tildele kunstige scorer (§12C1), men se også §90 angående straffe for fejl i fremgangsmåden.

Hvis den fejlende senere skal spille det spil, som kortene uagtsomt blev taget fra, gælder følgende:

^{*)} Den fejlendes MTV skal gentage sin tidligere melding.

1. *Den annullerede melding gentages med samme betydning*

Hvis det forkerte spil senere spilles af den fejlende, og denne gentager sin annullerede melding med samme betydning, kan turneringslederen tillade, at spillet spilles normalt.

2. *Den annullerede melding gentages ikke*

Hvis det forkerte spil senere spilles af den fejlende, og den fejlende afgiver en melding, som på nogen måde afviger fra den annullerede melding, skal turneringslederen tildele kunstige scorer (§12C1), men se også §90 angående straffe for fejl i fremgangsmåden.

E. Meldeforløbets afslutning

Meldeforløbet slutter, når alle fire spillere passer, eller når tre passer efter tur har efterfulgt en hvilken som helst melding, og åbningsudspillet derpå er vist (se §34 angående bevarelse af retten til at melde, når en pas uden for tur er accepteret).

§18. Bud

A. Den korrekte form

Et bud angiver et antal træk fra et til syv samt en benævnelse (pas, doubling og redoubling er meldinger, men ikke bud).

B. Budets størrelse

Et bud er højere end et foregående bud, hvis det enten angiver det samme antal træk i en højere benævnelse eller et højere antal træk i en hvilken som helst benævnelse.

C. Tilstrækkeligt bud

Et bud er tilstrækkeligt, når det er højere end nærmeste foregående bud.

D. Utilstrækkeligt bud

Et bud er utilstrækkeligt, når det ikke er højere end nærmeste foregående bud.

E. Benævnelse(r)nes rang

Benævnelse(r)nes rangfølge er i nedadgående orden: sans, spar, hjerter, ruder og klør.

F. Andre meldemetoder

WBF's zoneorganisationer kan tillade andre måder at melde på.

§19. Doblinger og redoblinger

A. Doblinger

1. Lovlig dobling

En spiller må kun doble det nærmeste foregående bud. Budet skal være afgivet af en modstander, og ingen andre meldinger end pas må være afgivet i mellemtiden.

2. Den korrekte form for dobling

Når en spiller dobler, bør antallet af træk eller benævnelsen ikke angives. Den eneste korrekte form er ordet „dobler“.

3. Dobling af ukorrekt angivet bud

Hvis en spiller dobler og angiver et ukorrekt antal træk eller en ukorrekt benævnelse, anses spilleren for at have doblt det faktisk afgivne bud (anvendelse af §16A (ubeføjede oplysninger fra makker) kan komme i betragtning).

B. Redoblinger

1. Lovlig redobling

En spiller må kun redoble den nærmeste foregående dobling. Doblingen skal være afgivet af en modstander, og ingen andre meldinger end pas må være afgivet i mellemtiden.

2. Den korrekte form for redobling

Når en spiller redobler, bør antallet af træk eller benævnelsen ikke angives. Den eneste korrekte form er ordet „redobler“.

3. Redobling af ukorrekt angivet bud

Hvis en spiller redobler og angiver et ukorrekt antal træk eller en ukorrekt benævnelse, anses spilleren for at have redoblet det faktisk afgivne bud (anvendelse af §16A (ubeføjede oplysninger fra makker) kan komme i betragtning).

C. Ophævelse af dobling eller redobling

Enhver dobling eller redobling ophæves af et efterfølgende, lovligt bud (se dog §35A angående utilladelig dobling eller redobling).

D. Scoreværdien af doblede eller redoblede kontrakter

Hvis et doublet eller redoublet bud ikke efterfølges af et lovligt bud, forhøjes scoreværdien som angivet i §77.

§20. Gentagelse og forklaring af meldinger

A. Melding som ikke høres tydeligt

En spiller, som ikke tydeligt hører en melding, kan straks kræve den gentaget.

B. Gentagelse af meldinger under meldeforløbet

Under meldeforløbet har en spiller ret til at få alle^{*)} tidligere meldinger gentaget, når det er spillerens tur til at melde, medmindre denne ifølge disse love er tvunget til at passe. Alert bør omfattes af gentagelsen.

C. Gentagelse efter den afsluttende pas

1. Spørgsmål om åbningsudspillet

Efter den afsluttende pas har hver af modspillerne ret til at spørge, om den pågældende har åbningsudspillet (se §47E og §41).

2. Gentagelse af meldinger

Spilfører og begge modspillere kan kræve alle^{*)} tidligere meldinger gentaget, første gang den pågældende skal spille et kort (se §41B og C).

D. Hvem må gentage meldingerne

En anmodning om gentagelse af meldinger må kun besvares af en modstander.

E. Rettelse af fejl i gentagelsen

Alle spillere, også den blinde eller en spiller, der ifølge disse love er tvunget til at passe, er ansvarlige for øjeblikkelig rettelse af fejl i gentagelsen af meldeforløbet (se

^{*)} En spiller må ikke bede om en delvis gentagelse og må ikke standse gentagelsen, før den er færdig.

§12C1 angående tildeling af kunstig score, når en forkert gentagelse skader den ikke-fejlende side).

F. Forklaring af meldinger

1. Under meldeforløbet

Under meldeforløbet og før den afsluttende pas kan enhver af spillerne anmode om en udtømmende forklaring af modstandernes meldinger^{*)}, når den pågældende er i tur (man må spørge om afgivne meldinger og om relevante meldinger, der kunne være afgivet, men ikke blev det). Svaret bør normalt gives af makkeren til den spiller, som afgav den melding, der spørges om (se §75C angående svar på spørgsmål om makkeraftaler).

2. I spilleperioden

Efter den afsluttende pas og under hele spilleperioden kan en modspiller, der er i tur, anmode om en forklaring på en modstanders meldinger^{*)}. Spilfører kan anmode om en forklaring på modspillernes meldinger eller modspilskonventioner, når spilfører eller bordet er i tur.

§21. Melding baseret på misinformation

A. Melding baseret på en spillers egen misforståelse

Disse love giver ingen kompensation til en spiller, som har afgivet en melding baseret på egen misforståelse.

^{*)} Anvendelse af §16A (ubeføjede oplysninger fra makker) kan komme i betragtning. Den arrangerende organisation kan fastsætte regler for skriftlige forklaringer, fx når der anvendes skærme.

B. Melding baseret på en modstanders misinformation

1. Ændring af melding

Indtil meldeforløbet er forbi (se §17E angående meldeforløbets afslutning), må en spiller uden straf ændre en melding, hvis det er sandsynligt, at spilleren har afgivet meldingen som følge af misinformation fra en modstander, forudsat spillerens makker ikke efterfølgende har meldt. Undladelse af omgående alert efter en konventionel melding eller en melding baseret på en særlig makkerforståelse betragtes – hvor alert kræves af den arrangerende organisation – som misinformation.

2. Ændring af en modstanders melding efter en korrektion

Hvis en spiller vælger at ændre sin melding på grund af misinformation (se punkt 1) fra en modstander, kan spillerens MTV derefter uden straf ændre en hvilken som helst efterfølgende melding, den pågældende måtte have afgivet, medmindre den melding, som den pågældende modstander tager tilbage, gav sådanne oplysninger, at den ikke-fejlende side skades. I så fald kan turneringslederen tildele en justeret score (§12C). Se også §16C angående ubeføjede oplysninger fra tilbagetagne meldinger.

3. Fremgangsmåden når det er for sent at ændre melding

Når det er for sent at ændre en melding, kan turneringslederen tildele en justeret score (anvendelse af §40C kan komme i betragtning).

§22. Fremgangsmåden efter meldeforløbets afslutning

A. Ingen spiller har budt

Når meldeforløbet er afsluttet, og ingen af spillerne har budt, lægges kortene tilbage i mappen uden at blive spillet. Der må ikke gives om.

B. En eller flere spillere har budt

Hvis en af spillerne har budt, er kontrakten det sidst afgivne bud, og spillet begynder.

FEJL I FREMGANGSMÅDEN

§23. Tvungen pas skader ikke-fejlende side

Der er adskillige henvisninger til denne paragraf fra andre paragraffer, som foreskriver straffe for overtrædelse af disse love under meldeforløbet.

En straf i form af, at den fejlendes makker skal passe, næste gang denne er i tur, kan i visse tilfælde skade den ikke-fejlende side. Hvis turneringslederen mener, at den fejlende, da denne begik uregelmæssigheden, kunne have vidst, at den tvungne pas sandsynligvis ville skade den ikke-fejlende side, skal turneringslederen kræve meldeforløbet og spillet fortsat og overveje tildeling af en justeret score (se §72B1).

VIST KORT UNDER MELDEFORLØBET

§24. Kort vist eller udspillet under meldeforløbet

Hvis turneringslederen under meldeforløbet afgør, at et eller flere kort på en spillers hånd som følge af spillerens egne handlinger har været placeret på en sådan måde, at denne spillers makker kunne se billedsiden, skal turneringslederen kræve, at ethvert sådant kort anbringes åbent på bordet, indtil meldeforløbets afslutning (§17E). Hvis den fejlende senere bliver modspiller, kan spilfører behandle ethvert sådant kort som straffkort (§50 og §51). Desuden gælder følgende:

A. Et lille kort som ikke er spillet for tidligt ud

Hvis det er et enkelt kort, som ikke er en honnør og ikke blev spillet for tidligt ud, er der ingen yderligere straf.

B. Et enkelt honnørkort eller et for tidligt udspillet kort

Hvis det er et enkelt honnørkort eller et hvilket som helst for tidligt udspillet kort, skal den fejlendes makker passe, næste gang denne er i tur (se dog §23, hvis den tvungne pas skader den ikke-fejlende side).

C. To eller flere viste kort

Hvis to eller flere kort er vist, skal den fejlendes makker passe, næste gang denne er i tur (se dog §23, hvis den tvungne pas skader den ikke-fejlende side).

§25. Lovlige og ulovlige ændringer af melding

A. Øjeblikkelig rettelse af uagtsomt afgivet melding

Indtil makker har meldt, må en spiller erstatte en uagtsomt afgivet melding med den melding, spilleren havde i sinde at afgive, men kun hvis spilleren gør det – eller forsøger at gøre det – uden tænkepause. Hvis den er lovlig, står spillerens sidste melding ved magt uden straf; er meldingen ulovlig, behandles den efter den paragraf, som omhandler den pågældende uregelmæssighed.

B. For sen eller bevidst ændring af melding

Indtil MTV melder, må en melding ændres, selv når afsnit A ikke kan anvendes:

1. *Ændring af melding accepteret*

Den ændrede melding kan accepteres (behandles som lovlig), hvis MTV vælger det^{*)}. Den sidste melding står derpå ved magt, og meldeforløbet fortsætter uden straf. Hvis MTV har meldt, før opmærksomheden henledes på uregelmæssigheden, og turneringslederen afgør, at MTV's melding var afgivet på grundlag af den fejlendes første melding i denne tur, står den fejlendes ændring af melding ved magt uden straf, men MTV kan uden straf tage sin melding tilbage (men se §16C2 angående oplysninger fra tilbagetagne meldinger).

2. *Ændring af melding ikke accepteret*

Hvis den ændrede melding ikke accepteres, annulleres den sidst afgivne melding. Desuden gælder følgende:

^{*)} Hvis den første melding var et utilstrækkeligt bud, anvendes §27.

a. *første melding ulovlig*

Hvis den første melding var ulovlig, straffes den fejlende efter den paragraf, der omhandler den pågældende uregelmæssighed (og udspilsstraffene i §26 kan komme i betragtning for den sidst afgivne melding).

b. *første melding lovlig*

Hvis den første melding var lovlig, skal den fejlende enten:

- I. lade sin første melding stå ved magt, hvorefter makkeren skal passe, næste gang denne er i tur (se dog §23, hvis den tvungne pas skader den ikke-fejlende side, samt punkt c), eller
- II. afgive en hvilken som helst anden lovlig melding, i hvilket tilfælde meldeforløbet fortsætter på normal vis (men den fejlendes makker må ikke afgive nogen melding, der er baseret på oplysninger fra tilbagetagne meldinger). Den fejlende side^{*)} må ikke få højere score end middel minus (§12C1) på spillet.

c. *udspilsstraffe*

Hvis punkt b anvendes, og den fejlende side bliver modspillere, vil den fejlendes makker være underkastet bestemmelserne i §26 om udspilsstraf.

^{*)} Den ikke-fejlende side får den ved bordet opnåede score.

§26. Udspilsstraffe efter tilbagetaget melding

Hvis en fejlende spillers melding tages tilbage, og spilleren vælger en anden*) melding som sin endelige i denne tur og senere bliver modspiller, gælder følgende:

A. Meldingen henviste til bestemt farve

Hvis den tilbagetagne melding henviste til en eller flere bestemte farver, gælder følgende:

1. *Farven angivet*

Hvis den pågældende farve blev angivet i det lovlige meldeforløb af den samme spiller, er der ingen udspilsstraf (men se §16C angående ubeføjede oplysninger fra tilbagetagne meldinger).

2. *Farven ikke angivet*

Hvis den pågældende farve ikke blev angivet i det lovlige meldeforløb af samme spiller, kan spillfører enten:

- a. kræve, at den fejlendes makker spiller ud i den pågældende farve (eller hvis meldingen henviste til flere farver, da en bestemt af disse farver), første gang denne skal spille ud, åbningsudspillet indbefattet, eller
- b. forbyde, at den fejlendes makker spiller ud i den pågældende farve (eller hvis meldingen henviste til flere farver, da en bestemt af disse farver), første gang makkeren skal spille ud, åbningsudspillet indbefattet; forbudet gælder, så længe den fejlendes makker bevarer udspillet.

*) En melding, som gentages med en væsentligt anderledes betydning, skal anses for en anden melding.

B. Andre tilbagetagne meldinger

For andre tilbagetagne meldinger gælder, at spilfører kan forbyde den fejlendes makker at spille ud i en hvilken som helst farve*), første gang makkeren skal spille ud, åbningsudspillet indbefattet; forbudet gælder, så længe den fejlendes makker bevarer udspillet.

UTILSTRÆKKELIGT BUD

§27. Utilstrækkeligt bud

A. Utilstrækkeligt bud accepteret

Ethvert utilstrækkeligt bud kan accepteres (behandles som lovligt), hvis MTV vælger det. Det er accepteret, hvis den spiller melder.

B. Utilstrækkeligt bud ikke accepteret

Hvis et utilstrækkeligt bud afgivet efter tur ikke accepteres, skal det rettes til et tilstrækkeligt bud eller pas.

1. Meldingen ikke konventionel og rettet til laveste tilstrækkelige bud i samme benævnelse

a. ingen straf

Hvis både det utilstrækkelige bud og det bud, det rettes til, helt klart ikke var konventionelt, og hvis det utilstrækkelige bud rettes til laveste tilstrækkelige bud i samme benævnelse, fortsætter meldeforløbet, som om uregelmæssigheden ikke have fundet sted (§16C2 om ubeføjede oplysninger fra

*) Spilfører angiver denne farve, første gang den fejlendes makker skal spille ud.

tilbagetagne meldinger anvendes ikke i denne situation, men se dog punkt b).

b. tildeling af justeret score

Hvis turneringslederen skønner, at det utilstrækkelige bud gav sådanne oplysninger, at den ikke-fejlende side skades, skal turneringslederen tildele en justeret score (§12C).

2. Meldingen konventionel eller rettet til et hvilket som helst andet tilstrækkeligt bud eller pas

Hvis enten det utilstrækkelige bud eller det efterfølgende laveste tilstrækkelige bud i samme benævnelse kunne være konventionelt, eller hvis det utilstrækkelige bud rettes til et hvilket som helst andet tilstrækkeligt bud eller til pas, skal den fejlendes makker passe under resten af meldeforløbet. Anvend §10C1 (turneringslederens forklaring af alle de foreliggende muligheder), og se §23, hvis den tvungne pas skader den ikke-fejlende side. Desuden kan udspilsstraffene i §26 (udspilsstraffe efter tilbagetaget melding) komme i betragtning.

3. Forsøg på ændring til en dobling eller en redobling

Hvis den fejlende forsøger at ændre sit utilstrækkelige bud til en dobling eller en redobling, annulleres denne melding, og den fejlendes makker skal passe under resten af meldeforløbet. Se §23, hvis den tvungne pas skader den ikke-fejlende side. Udspilsstraffene i §26 (udspilsstraffe efter tilbagetaget melding) kan komme i betragtning.

C. Utilstrækkeligt bud uden for tur

Hvis en spiller afgiver et utilstrækkeligt bud uden for tur, anvendes §31.

MELDING UDEN FOR TUR

§28. Meldinger der betragtes som afgivet efter tur

A. Tvungen pas fra MTH

En melding betragtes som afgivet efter tur, når den afgives uden at afvente en pas fra MTH, hvis denne ifølge disse love er tvunget til at passe.

B. Melding afgivet efter tur annullerer melding uden for tur

En melding betragtes som afgivet efter tur, når den afgives af den spiller, hvis tur det var til at melde, før en straf er fastsat for en modstanders melding uden for tur. Afgivelse af en sådan melding bevirker, at retten til at få straffet meldingen uden for tur mistes, og meldeforløbet fortsætter, som om modstanderen ikke havde meldt i denne tur (men §16C2 om ubeføjede oplysninger fra tilbagetagne meldinger anvendes).

§29. Fremgangsmåden efter en melding uden for tur

A. Fortabelse af retten til straf

Efter en melding uden for tur kan MTV vælge at melde, hvorved retten til straf mistes.

B. Melding uden for tur annulleret

En melding uden for tur annulleres, hvis MTV ikke vælger at melde (punkt A), og meldeforløbet går tilbage til den spiller, hvis tur det var til at melde. Den fejlende kan afgive enhver lovlig melding, når det bliver dennes tur til

at melde, men den fejlende side kan straffes efter bestemmelserne i §30 (pas uden for tur), §31 (bud uden for tur) eller §32 (dobling eller redobling uden for tur).

C. Melding uden for tur konventionel

Hvis en melding uden for tur er konventionel, skal bestemmelserne i §30 (pas uden for tur), §31 (bud uden for tur) eller §32 (dobling eller redobling uden for tur) anvendes på den eller de benævnelser, som meldingen henviste til, fremfor den anvendte benævnelse.

§30. Pas uden for tur

Hvis en spiller har passet uden for tur, og passen annulleres, fordi meldingen ikke accepteres af MTV (§29), gælder følgende:

A. Før nogen spiller har budt

Hvis en spiller har passet uden for tur, før nogen har budt, skal den fejlende passe næste gang, det er dennes tur til at melde. Anvendelse af §72B1 (tildeling af en justeret score, når turneringslederen mener, at den fejlende på tidspunktet for sin uregelmæssighed kunne have vidst, at uregelmæssigheden sandsynligvis ville skade den ikke-fejlende side) kan komme i betragtning.

B. Efter at en spiller har budt

1. MTH's tur til at melde

Hvis en spiller har passet uden for tur, efter at nogen spiller har budt, og hvor det var MTH's tur til at melde, skal den fejlende passe næste gang, det er dennes tur til at melde. Udspilsstraffene i §26 (udspilsstraffe efter tilbagetaget melding) kan komme i betragtning, hvis pasmeldingen uden for tur konventionelt henviste til en eller flere bestemte farver.

2. *Den fejlendes makkers tur til at melde*

a. *Den fejlende*

Hvis en spiller har passet uden for tur, efter at nogen har budt, og hvor det var den fejlendes makkers tur til at melde, skal den fejlende passe under resten af meldeforløbet. Anvendelse af §72B1 (tildeling af en justeret score, når turneringslederen mener, at den fejlende på tidspunktet for sin uregelmæssighed kunne have vidst, at uregelmæssigheden sandsynligvis ville skade den ikke-fejlende side) kan komme i betragtning.

b. *Den fejlendes makker*

Den fejlendes makker må afgive ethvert tilstrækkeligt bud eller passe, men må ikke doble eller redoble i denne tur. Anvendelse af §72B1 (tildeling af en justeret score, når turneringslederen mener, at den fejlende på tidspunktet for sin uregelmæssighed kunne have vidst, at uregelmæssigheden sandsynligvis ville skade den ikke-fejlende side) kan komme i betragtning.

3. *MTV's tur til at melde*

Hvis en spiller har passet uden for tur, efter at nogen har budt, og hvor det var MTV's tur til at melde, behandles denne pas som ændring af melding, og §25 anvendes.

C. Konventionel pas uden for tur

Hvis en spiller har passet uden for tur, og denne pas var konventionel (se punkt D), betragtes meldingen som et bud, og §31 anvendes.

D. Definition på konventionel pas

En pas er konventionel, hvis den efter en særlig aftale lover mere end en bestemt styrke, eller hvis den kunstigt lover eller benægter værdier uden for den sidst meldte farve.

§31. Bud uden for tur

Hvis en spiller har budt uden for tur, og budet annulleres, fordi det ikke accepteres af MTV (§29), gælder følgende:

A. MTH's tur til at melde

Hvis den fejlende har budt uden for tur (eller har passet uden for tur efter en melding fra makker, og denne pas er konventionel (se §30D), i hvilket tilfælde punkt A2b anvendes), og det var MTH's tur til at melde, gælder følgende:

1. MTH passer

Hvis denne modstander passer, skal den fejlende gentage meldingen uden for tur, og hvis denne melding er lovlig, er der ingen straf.

2. MTH byder, doubler eller redobler

Hvis denne modstander afgiver et lovligt*) bud, doubler eller redobler, kan den fejlende afgive enhver lovlig melding, og:

a. benævnelsen i budet uden for tur gentages

Hvis en sådan melding er et bud, der afgives i samme benævnelse som i budet uden for tur, skal den fejlendes makker passe, næste gang makkeren er i tur (se dog §23, hvis den tvungne pas skader den ikke-fejlende side).

*) En ulovlig melding af MTH straffes på normal vis.

- b. benævnelsen i budet uden for tur gentages ikke*
Hvis en sådan melding ikke er et bud, der afgives i samme benævnelse som i budet uden for tur, skal den fejlendes makker passe under resten af meldeforløbet (se dog §23, hvis den tvungne pas skader den ikke-fejlende side). Udspilsstraffene i §26 kan komme i betragtning.

B. MTV's eller den fejlendes makkers tur til at melde

Hvis den fejlende har budt uden for tur, og det var MTV's tur til at melde, og den fejlende ikke tidligere har meldt*), eller det var den skyldiges makkers tur til at melde, skal den fejlendes makker passe under resten af meldeforløbet (se §23, hvis den tvungne pas skader den ikke-fejlende side). Udspilsstraffene i §26 kan komme i betragtning.

§32. Dobling eller redobling uden for tur

En dobling eller redobling uden for tur kan accepteres, hvis MTV vælger det (se §29), med undtagelse af, at en utilladelig dobling eller redobling aldrig må accepteres (se §35, hvis MTV alligevel melder). Hvis den ulovlige melding ikke accepteres, annulleres den, og udspilsstraffene i §26B kan komme i betragtning. Desuden gælder følgende:

A. Den fejlendes makkers tur til at melde

Hvis en spiller dobler eller redobler uden for tur, og det var den fejlendes makkers tur til at melde, skal den fejlendes makker passe under resten af meldeforløbet (se §23, hvis den tvungne pas skader den ikke-fejlende side).

*) Bud efter at den fejlende har meldt, og hvor det var MTV's tur til at melde, behandles som ændring af melding, og §25 anvendes.

B. MTH's tur til at melde

Hvis en spiller doubler eller redobler uden for tur, og det var MTH's tur til at melde, gælder følgende:

1. *MTH passer*

Hvis MTH passer, skal den fejlende gentage sin doubling eller redobling uden for tur, og der er ingen straf, medmindre doublingen eller redoblingen er utilladelig, i hvilket tilfælde §36 anvendes.

2. *MTH byder*

Hvis MTH byder, kan den fejlende afgive enhver lovlig melding, når denne er i tur, men den fejlendes makker skal passe under resten af meldeforløbet (se §23, hvis den tvungne pas skader den ikke-fejlende side).

§33. Meldinger afgivet samtidigt

En melding, som afgives samtidigt med en melding afgivet af spilleren i tur, anses for en efterfølgende melding.

§34. Bevarelse af retten til at melde

Hvis en melding efterfølges af 3 passer, slutter meldeforløbet ikke, hvis en af disse passer var en pas uden for tur og derved berøvede en spiller retten til at melde i denne tur. Meldeforløbet går tilbage til den spiller, der mistede sin tur til at melde. Alle efterfølgende passer annulleres, og meldeforløbet fortsætter, som om ingen uregelmæssighed var begået.

UTILLADELIGE MELDINGER

§35. Utilladelig melding der ikke straffes

Hvis en spiller afgiver en hvilken som helst utilladelig melding (se nedenfor), og MTV melder, før en straf er fastsat, er der ingen straf for den utilladelige melding (udspilsstraffene i §26 kommer ikke i betragtning). Desuden gælder følgende:

A. Dobling eller redobling

Hvis den utilladelige melding var en dobling eller redobling, som ikke er tilladt efter §19, annulleres denne og alle efterfølgende meldinger. Meldeforløbet går tilbage til den spiller, hvis tur det er til at melde, og fortsætter, som om ingen uregelmæssighed var begået.

B. Melding i strid med tvungen pas

Hvis den utilladelige melding var et bud, en dobling eller redobling af en spiller, som ifølge disse love var tvunget til at passe, står denne og alle efterfølgende lovlige meldinger ved magt. Hvis den fejlende var tvunget til at passe under resten af meldeforløbet, skal den fejlende dog stadig passe, hver gang denne senere er i tur.

C. Bud over syv træk

Hvis den utilladelige melding var et bud over syv træk, annulleres denne og alle efterfølgende meldinger. Den fejlende skal i stedet passe, og meldeforløbet fortsætter, som om ingen uregelmæssighed var begået.

D. Melding efter den afsluttende pas

Hvis den utilladelige melding var en melding efter den afsluttende pas i meldeforløbet, annulleres denne og alle efterfølgende meldinger uden straf.

§36. Utilladelig dobling eller redobling

Enhver dobling eller redobling, som ikke er tilladt efter §19, annulleres. Den fejlende skal i stedet afgive en lovlig melding, og den fejlendes makker skal passe under resten af meldeforløbet (se §23, hvis den tvungne pas skader den ikke-fejlende side). Udspilsstraffene i §26 kan komme i betragtning. Se §32, hvis meldingen er uden for tur, og §35A, hvis MTV melder.

§37. Melding i strid med tvungen pas

Et bud, en dobling eller redobling fra en spiller, som ifølge disse love er tvunget til at passe, annulleres, og begge spillere på den fejlende side skal passe under resten af meldeforløbet (se §23, hvis den tvungne pas skader den ikke-fejlende side). Udspilsstraffene i §26 kan komme i betragtning. Se §35B, hvis MTV melder.

§38. Bud over syv træk

Det er aldrig tilladt at spille eller score for en kontrakt højere end syv træk. Et bud over syv træk annulleres, og begge spillere på den fejlende side skal passe under resten af meldeforløbet (se §23, hvis den tvungne pas skader den ikke-fejlende side). Udspilsstraffene i §26 kan komme i betragtning. Se dog §35C, hvis MTV melder.

§39. Melding efter den afsluttende pas

En melding afgivet efter den afsluttende pas i meldeforløbet annulleres. Desuden gælder følgende:

A. Pas eller en melding fra spilfører eller den blinde

Hvis meldingen var en pas fra en modspiller eller en hvilken som helst melding fra den senere spilfører eller blinde, er der ingen straf.

B. Bud, dobling eller redobling fra en modspiller

Hvis meldingen var et bud, en dobling eller redobling fra en modspiller, kan anvendelse af udspilsstraffene i §26 komme i betragtning. Se §35D, hvis MTV melder.

KONVENTIONER OG AFTALER

§40. Makkerforståelse

A. Retten til at vælge en melding eller et ud- eller tilspil

En spiller må afgive enhver melding eller foretage ethvert ud- eller tilspil (herunder en bevidst vildledende melding – som fx en bluffmelding – eller en melding eller et ud- eller tilspil, der afviger fra almindelig anerkendt eller forud meddelt brug af en konvention) uden forud at oplyse herom, forudsat en sådan melding eller et sådant ud- eller tilspil ikke er baseret på en makkerforståelse.

B. Forbud mod skjulte makkerforståelser

En spiller må ikke afgive en melding eller foretage et ud- eller tilspil baseret på en særlig makkerforståelse, medmindre det med rimelighed kan forventes, at et modspillende par forstår betydningen, eller medmindre spillerens side oplyser om anvendelsen af en sådan melding eller et sådant ud- eller tilspil i overensstemmelse med den arrangerende organisations turneringsbestemmelser.

C. Turneringslederens beføjelser

Hvis turneringslederen afgør, at en side har lidt skade ved modstandernes undladelse af at forklare den fulde betydning af en melding eller et ud- eller tilspil, kan turneringslederen tildele en justeret score (§12C).

D. Regler for anvendelse af konventioner

Den arrangerende organisation kan udforme regler for anvendelse af melde- og spillekonventioner. WBF's zoneorganisationer kan desuden udforme regler om makker-aftaler og -forståelser (også selv om de ikke er konventionelle), hvor et pars første meldinger på 1-trækket kan afgives med en hånd, som har en konge eller mere under gennemsnitlig styrke. WBF's zoneorganisationer kan uddelegere dette ansvar.

E. Systemkort

1. Ret til at kræve anvendelse af systemkort

Den arrangerende organisation kan foreskrive anvendelse af et systemkort, hvorpå makkere skal angive deres konventioner og andre aftaler, og kan fastlægge turneringsbestemmelser for dets anvendelse, herunder krav om, at begge spillere i et par anvender samme system (sådanne turneringsbestemmelser må kun begrænse metoderne, ikke melde- og spillestilen og bedømmelsen af kortene).

2. Læsning af systemkort

Under meldeforløbet og spilleperioden må enhver spiller – under spilleperioden dog ikke den blinde – se i modstandernes systemkort, når det er spillerens egen tur til at melde eller spille. Det er ikke tilladt at se i sit eget systemkort*).

*) Under meldeforløbet og spilleperioden har en spiller ikke ret til at benytte nogen som helst hjælpemidler til støtte for sin hukommelse, kombinations-evne eller melde- og spilleteknik. Den arrangerende organisation kan dog bestemme, hvilke metoder der er usædvanlige, og tillade, at spillerne ved bordet konsulterer skriftlige forsvar mod modstandernes usædvanlige metoder.

KAPITEL VI

Spillet

DEN KORREKTE FREMGANGSMÅDE

§41. Spilleets begyndelse

A. Fordækt åbningsudspil

Når tre passer efter tur har efterfulgt et bud, en doubling eller en redobling, spiller den formodede spilførerers MTV ud. Åbningsudspillet foretages fordækt*). Det fordækte åbningsudspil må kun tages tilbage efter turneringsleders anvisning efter en uregelmæssighed**) (se §47E2 angående tilbagetagelse af et udspil baseret på misinformation). Det tilbagetagne kort skal tilbage på den pågældende modspillers hånd.

B. Gentagelse af meldeforløbet og spørgsmål

Før åbningsudspillet vendes, kan makkeren til den spiller, der spillede ud, og den formodede spilfører kræve meldeforløbet gentaget eller anmode om en forklaring på en modstanders melding (se §20). Spilfører og begge modspillere kan kræve meldeforløbet gentaget, første gang de skal spille et kort. Denne ret ophører, når den pågældende spiller et kort. Modspillerne (underkastet bestemmelserne i §16A angående uvedkommende oplysninger fra mak-

*) Den arrangerende organisation kan bestemme, at åbningsudspillet skal foretages med et åbent kort.

**) I turneringer under DBF kan et fordækt åbningsudspil uden for tur tages tilbage uden tilkaldelse af turneringslederen og uden straf.

ker) og spilføreren bevarer gennem hele spilleperioden retten til at anmode om forklaringer, når de er i tur.

C. Åbningsudspillet vendes

Efter at spillerne er færdige med at spørge, vendes åbningsudspillet, spilleperioden begynder, og den blindes kort lægges ned på bordet. Når det er for sent at få tidligere meldinger gentaget (se punkt B), har spilfører og begge modspillere i tur ret til at få oplyst, hvad kontrakten er, og om – men ikke af hvem – den er dobbelt eller redoblet.

D. Den blindes kort

Efter at åbningsudspillet er vendt, anbringer den blinde sin hånd spredt ud på bordet foran sig med billedsiden opad, sorteret i farver og rang, i kolonner med længderetning mod spilfører og med trumferne til højre for den blinde. Spilfører spiller både sine egne og den blindes kort.

§42. Den blindes rettigheder

A. Absolutte rettigheder

1. Oplysninger fra den blinde

Den blinde har ret til i turneringslederens nærværelse at give oplysninger om, hvad der rent faktisk er sket, og at svare på spørgsmål i forbindelse med disse love.

2. Kontrol med stik

Den blinde må holde tal på vundne og tabte stik (se §65B).

3. Spil af bordets kort som spilførers hjælper

Den blinde spiller bordets kort som spilførers hjælper og efter dennes anvisninger (se §45F, hvis den blinde foreslår et ud- eller tilspil).

B. Betingede rettigheder

Den blinde har desuden følgende rettigheder, som dog er underkastet begrænsningerne i §43:

1. Forespørgsel om kulørsvigt

Hvis spillfører ikke bekendte, må den blinde spørge spillfører, om denne har et kort i den udspillede farve. Den blinde må derimod ikke spørge en modspiller om det samme.

2. Forsøg på at forhindre en uregelmæssighed

Den blinde må forsøge at forhindre spillfører i at begå enhver uregelmæssighed.

3. Henledning af opmærksomheden på en uregelmæssighed

Den blinde må henlede opmærksomheden på enhver uregelmæssighed, men først efter at spillet af kortene er afsluttet.

§43. Begrænsninger af den blindes rettigheder

Bortset fra de i §42 anførte rettigheder gælder følgende begrænsninger af den blindes rettigheder:

A. Begrænsninger

1. Generelle begrænsninger

a. tilkaldelse af turneringslederen

Medmindre en anden spiller har henledt opmærksomheden på en uregelmæssighed, bør den blinde ikke tage initiativ til at tilkalde turneringslederen under spillet.

- b. henledning af opmærksomheden på en uregelmæssighed*
Den blinde må ikke henlede opmærksomheden på en uregelmæssighed under spillet.
 - c. deltagelse i eller kommentering af spillet*
Den blinde må ikke deltage i spillet eller give spilfører nogen som helst oplysninger, direkte eller indirekte, om spillet.
- 2. *Begrænsninger der indebærer særlige straffe*
 - a. bytning af hænder*
Den blinde må ikke bytte hænder med spilfører.
 - b. optræden som tilskuer*
Den blinde må ikke forlade sin plads for at se spilfører spille.
 - c. betragtning af en modspillers hånd*
Den blinde må ikke på eget initiativ se billedsiden af et kort på nogen modspillers hånd.

B. Straffe for overtrædelse af begrænsningerne

- 1. *Generelle straffe*
Ved overtrædelse af de i punkt A1 og A2 nævnte begrænsninger udsætter den blinde sig for straf i henhold til §90 (straffe for fejl i fremgangsmåden).
- 2. *Særlige straffe*
Hvis den blinde overtræder en af de i punkt A2 nævnte begrænsninger, gælder følgende:
 - a. advarsel til spilfører mod udspil*
Hvis den blinde advarer spilfører mod at spille ud fra forkert hånd, kan en af modspillerne vælge, fra hvilken hånd spilfører skal spille ud.

- b. *spørgsmål til spillfører om mulig uregelmæssighed*
Hvis den blinde er den første, der spørger spillfører, om et ud- eller tilspil fra dennes hånd er kulørsvigt, skal spillfører erstatte det spillede kort med et lovligt, hvis spillførers ud- eller tilspil var ulovligt, og strafbestemmelserne i §64 (fremgangsmåden efter en etableret kulørsvigt) anvendes, som om kulørsvigten var etableret.
3. *Henledning af opmærksomheden på en uregelmæssighed begået af en modspiller*
Hvis den blinde efter at have overtrådt de i punkt A2 nævnte begrænsninger er den første, der henleder opmærksomheden på en uregelmæssighed begået af en modspiller, er der ingen straf for forseelsen. Hvis modspillerne direkte drager nytte af deres uregelmæssighed, skal turneringslederen af hensyn til retfærdigheden tildele en justeret score (§12C) til begge parter.

§44. Spillets gang

A. Udspil

Den spiller, der skal spille ud, må spille et hvilket som helst kort fra sin hånd (medmindre udspilleren er underkastet begrænsninger efter en uregelmæssighed begået af udspillerens side).

B. Tilspil

Efter udspillet spiller hver af de øvrige spillere i tur et kort, og de fire således spillede kort udgør et stik (se §65 angående måden at spille kortene og anbringe stikkene på).

C. Forpligtelse til at bekende

Ved tilspil skal alle om muligt bekende. Denne forpligtelse går forud for alle andre krav i disse love.

D. Ingen mulighed for at bekende

Hvis en spiller ikke kan bekende, må den pågældende spiller spille et hvilket som helst kort til stikket (medmindre spilleren er underkastet begrænsninger efter en uregelmæssighed begået af denne spillers side).

E. Stik som indeholder trumf

Et stik, som indeholder trumf, vindes af den spiller, der spillede den højeste trumf.

F. Stik som ikke indeholder trumf

Et stik, som ikke indeholder trumf, vindes af den spiller, der spillede det højeste kort i den udspillede farve.

G. Udspil til de følgende stik

Den spiller, som har vundet stikket, spiller ud til næste stik.

§45. Et spillet kort

A. Spil af kort fra en spillers hånd

Hver spiller bortset fra den blinde spiller et kort ved at tage det fra sin hånd og lægge det med billedsiden opad*) på bordet umiddelbart foran sig.

B. Spil af kort fra bordet

Spilfører spiller et kort fra bordet ved at nævne kortet, hvorefter den blinde tager kortet og lægger det med billedsiden opad på bordet. Ved spil fra bordet må spilfører om nødvendigt selv tage det ønskede kort.

*) Åbningsudspillet foretages fordækt (medmindre den arrangerende organisation bestemmer anderledes).

C. Kort som skal spilles

1. *En modspillers kort*

Et kort fra en modspillers hånd skal spilles til det løbende stik, hvis det holdes således, at det er muligt for modspillerens makker at se dets billedside (se punkt E, hvis modspilleren allerede har foretaget et lovligt udspil i eller tilspil til det løbende stik).

2. *Spilførerers kort*

Et kort fra spilførerers hånd skal spilles, hvis det vises og berører eller næsten berører bordet, eller hvis det holdes på en sådan måde, at det antyder, at det er spillet.

3. *Bordets kort*

Et kort fra bordet skal spilles, hvis spilfører forsætligt har berørt det, medmindre det var for at ordne bordets kort eller for at få fat i et kort over eller under de(t) berørte kort.

4. *Kort nævnt eller angivet på anden måde*

a. *spil af det nævnte eller på anden måde angivne kort*

Et kort skal spilles, hvis en spiller nævner eller på anden måde angiver det som det kort, spilleren agter at spille.

b. *rettelse af uagtsom angivelse*

en spiller må uden straf ændre en uagtsom angivelse, hvis det sker uden tænkepause; men hvis en modstander i tur har spillet et kort, der var lovligt, før angivelsen blev ændret, må denne modstander tage det spillede kort tilbage uden straf og erstatte det med et andet (§47C).

5. *Strafkort*

Et straffkort, stort eller lille, er underkastet bestemmelserne i §50.

D. Kort fejlagtigt spillet af den blinde

Hvis den blinde placerer et kort som spillet, men som spilfører ikke har nævnt, skal kortet tages tilbage, hvis opmærksomheden henledes herpå, før begge sider har spillet til det følgende stik. En modspiller kan uden straf tage et kort tilbage, hvis det er spillet efter fejlen, men før opmærksomheden blev henledt herpå. Hvis spilførers MTH ændrer sit tilspil, kan spilfører tage et kort, som spilfører efterfølgende spillede til stikket, tilbage (se §16C2 angående ubeføjede oplysninger fra den ikke-fejlende sides lovligt tilbagetagne tilspil).

E. Et femte kort spillet til et stik

1. *Af en modspiller*

Et femte kort spillet til et stik af en modspiller bliver et straffkort underkastet bestemmelserne i §50, medmindre turneringslederen mener, at det var spillet ud til det følgende stik; i så fald anvendes §53 (godkendt udspil uden for tur) eller §56 (en modspillers udspil uden for tur, som ikke godkendes).

2. *Af spilfører*

Et femte kort spillet til et stik af spilfører fra hånden eller bordet må tages tilbage uden straf, medmindre turneringslederen mener, at det var spillet ud til det følgende stik; i så fald anvendes §55 (spilførers udspil uden for tur).

F. Den blindes forslag om spil af bordets kort

Efter at den blindes kort er lagt åbent på bordet, må den blinde ikke røre ved eller foreslå noget kort (bortset fra at ordne kortene) uden anvisning fra spillfører. Hvis den blinde gør det, bør turneringslederen straks tilkaldes. Turneringslederen skal afgøre, om den blindes handling faktisk var et forslag til spillfører. Hvis turneringslederen skønner, at det var tilfældet, tillader turneringslederen spillet at fortsætte, idet denne forbeholder sig ret til at tildele en justeret score (§12C), hvis modspillerne blev skadet af det foreslåede ud- eller tilspil.

G. Vending af stikket

Ingen spiller bør vende sit kort, før alle fire spillere har spillet til stikket.

FEJL I FREMGANGSMÅDEN

§46. Ufuldstændig eller fejlagtig anmodning om kort fra bordet

A. Korrekt angivelse af kort der skal spilles fra bordet

Når spillfører anmoder om, at et kort spilles fra bordet, bør spillfører tydeligt angive det ønskede korts farve og rang.

B. Ufuldstændig eller fejlagtig anmodning

I tilfælde af ufuldstændig eller fejlagtig anmodning fra spillfører om det kort, der skal spilles fra bordet, gælder følgende indskrænkninger (medmindre spillfører indskubtelt havde til hensigt at spille et andet kort):

1. *Ufuldstændig angivelse af rang*

Hvis spillfører anmoder om, at et „stort kort“ spilles fra bordet, eller anvender lignende udtryk, anses spillfører for at have anmodet om det højeste kort i den pågældende farve. I fjerde hånd kan spillfører anses for at have anmodet om det laveste vindende kort i den pågældende farve. Hvis spillfører giver den blinde besked om at stikke, anses spillfører for at have anmodet om det laveste vindende kort. Hvis spillfører anmoder om et „lille kort“ eller anvender lignende udtryk, anses spillfører for at have anmodet om det mindste kort i farven.

2. *Angivelse af farve men ikke rang*

Hvis spillfører angiver farven, men ikke kortets rang, anses spillfører for at have anmodet om det mindste kort i farven.

3. *Angivelse af rang men ikke farve*

a. *udspil*

Hvis spillfører angiver kortets rang, men ikke farven, anses spillfører ved udspil fra bordet for at have fortsat i den farve, hvori bordet vandt det foregående stik, forudsat at der er et kort af den angivne rang i farven.

b. *alle andre tilfælde*

Hvis spillfører angiver kortets rang, men ikke farven, skal spillfører i alle andre tilfælde spille et kort af den angivne rang fra bordet, hvis spillfører lovligt kan gøre det. Hvis der er to eller flere kort af den angivne rang, som lovligt kan spilles, skal spillfører angive, hvilket af disse spillfører ønsker at spille.

4. *Angivelse af kort som ikke findes på bordet*
Hvis spillfører anmoder om et kort, som ikke findes på bordet, er anmodningen ugyldig, og spillfører kan udpege et hvilket som helst lovligt kort.
5. *Ingen angivelse af farve eller rang*
Hvis spillfører antyder et spil uden at angive farve eller rang (som fx ved at sige „det er ligegyldigt“ eller anvende lignende udtryk), kan en af modspillerne bestemme, hvad der skal spilles fra bordet.

§47. Tilbagetagelse af et spillet kort

A. For at efterkomme en straf

Et spillet kort kan tages tilbage for at efterkomme en straf (men en modspillers tilbagetagne kort kan blive et strafkort, se §49).

B. For at rette et ulovligt spil

Et spillet kort kan tages tilbage for at rette et ulovligt eller samtidigt ud- eller tilspil (se §58 angående samtidigt udspil eller tilspil og – for en modspiller – §49 angående kort vist af en modspiller).

C. For at rette en uagtsom angivelse

Et spillet kort kan tages tilbage uden straf efter en ændring af angivelse som tilladt efter §45C4b.

D. Efter en modstanders ændring af ud- eller tilspil

Et spillet kort kan tages tilbage uden straf og erstattes med et andet kort efter en modstanders ændring af et ud- eller tilspil (men se §62C2 angående kort spillet til et stik af den fejlendes makker efter en kulørsvigt, der rettes).

E. Ændring af spil baseret på misinformation

1. *Tilbagebetaling af udspil uden for tur*

Et udspil uden for tur må tages tilbage uden straf, hvis den, der spillede ud, af en modstander fejlagtigt blev oplyst om, at det var dennes tur til at spille ud (MTV bør ikke acceptere udspillet).

2. *Tilbagebetaling af et ud- eller tilspil*

a. *intet efterfølgende tilspil*

En spiller må tage et spillet kort tilbage, hvis det blev spillet som følge af en fejlagtig forklaring på en modstanders melding, ud- eller tilspil og før en rettet forklaring, men kun hvis intet kort efterfølgende var spillet til stikket. Et åbningsudspil kan ikke tages tilbage, efter at den blinde har vist noget kort.

b. *et eller flere efterfølgende tilspil*

Hvis det efter punkt a er for sent at foretage en rettelse, anvendes §40C (turneringslederens beføjelse til at tildele en justeret score ved fejlagtig forklaring).

F. Ulovlig tilbagebetaling

Bortset fra det i punkt A–E anførte må et spillet kort ikke tages tilbage.

STRAFKORT

§48. Vist kort af spilfører

A. Spilfører viser et kort

Spilfører kan ikke idømmes straf for at vise et kort, og intet af spilførers eller bordets kort kan nogensinde blive et straffkort. Spilfører kan ikke tvinges til at spille noget kort, der er tabt ved et uheld.

B. Spilfører viser flere kort

1. *Efter åbningsudspil uden for tur*

Når spilfører viser sine kort efter et åbningsudspil uden for tur, anvendes §54 (vist åbningsudspil uden for tur).

2. *På alle andre tidspunkter*

Når spilfører viser sine kort på noget andet tidspunkt end umiddelbart efter et åbningsudspil uden for tur, kan det medføre, at spilfører anses for at have gjort krav på eller givet afkald på stik, hvorefter §68 (krav på eller afgivelse af stik) anvendes.

§49. Vist kort af en modspiller

Bortset fra kort vist i spillets normale gang eller efter pålæg i henhold til disse love gælder, at hvis en modspillers kort befinder sig i en sådan position, at modspillerens makker muligvis kunne have set dets billedside, eller hvis en modspiller angiver et kort på sin hånd, bliver ethvert sådant kort et straffkort (§50). Se dog fodnoten til §68 (krav på eller afgivelse af stik), når en modspiller er fremkommet med en udtalelse om det løbende stik.

§50. Generelle bestemmelser om straffkort

Et kort vist i utide af en modspiller (men ikke spillet ud i utide (§57)) bliver et straffkort, medmindre turneringslederen bestemmer anderledes. Hvis turneringslederen mener, at §72B1 (tildeling af en justeret score, når turneringslederen mener, at den fejlende på tidspunktet for sin uregelmæssighed kunne have vidst, at uregelmæssigheden sandsynligvis ville skade den ikke-fejlende side) skal anvendes, skal turneringslederen tildele en justeret score (§12C) i stedet for nedennævnte berigtigelser.

A. Placering af straffkort

Et straffkort skal ligge åbent på bordet umiddelbart foran den spiller, det tilhører, indtil det spilles, eller en alternativ straf er valgt.

B. Definition af lille og stort straffkort

1. Lille straffkort

Et enkelt kort, som ikke er en honnør, og som blev vist uagtsomt (fx ved at man spiller to kort til et stik eller taber et kort ved et uheld), bliver et lille straffkort.

2. Stort straffkort

Ethvert honnørkort eller kort vist gennem bevidst spil (fx ved udspil uden for tur eller ved en kulørsvigt, som rettes) bliver et stort straffkort. Hvis en modspiller har to eller flere straffkort, bliver alle disse kort store straffkort.

C. Bestemmelser om lille straffkort

Hvis en modspiller har et lille straffkort, må modspilleren ikke spille noget andet kort lavere end en honnør i samme farve, før den pågældende har spillet straffkortet (men

modspilleren har lov til i stedet at spille et honnørkort i farven). Den fejlendes makker kan ikke idømmes udspilsstraf, men oplysningerne, makkeren har fået ved at se strafkortet, er uvedkommende, ubeføjede oplysninger (§16A).

D. Bestemmelser om stort strafkort

Hvis en modspiller har et stort strafkort, kan både den fejlende og den fejlendes makker blive underkastet begrænsninger i deres spil – den fejlende, når som helst denne skal spille ud eller til, og den fejlendes makker, når denne skal spille ud.

1. Den fejlende skal spille ud eller til

Et stort strafkort skal spilles ved første lovlige lejlighed, hvad enten det er ved udspil, ved at bekende, ved afkast eller ved trumfning (den forpligtelse, at den fejlende skal spille strafkortet, er beføjede oplysninger for den fejlendes makker, mens andre oplysninger, der kommer fra at vise strafkortet, er ubeføjede oplysninger for den fejlendes makker (se §16A)). Hvis en modspiller har to eller flere strafkort, der lovligt kan spilles, bestemmer spilfører, hvilket af disse kort der skal spilles. Pligten til at bekende eller rette sig efter en udspils- eller tilspilsstraf går forud for pligten til at spille et stort strafkort, men strafkortet skal i så fald blive liggende åbent på bordet og spilles ved næste lovlige lejlighed.

2. Den fejlendes makker skal spille ud

Hvis en modspiller skal spille ud, mens dennes makker har et stort strafkort, må modspilleren ikke spille ud, før spilfører har meddelt, hvilken af nedennævnte muligheder spilfører vælger (hvis modspilleren spil-

ler ud, før dette er sket, bliver det udspillede kort underkastet strafbestemmelserne i §49):

- a. *krav om eller forbud mod udspil i straffkortets farve*
Spilfører kan vælge enten at kræve^{*)}, at modspilleren spiller ud i straffkortets farve, eller at forbyde^{*)} modspilleren at spille ud i straffkortets farve. Et forbud gælder, så længe modspilleren bevarer udspillet (se §51, hvis der er tale om to eller flere straffkort). Hvis spilfører gør brug af denne valgmulighed, er kortet ikke længere et straffkort og tages op på hånden.
- b. *ingen udspilsbegrænsning*
Hvis spilfører ikke bruger sin ret til at kræve eller forbyde udspil i straffkortets farve, kan modspilleren spille et hvilket som helst kort ud, men straffkortet forbliver et straffkort.

§51. To eller flere straffkort

A. Den fejlende skal spille ud eller til

Hvis en modspiller har to eller flere straffkort, der lovligt kan spilles, bestemmer spilfører, hvilket af disse kort der skal spilles i det pågældende stik.

B. Den fejlendes makker har udspillet

1. Straffkort i samme farve

a. spilfører kræver udspil i farven

Hvis en modspiller har to eller flere straffkort i samme farve, kan spilfører kræve^{*)}, at modspille-

^{*)} Hvis den fejlendes makker ikke er i stand til at spille ud som krævet, anvendes §59 (krav om udspil eller tilspil som ikke kan efterkommes).

rens makker spiller ud i den pågældende farve. Kortene i denne farve er da ikke længere straffkort og tages op på hånden; modspilleren må derefter foretage ethvert lovligt tilspil til stikket.

b. spilfører forbyder udspil i farven

Hvis en modspiller har to eller flere straffkort i samme farve, kan spilfører forbyde^{*)}, at modspillerens makker spiller ud i den pågældende farve. Kortene i denne farve er da ikke længere straffkort og tages op på hånden; modspilleren må derefter foretage ethvert lovligt tilspil til stikket.

2. Straffkort i mere end én farve

a. spilfører kræver udspil i en bestemt af disse farver

Hvis en modspiller har straffkort i mere end én farve, kan spilfører kræve^{*)}, at modspillerens makker spiller ud i en bestemt af disse farver. Kortene i denne farve er da ikke længere straffkort og tages op på hånden; modspilleren må derefter foretage ethvert lovligt tilspil til stikket.

b. spilfører forbyder udspil i en eller flere bestemte af disse farver

Hvis en modspiller har straffkort i mere end én farve, kan spilfører forbyde^{*)}, at modspillerens makker spiller ud i en eller flere bestemte af disse farver. Kortene i den eller de farver, spilfører forbyder udspil i, er da ikke længere straffkort og tages op på hånden; modspilleren må derefter foretage ethvert lovligt tilspil til stikket.

^{*)} Hvis den fejldendes makker ikke er i stand til at spille ud som krævet, anvendes §59 (krav om udspil eller tilspil som ikke kan efterkommes).

§52. Undladelse af udspil eller tilspil af et straffkort

A. Modspiller undlader at spille straffkort

Hvis en modspiller undlader at ud- eller tilspille et straffkort som krævet i §50, må modspilleren ikke på eget initiativ tage et andet spillet kort tilbage.

B. Modspiller spiller et andet kort

1. Spil af kortet accepteret

a. spilfører kan acceptere spillet af kortet

Hvis en modspiller har ud- eller tilspillet et andet kort, når modspilleren efter disse love skulle spille et straffkort, kan spilfører acceptere et sådant ud- eller tilspil.

b. spilfører skal acceptere spillet af kortet

Hvis en modspiller har ud- eller tilspillet et andet kort, når modspilleren efter disse love skulle spille et straffkort, og spilfører derefter har spillet til fra sin egen hånd eller fra bordet, skal spilfører acceptere et sådant ud- eller tilspil.

c. straffkortet forbliver straffkort

Hvis det spillede kort accepteres efter punkt a eller b, er det ikke-spillede straffkort fortsat et straffkort.

2. Spil af et andet kort ikke accepteret

Hvis en modspiller har ud- eller tilspillet et andet kort, når modspilleren efter disse love skulle spille et straffkort, kan spilfører kræve, at modspilleren erstatter det ulovligt ud- eller tilspillede kort med straffkortet. Ethvert kort, som modspilleren ulovligt har ud- eller tilspillet ved at begå uregelmæssigheden, bliver et stort straffkort.

UDSPIL UDEN FOR TUR

§53. Accepteret udspil uden for tur

A. Udspil uden for tur behandlet som korrekt udspil

Ethvert udspil uden for tur med et åbent kort kan behandles som et korrekt udspil. Det bliver et korrekt udspil, hvis spillfører eller en af modspillerne, som tilfældet nu er, accepterer det (ved at komme med en udtalelse herom), eller hvis spilleren til venstre spiller til (se dog punkt C) det ukorrekte udspil (men se §47E1 angående tilbagetagelse af et udspil baseret på misinformation). Hvis udspillet uden for tur ikke accepteres – med en udtalelse eller et tilspil – skal turneringslederen kræve, at der spilles ud fra den korrekte hånd.

B. Spilførers udspil uden for tur efterfulgt af tilspil fra modspilleren til højre

Hvis spillfører spiller ud uden for tur fra sin egen hånd eller fra bordet, og modspilleren til højre for det ukorrekte udspil spiller til (se dog punkt C), står udspillet ved magt, og §57 (en modspillers for tidlige udspil eller tilspil) anvendes.

C. Udspil uden for tur efterfulgt af korrekt udspil

Hvis en spiller spiller ud uden for tur, og det var en modstander til den fejlende, der var i tur, kan denne modstander foretage sit korrekte udspil til det stik, hvori det ukorrekte udspil forekom, uden at modstanderens kort anses for spillet til det ukorrekte udspil. Hvis dette sker, står det korrekte udspil ved magt, og alle kort fejlagtigt spillet til stikket kan tages tilbage uden straf (§16C2 om ubeføjede oplysninger fra tilbagetagne udspil anvendes over for en modspiller).

§54. Åbningsudspil uden for tur med åbent kort

Hvis et åbningsudspil uden for tur foretages med et åbent kort eller med et fordækt, som vendes, og den fejlendes makker spiller ud med et fordækt kort, skal turneringslederen kræve, at det fordækte udspil tages tilbage, hvorefter følgende gælder.

A. Spilfører lægger sin hånd ned

Efter et åbningsudspil uden for tur med et åbent kort eller med et fordækt kort, som vendes, har spilfører lov til at lægge sin hånd ned. Spilfører bliver nu den blinde, og den blinde bliver spilfører. Hvis spilfører begynder at lægge sin hånd ned og derved viser et eller flere af sine kort, skal spilfører lægge hele hånden ned.

B. Spilfører accepterer udspillet

Hvis en modspiller foretager et åbningsudspil uden for tur med et åbent kort eller med et fordækt kort, som vendes, kan spilfører acceptere det ukorrekte udspil som anført i §53, og den blindes kort lægges ned i overensstemmelse med §41D.

1. *Spilfører tilspiller det andet kort fra sin egen hånd*
Det andet kort til stikket spilles fra spilførers hånd.
2. *Spilfører har tilspillet det andet kort fra bordet*
Hvis spilfører spiller det andet kort til stikket fra bordet, kan dette kort ikke tages tilbage undtagen for at rette en kulørsvigt.

C. Spilfører skal acceptere udspillet

Hvis en modspiller foretager et åbningsudspil uden for tur med et åbent kort eller med et fordækt kort, som ven-

des, og spilfører kunne have set et eller flere af den blindes kort (med undtagelse af kort, som den blinde måtte have vist under meldeforløbet, og som var underkastet bestemmelserne i §24 (kort vist eller udspillet under meldeforløbet)), skal spilfører acceptere udspillet.

D. Spilfører accepterer ikke udspillet

Hvis spilfører kræver, at modspilleren tager sit åbningsudspil uden for tur med et åbent kort eller med et fordækt kort, som vendes, tilbage, anvendes §56 (en modspillers udspil uden for tur).

§55. Spilførers udspil uden for tur

A. Spilførers udspil accepteres

Hvis spilfører har spillet ud uden for tur fra sin egen hånd eller fra bordet, kan en af modspillerne acceptere udspillet – som anført i §53 – eller kræve, at det tages tilbage (se dog §47E1, hvis der blev spillet ud som følge af misinformation).

B. Spilførers udspil accepteres ikke

1. En modspillers tur til at spille ud

Hvis spilfører har spillet ud uden for tur fra sin egen hånd eller fra bordet, hvor det var en modspillers tur til at spille ud, og en af modspillerne kræver, at spilfører tager et sådant udspil tilbage, tager spilfører det fejlagtigt udspillede kort tilbage på den korrekte hånd uden straf.

2. Spilførers tur til udspil fra egen hånd eller fra bordet

Hvis spilfører har spillet ud fra den forkerte hånd, når det var spilførers tur til at spille ud fra sin egen hånd

eller fra bordet, og en af modspillerne kræver, at spilfører tager udspillet tilbage, tager spilfører det fejlagtigt udspillede kort tilbage og spiller ud fra den rigtige hånd.

C. Spilfører kan have fået oplysninger

Hvis spilfører vælger en spilleplan, der kunne være baseret på oplysninger opnået som følge af spilførers udspil fra forkert hånd, kan turneringslederen tildele en justeret score (§12C).

§56. Modspillers udspil uden for tur

Hvis spilfører kræver, at en modspiller tager sit udspil med et åbent kort uden for tur tilbage, bliver det ulovligt udspillede kort et stort straffkort, og §50 anvendes.

ANDRE UREGLEMENTEREDE UDSPIL OG TILSPIL

§57. Modspillers for tidlige udspil eller tilspil

A. For tidligt udspil til næste stik eller for tidligt tilspil

Hvis en modspiller spiller ud til næste stik eller spiller til uden for tur, før modspillerens makker har spillet til det løbende stik, bliver det således spillede kort et straffkort (§50). Spilfører har derefter følgende valgmuligheder:

1. Højeste kort i farven

Spilfører kan kræve, at den fejlendes makker tilspiller sit højeste kort i den udspillede farve, eller

2. *Laveste kort i farven*

Spilfører kan kræve, at den fejlendes makker tilspiller sit laveste kort i den udspillede farve, eller

3. *Kort i en anden farve*

Spilfører kan forbyde den fejlendes makker at tilspille et kort i en anden af spilfører valgt farve.

B. Den fejlendes makker kan ikke efterkomme straffen

Hvis den fejlendes makker ikke kan efterkomme den af spilfører valgte straf, må den fejlendes makker spille et hvilket som helst kort, som anført i §59.

C. Spilfører har spillet fra begge hænder før uregelmæssigheden

En modspiller kan ikke straffes for at spille til før sin makker, hvis spilfører har spillet fra begge hænder, eller hvis den blinde selv har spillet kortet eller ulovligt foreslået det spillet. En singleton eller et af flere kort i ubrudt rangfølge på bordet anses ikke automatisk for spillet.

§58. Samtidige udspil eller tilspil

A. Samtidige udspil eller tilspil fra to spillere

Et ud- eller tilspil foretaget samtidigt med en anden spillers lovlige ud- eller tilspil anses for at være sket efter dette.

B. Samtidige udspil eller tilspil af flere kort fra samme hånd

1. *Ét kort synligt*

Hvis en spiller ud- eller tilspiller to eller flere kort samtidigt, og kun ét af disse korts billedside er synlig, er dette kort spillet. Alle øvrige kort tages tilbage uden straf.

2. *Flere kort synlige*

Hvis en spiller ud- eller tilspiller to eller flere kort samtidigt, og flere end ét korts billedside er synlige, angiver spilleren, hvilket af kortene denne agter at spille. Hvis spilleren er modspiller, bliver ethvert andet vist kort et straffkort (se §50).

3. *Fremgangsmåden efter tilbagetagelse af et vist kort*

Efter at en spiller har taget et vist kort tilbage, kan en modstander, som efterfølgende har spillet til dette kort, tage sit kort tilbage og erstatte det med et andet uden straf (se §16C angående beføjede og ubeføjede oplysninger fra tilbagetagne tilspil).

4. *Fejlen opdages ikke*

Hvis det samtidige ud- eller tilspil ikke opdages, før begge sider har spillet ud eller til i næste stik, anvendes §67 (ukorrekte stik).

§59. Krav om udspil eller tilspil som ikke kan efterkommes

En spiller må spille ethvert ellers lovligt kort, hvis spilleren ikke er i stand til at foretage et ud- eller tilspil som krævet for at efterkomme en straf, hvad enten det skyldes, at spilleren ikke har noget kort i den forlangte farve, eller at spilleren udelukkende har kort i en farve, spilleren har fået forbud mod at spille ud i, eller det skyldes, at spilleren skal bekende.

§60. Spil efter et ulovligt udspil eller tilspil

A. Spil af kort efter en uregelmæssighed

1. Fortabelse af retten til straf

Ud- eller tilspil fra en spiller på den ikke-fejlende side, efter at dennes MTH har spillet ud eller til uden for tur eller for tidligt, og før en straf er fastsat, medfører, at retten til straf for denne forseelse mistes.

2. Uregelmæssigheden lovliggøres

Når retten til straf først er mistet, behandles det ulovlige ud- eller tilspil, som om det blev foretaget i tur (men §53C (udspil uden for tur efterfulgt af korrekt udspil) anvendes over for den spiller, der var i tur).

3. Øvrige strafforpligtelser står ved magt

Hvis den fejlende side har en tidligere forpligtelse til at spille et straffkort eller til at efterkomme en udspils- eller tilspilsstraf, gælder denne forpligtelse stadig for de følgende stik.

B. Tilspil fra en modspiller før rettelse af spillførerens udspil

Hvis en modspiller spiller et kort til, efter at spillfører er blevet pålagt at tage sit udspil uden for tur fra en af hænderne tilbage, men før spillfører har spillet ud fra den korrekte hånd, bliver modspillerens kort et straffkort (§50).

C. Spil fra den fejlende side før fastsættelse af straf

Et ud- eller tilspil fra en spiller på den fejlende side, før en straf er fastsat, berører ikke modstandernes rettigheder og kan i sig selv være strafbar.

§61. Undladelse af at bekende – forespørgsler om kulørsvigt

A. Definition på kulørsvigt

Undladelse af at bekende i overensstemmelse med §44C eller undladelse af, når det er muligt, at ud- eller tilspille et kort eller en farve, som krævet af disse love eller angivet af en modstander i overensstemmelse med en fastsat straf, er en kulørsvigt (se dog §59 angående krav om udspil eller tilspil, som ikke kan efterkommes).

B. Retten til forespørgsel om en mulig kulørsvigt

Spilfører må spørge en modspiller, som ikke bekendte, om denne har et kort i den udspillede farve (men en påstand om kulørsvigt berettiger ikke automatisk til eftersyn af tidligere stik – se §66C). Den blinde må spørge spilfører (men se §43B2b, når den blinde har fået begrænset sine rettigheder). Modspillerne må spørge spilfører, men ikke hinanden, medmindre den pågældende zoneorganisation under WBF tillader det*).

§62. Rettelse af en kulørsvigt

A. Kulørsvigt skal rettes

En spiller skal rette sin kulørsvigt, hvis spilleren bliver opmærksom på uregelmæssigheden, før kulørsvigten er etableret (se §63).

*) EBL har ikke tilladt modspillerne at spørge hinanden om en mulig kulørsvigt.

B. Rettelse af kulørsvigt

For at rette en kulørsvigt tager den fejlende det kort, som den fejlende svigtede kulør med, tilbage og bekender med et hvilket som helst kort.

1. En modspillers kort

Et kort, der således tages tilbage, bliver et strafkort (§50), hvis det blev spillet fra en modspillers fordækte hånd.

2. Spilførers eller bordets kort eller en modspillers viste kort

Et kort, der således tages tilbage, kan erstattes med et andet kort uden straf, hvis det blev spillet fra spilførers hånd eller fra bordet^{*)}, eller hvis det var en modspillers viste kort.

C. Kort spillet til stikket efter kulørsvigten

1. Af den ikke-fejlende side

Hver spiller på den ikke-fejlende side kan uden straf tage ethvert kort tilbage, som spilleren måtte have spillet efter kulørsvigten, men før opmærksomheden blev henledt på den (se §16C angående beføjede og ubeføjede oplysninger fra tilbagetagne udspil eller tilspil).

2. Af den fejlendes makker

Når en spiller på den ikke-fejlende side tager et kort tilbage efter punkt 1, må den af spillerne på den fejlende side, som herefter er i tur, tage sit tilspillede kort

^{*)} Underkastes bestemmelserne i §43B2b, når den blinde har fået begrænset sine rettigheder. En påstand om kulørsvigt berettiger ikke automatisk til eftersyn af tidligere stik – undtagen som tilladt efter §66C.

tilbage, men det bliver i så fald et straffkort (§50), hvis den pågældende er en modspiller (se §16C angående beføjede og ubeføjede oplysninger fra tilbagetagte tilspil).

D. Kulørsvigt i 12.stik

1. *En kulørsvigt skal rettes*

I det 12.stik skal en kulørsvigt rettes – også selv om den er etableret – hvis den opdages, før alle fire hænder er lagt tilbage i mappen.

2. *Den fejlendes makker har ikke spillet til det 12.stik*

Hvis en kulørsvigt blev begået af en modspiller, før det var den fejlendes makkers tur til at spille til det 12.stik, og hvis den fejlendes makker har kort i to farver, må den fejlendes makker ikke vælge det tilspil, som muligvis kunne være antydnet af at se det kort, hvormed den fejlende svigtede kulør.

§63. Etablering af en kulørsvigt

A. Hvornår en kulørsvigt etableres

1. *En spiller på den fejlende side spiller ud eller til i det næste stik*

En kulørsvigt etableres, når den fejlende eller dennes makker spiller ud eller til i det næste stik (ethvert sådant spil – lovligt eller ulovligt – etablerer kulørsvigten).

2. *En spiller på den fejlende side angiver et ud- eller tilspil til det næste stik*

En kulørsvigt etableres, når den fejlende eller dennes makker nævner eller på anden måde angiver et kort som spillet i det næste stik.

3. *En spiller på den fejlende side gør krav på eller giver afkald på stik*

En kulørsvigt etableres, når den fejlende eller dennes makker gør krav på eller giver afkald på stik eller indvilger i en modstanders krav på eller afgivelse af stik (mundtligt eller ved at vise sin hånd eller på en hvilken som helst anden måde).

B. Opmærksomheden ulovligt henledt på en kulørsvigt

Hvis bestemmelserne i §61B (retten til forespørgsel om en mulig kulørsvigt) er overtrådt, skal den spiller, der begik kulørsvigten, erstatte det ulovligt spillede kort med et lovligt, og bestemmelserne i §64 (fremgangsmåden efter en etableret kulørsvigt) anvendes, som om kulørsvigten var etableret.

C. En etableret kulørsvigt må ikke rettes

Når en kulørsvigt er etableret, må den ikke længere rettes, undtagen som anført i §62D angående kulørsvigt i 12. stik. Stikket, hvori kulørsvigten skete, forbliver som spillet (men se §43B2b, hvis den blinde efter at have fået begrænset sine rettigheder er den første, der spørger spilleren om en mulig kulørsvigt).

§64. Fremgangsmåden efter en etableret kulørsvigt

A. Straf

1. *Den fejlende spiller vandt stikket hvori kulørsvigten skete*

Når en kulørsvigt er etableret, og den fejlende spiller vandt det stik, hvori kulørsvigten skete, overføres efter spillets afslutning dette stik samt ét af eventuelle efterfølgende stik vundet af den fejlende side.

2. *Den fejlende spiller vandt ikke stikket hvori kulørsvigten skete*

Når en kulørsvigt er etableret, og den fejlende spiller ikke vandt det stik, hvori kulørsvigten skete, overføres efter spillets afslutning ét stik til den ikke-fejlende side, hvis enten den fejlendes makker vandt det stik, hvori kulørsvigten skete, eller hvis den fejlende side vandt et eller flere efterfølgende stik. Hvis herudover yderligere et stik efter kulørsvigten blev vundet af den fejlende spiller med et kort, som den fejlende spiller lovligt kunne have spillet i det stik, hvori kulørsvigten skete, overføres et sådant stik også til den ikke-fejlende side.

B. Ingen straf for en etableret kulørsvigt

1. *Den fejlende side vandt intet stik fra og med det stik hvori kulørsvigten skete*

Hvis den fejlende side ikke vandt det stik, hvori kulørsvigten skete, eller noget efterfølgende stik, er der ingen straf.

2. *Efterfølgende kulørsvigt i samme farve af den fejlende*
En efterfølgende kulørsvigt i samme farve af samme spiller straffes ikke.
3. *Kulørsvigt ved undladelse af at spille et åbent kort*
Der er ingen straf, hvis kulørsvigten skete ved undladelse af at spille et kort, der lå åbent på bordet eller tilhørte en hånd, der var lagt åbent på bordet, heri medregnet et kort på den blindes hånd.
4. *Henledning af opmærksomheden på kulørsvigten efter at den ikke-fejlende side har meldt i det følgende spil*
Der er ingen straf, hvis opmærksomheden først henledes på kulørsvigten, efter at en spiller fra den ikke-fejlende side har afgivet en melding i det følgende spil.
5. *Henledning af opmærksomheden på kulørsvigten efter rundens afslutning*
Der er ingen straf, hvis opmærksomheden først henledes på kulørsvigten efter rundens afslutning
6. *Kulørsvigt i 12. stik*
Kulørsvigt i det 12. stik straffes ikke (§62D).

C. Turneringslederens ansvar for retfærdighed

Hvis turneringslederen efter en hvilken som helst etableret kulørsvigt – også en sådan, der ikke straffes – mener, at den ikke-fejlende side ikke holdes tilstrækkelig skadesløs, når uregelmæssigheden behandles efter denne paragraf, skal turneringslederen tildele en justeret score (§12C).

STIK

§65. Placering af stik

A. Færdigspillet stik

Når fire kort er spillet til et stik, vender hver spiller sit kort med billedsiden nedad på bordet tæt foran sig.

B. Orientering af stik

1. *Vundne stik*

Hvis spillerens side har vundet stikket, anbringes kortet med længderetningen mod spillerens makker.

2. *Tabte stik*

Hvis modstanderne har vundet stikket, anbringes kortet med længderetningen mod modstanderne.

C. Velordnet placering

Hver spiller anbringer sine kort regelmæssigt i en overlappende række i den rækkefølge, de er spillet. Dette muliggør en gennemgang af spillet, når det er afsluttet, hvis det er nødvendigt for at afgøre hver sides antal vundne stik eller den rækkefølge, hvori kortene blev spillet.

D. Enighed om spillets resultat

En spiller bør ikke bringe forstyrrelse i rækkefølgen af sine spillede kort, før man er blevet enige om antal vundne stik.

E. Fejl i fremgangsmåden

En spiller, som undlader at rette sig efter bestemmelserne i denne paragraf, risikerer at miste sin ret til at gøre krav på tvivlsomme stik eller til at rejse påstand om en kulørsvigt.

§66. Undersøgelse af stik

A. Det løbende stik

Spilfører og hver af modspillerne kan kræve, at alle kort i stikket er vendt med billedsiden opad, så længe den pågældende side ikke har spillet ud eller til i det følgende stik, men under forudsætning af, at den pågældende endnu ikke har vendt sit eget kort med billedsiden nedad på bordet.

B. Eget netop spillede kort

Indtil et kort er spillet ud til næste stik, må spilfører og hver af modspillerne se, men ikke vise, sit eget netop spillede kort.

C. Tidligere stik

Når fristen til at efterse stik efter punkt A og B er udløbet, må tidligere stik ikke undersøges før efter spillets afslutning (undtagen efter særlig anvisning fra turneringslederen, fx for at undersøge en påstand om en kulørsvigt).

D. Efter spillets afslutning

Når spillet er afsluttet, må spillede og ikke-spillede kort undersøges for at afgøre en påstand om en kulørsvigt eller antal vundne eller tabte stik, men ingen spiller bør berøre andre kort end sine egne. Hvis en spiller, efter at en sådan påstand er fremsat, blander sine kort på en sådan måde, at turneringslederen ikke længere kan konstatere, hvad der er sket, skal turneringslederen dømme til fordel for modparten.

§67. Ukorrekt stik

A. Fejlen opdaget før begge sider har spillet et kort i næste stik

Hvis en spiller har undladt at spille til et stik eller har spillet for mange kort til et stik, skal fejlen rettes, hvis opmærksomheden henledes på uregelmæssigheden, før en spiller fra begge sider har spillet et kort i det følgende stik.

1. *Manglende kort*

For at berigtige undladelse af at have spillet til et stik bidrager den fejlende med et kort, som denne lovligt kan spille.

2. *For mange kort*

For at berigtige spil af for mange kort til et stik anvendes §45E (et femte kort spillet til et stik) eller §58B (samtidige udspil eller tilspil af flere kort fra den samme hånd).

B. Fejlen opdaget efter at begge sider har spillet et kort i næste stik

Efter at en spiller fra begge sider har spillet et kort i det næste stik gælder, at hvis opmærksomheden henledes på et ukorrekt stik, eller hvis turneringslederen afgør, at der har været et ukorrekt stik (fordi en spiller har for få eller for mange kort på hånden og et modsvarende ukorrekt antal spillede kort), fastlægger turneringslederen, hvilket stik der var ukorrekt.

For at berigtige antallet af kort bør turneringslederen anvende følgende fremgangsmåde:

1. *Den fejlende har for mange kort*

Hvis den fejlende har undladt at spille et kort til det ukorrekte stik, skal turneringslederen kræve, at den fejlende straks viser et kort (se punkt a og b) og derpå anbringer det på rette måde mellem sine spillede kort (dette kort ændrer ikke stikkets tilhørsforhold).

a. *den fejlende har et kort i den udspillede farve*

Hvis den fejlende har et kort i den farve, der blev spillet ud i det ukorrekte stik, skal den fejlende vælge et sådant kort og anbringe det mellem sine spillede kort, og der er ingen straf.

b. *den fejlende har ikke et kort i den udspillede farve*

Hvis den fejlende ikke har et kort i den farve, der blev spillet ud i det ukorrekte stik, vælger den fejlende et hvilket som helst kort og anbringer det mellem sine spillede kort, og den fejlende anses for at have svigtet kulør i det ukorrekte stik og kan straffes med den i §64 anførte et-stiks straf.

2. *Den fejlende har for få kort*

Hvis den fejlende har spillet flere end ét kort til det ukorrekte stik, undersøger turneringslederen de spillede kort og kræver, at den fejlende tager alle ekstra kort^{*)} op på hånden igen, idet det kort, der var vist ved ud- eller tilspillet til det ukorrekte stik, forbliver blandt de spillede kort (hvis turneringslederen ikke er i stand til at afgøre, hvilket kort der var vist, anses det højeste

^{*)} Turneringslederen bør om muligt undgå at vise en modspillers spillede kort, men hvis et ekstra kort, som tages tilbage på en modspillers hånd, er blevet vist, bliver det et straffkort (se §50).

lovlige kort som spillet til stikket). Et tilbagetaget kort anses for hele tiden at have siddet på den fejlendes hånd, og undladelse af at have spillet det kan være en kulørsvigt.

KRAV OG AFGIVELSER

§68. Krav på eller afgivelse af stik

For at en udtalelse eller en handling skal være ensbetydende med et krav på eller en afgivelse af stik efter disse love, skal den dreje sig om andre stik end det løbende^{*)}. Hvis det drejer sig om efterfølgende stik, gælder følgende:

A. Definition af krav

Enhver udtalelse om, at en deltager vil vinde et bestemt antal stik, er et krav på disse stik. En deltager gør også krav på stik, hvis denne foreslår, at spillet standser, eller viser sine kort (medmindre deltageren påviseligt ikke havde til hensigt at gøre krav på stik).

B. Definition af afgivelse

Enhver udtalelse om, at en deltager vil tabe et bestemt antal stik, er en afgivelse af disse stik. Et krav på et vist antal stik er en afgivelse af eventuelle øvrige resterende stik. En spiller afgiver alle de resterende stik, hvis spille-

^{*)} Hvis udtalelsen eller handlingen kun drejer sig om at vinde eller tabe det løbende stik, fortsætter spillet på normal vis. Kort, som er vist eller på anden måde afsløret af en modspiller, bliver ikke straffet, men anvendelse af §16 (ubeføjede oplysninger) kan komme i betragtning. Se også §57A angående for tidligt udspil eller tilspil.

ren opgiver at spille videre. Uanset det netop nævnte gælder, at hvis en modspiller forsøger at afgive et eller flere stik, og modspillerens makker øjeblikkeligt protesterer, er ingen afgivelse sket; men turneringslederen bør straks tilkaldes, da anvendelse af §16 (ubeføjede oplysninger) kan komme i betragtning.

C. Nærmere forklaring på kravet nødvendig

Et krav bør straks ledsages af en forklaring om, i hvilken rækkefølge kortene vil blive spillet, og den spille- eller modspilsplan, som den, der fremsætter kravet, agter at følge for at vinde de krævede stik.

D. Afslutning af spillet

Efter ethvert krav eller enhver afgivelse er spillet afsluttet. Ethvert ud- eller tilspil efter et krav eller en afgivelse skal annulleres af turneringslederen. Hvis kravet eller afgivelsen accepteres, anvendes §69. Hvis kravet eller afgivelsen bestrides af nogen spiller (den blinde medregnet), skal turneringslederen straks tilkaldes for at anvende §70 eller §71, og der må intet foretages, før turneringslederen er kommet til stede.

§69. Accept af krav eller afgivelse

A. Hvornår accept foreligger

Accept foreligger, når en deltager accepterer en modstanders krav eller afgivelse og ikke protesterer herimod, før deltagerens side afgiver en melding i et efterfølgende spil eller før rundens afslutning. Spillets score fastsættes, som om de krævede eller afgivne stik var blevet vundet eller tabt ved normalt spil.

B. Tilbagetrækning af accept

Inden for rettelsesperioden fastsat i overensstemmelse med §79C kan en deltager trække sin accept af en modstanders krav tilbage, men kun hvis deltageren har accepteret afgivelse af et stik, som deltagerens side faktisk har vundet, eller af et stik, som efter turneringslederens opfattelse ikke kunne tabes på nogen normal^{*)} måde at spille de resterende kort på. Spillets score fastsættes på ny med et sådant stik tilkendt den side, der trak sin accept tilbage.

§70. Krav der bestrides

A. Hovedregel

Når turneringslederen skal træffe en afgørelse, hvor et krav bestrides, skal turneringslederen bedømme resultatet af spillet så retfærdigt som muligt for begge sider, men ethvert tvivlsomt forhold skal afgøres til modstandernes fordel. Turneringslederen anvender den i punkt B–E nævnte fremgangsmåde.

B. Gentagelse af forklaring

1. Krav om gentagelse af spillerens forklaring

Turneringslederen kræver, at den spiller, der fremsatte kravet, gentager den forklaring, som spilleren kom med, da kravet blev fremsat.

2. Krav om at alle hænder lægges åbent på bordet

Turneringslederen kræver derpå, at alle spillerne lægger deres resterende kort åbent på bordet.

^{*)} I forbindelse med anvendelse af §69, 70 og 71 omfatter begrebet „normal“ spil, der ville være skødesløst eller dårligt for spillere af samme spillestyrke som den pågældende, men ikke fornuftstridigt spil.

3. *Modstandernes indvendinger*

Turneringslederen påhører derefter modstandernes indvendinger mod kravet.

C. **Udestående trumf**

Hvis der er en udestående trumf, skal turneringslederen tildele modstanderne et eller flere stik, men kun hvis følgende tre betingelser alle er opfyldt:

1. *Den udestående trumf blev ikke nævnt*

Spilleren undlod at nævne den udestående trumf, da spilleren fremsatte kravet, og

2. *Spilleren var sandsynligvis ikke opmærksom på en udestående trumf*

Der er mulighed for, at spilleren ikke var opmærksom på en udestående trumf, da spilleren fremsatte kravet, og

3. *Stik kan afgives ved normalt spil*

Et stik kunne afgives til denne trumf ved noget som helst normalt*) spil.

D. **Ændring af eller tilføjelse til spilleplan**

Turneringslederen må ikke acceptere nogen som helst vellykket spilleplan, som ikke var med i spillerens oprindelige forklaring, hvis der er en alternativ normal*) spilleplan, som ville være mindre vellykket.

E. **Ingen forklaring af spilleplan (knibe eller toppe)**

Turneringslederen må ikke acceptere nogen som helst spilleplan, som spilleren ikke har forklaret, og hvis suc-

*) I forbindelse med anvendelse af §69, 70 og 71 omfatter begrebet „normal“ spil, der ville være skødesløst eller dårligt for spillere af samme spillestyrke som den pågældende, men ikke fornuftstridigt spil.

ces er afhængig af at finde et bestemt kort hos en bestemt modstander, medmindre en af modstanderne ikke har bekendt i det pågældende korts farve, før kravet blev fremsat, eller efterfølgende ikke ville kunne bekende ved en hvilken som helst normal*) spilleplan, eller medmindre undladelse af at følge denne spilleplan ville være fornuftstridigt.

§71. Annullering af afgivelse

Når en afgivelse først har fundet sted, står den ved magt. Undtaget er dog, at turneringslederen skal annullere en afgivelse inden for rettelsesperioden fastsat i overensstemmelse med §79C, under følgende forudsætninger:

A. Stik kan ikke tabes

En afgivelse af stik skal annulleres af turneringslederen, hvis en spiller har afgivet et stik, som spillerens side faktisk havde vundet, eller et stik, som spillerens side ikke kunne have tabt ved noget som helst lovligt spil af de resterende kort.

B. Kontrakt allerede opfyldt eller gået ned

En afgivelse af stik skal annulleres af turneringslederen, hvis spilfører har vedgået nedgang i en kontrakt, som allerede var opfyldt, eller hvis en modspiller har vedgået, at en kontrakt er opfyldt, som allerede var gået ned.

*) I forbindelse med anvendelse af §69, 70 og 71 omfatter begrebet „normal“ spil, der ville være skødesløst eller dårligt for spillere af samme spillestyrke som den pågældende, men ikke fornuftstridigt spil.

C. Urimelig afgivelse

Turneringslederen skal annullere en afgivelse af et stik, hvis det ikke kan tabes ved noget som helst normalt^{*)} spil af de resterende kort.

^{*)} I forbindelse med anvendelse af §69, 70 og 71 omfatter begrebet „normal“ spil, der ville være skødesløst eller dårligt for spillere af samme spillestyrke som den pågældende, men ikke fornuftstridigt spil.

KAPITEL VII

Bridgeetik

§72. Hovedprincipper

A. Overholdelse af disse love

1. *Deltagernes almindelige forpligtelser*

Bridgeturneringer bør spilles i nøje overensstemmelse med disse love.

2. *Scoren for vundne stik*

En spiller må ikke bevidst acceptere scoren for et stik, som spillerens side ikke vandt, eller acceptere modstandernes afgivelse af et stik, de ikke kunne tabe.

3. *Afkald på straf*

I bridgeturneringer må en spiller ikke på eget initiativ give afkald på straf for en modstanders lovovertrædelse, selv ikke hvis spilleren mener ikke at have lidt skade (men spilleren kan bede turneringslederen om at gøre dette – se §81C8).

4. *Den ikke-fejlende sides brug af lovlige valgmuligheder*

Når disse love giver den uskyldige side en valgmulighed efter en uregelmæssighed begået af en modstander, er det korrekt at vælge den mest fordelagtige mulighed.

5. *Den fejlende sides valgmuligheder*

Når den fejlende side har opfyldt den foreskrevne straf for en uforsætlig lovovertrædelse, er det korrekt af de fejlende at afgive en hvilken som helst melding eller

spille på en hvilken som helst måde, som måtte være fordelagtig for deres side, også selv om de derved tilsyneladende drager fordel af deres egen lovovertrædelse. Dog gælder bestemmelserne i §16C2 (ubeføjede oplysninger fra tilbagetagne meldinger, ud- eller tilspil).

6. *Ansvaret for håndhævelse af disse love*

Ansvar for at straffe uregelmæssigheder og afhjælpe skader hviler udelukkende på turneringslederen og disse love, ikke på spillerne selv.

B. Overtrædelse af disse love

1. *Justeret score*

Når som helst turneringslederen mener, at en fejlende på det tidspunkt, hvor den pågældende begik uregelmæssigheden, kunne have vidst, at uregelmæssigheden sandsynligvis ville skade den ikke-fejlende side, skal turneringslederen kræve meldeforløbet og spillet fortsat og efter spillet tildele en justeret score (§12C), hvis turneringslederen anser, at den fejlende side har opnået en fordel ved uregelmæssigheden.

2. *Forsætlig overtrædelse*

En spiller må ikke forsætligt overtræde disse love, selv ikke hvis der er foreskrevet en straf, som den pågældende er villig til at opfylde.

3. *Uforsætlig overtrædelse*

En spiller har ikke pligt til at henlede opmærksomheden på en uforsætlig lovovertrædelse begået af spillers egen side (men se fodnoten til §75 angående en forkert forklaring).

4. *Forsøg på at skjule en uforsætlig lovovertrædelse*
En spiller må ikke forsøge at skjule en uforsætlig lovovertrædelse, fx ved at begå endnu en kulørsvigt, skjule et kort fra en kulørsvigt eller blande kortene sammen for tidligt.

§73. Kommunikation

A. Korrekt kommunikation mellem makkere

1. *Hvorledes*
Kommunikation mellem makkere under meldeforløbet og spillet bør kun foregå ved hjælp af selve meldingerne og spillet af kortene.
2. *Den korrekte form for meldinger og spil*
Meldinger bør afgives og spil bør foretages uden særligt eftertryk, manerer eller tonefald og uden overdreven tøven eller hast (men den arrangerende organisation kan kræve obligatoriske pauser, fx i første melde-runde eller efter „stop“ ved en springmelding eller i det første stik).

B. Ukorrekt kommunikation mellem makkere

1. *Uberettigede oplysninger*
Makkere må ikke kommunikere ved hjælp af den måde, hvorpå meldinger afgives eller spil foretages, ved hjælp af uvedkommende bemærkninger eller gestus, ved hjælp af stillede og ikke-stillede spørgsmål til modstanderne eller ved hjælp af alert og forklaringer eller manglende forklaringer herpå.

2. *Forudtaftalt kommunikation*

Den alvorligst mulige forseelse er udveksling af oplysninger et par imellem gennem andre, forudtalte kommunikationsmetoder end dem, der er tilladt efter disse love. Et skyldigt par risikerer eksklusion.

C. Modtagne ubeføjede oplysninger fra makker

Hvis en spiller har modtaget ubeføjede oplysninger fra sin makker, som fx ved en bemærkning, et spørgsmål, en forklaring, gestus, manerer, særligt eftertryk, tonefald, hast eller tøven, skal spilleren omhyggeligt undlade at drage nogen som helst fordel heraf, som kunne tilfalde dennes side.

D. Variationer i tempo eller manerer

1. *Uforsætlige variationer*

Det er ønskeligt, men ikke altid krævet, at spillere melder og spiller i et ensartet tempo og med ens manerer. Spillerne bør dog være specielt omhyggelige i situationer, hvor variationer i tempo og manerer kan falde ud til deres fordel. Bortset herfra er det ikke i sig selv en overtrædelse af etikken uforsætligt at variere tempoet eller måden at melde eller spille på, men slutninger ud fra en sådan variation må korrekt set kun drages af en modstander og på egen risiko.

2. *Forsætlige variationer*

En spiller må ikke forsøge at vildlede en modstander ved en bemærkning eller en gestus, ved hast eller tøven med en melding eller et spil (fx tøven, før en singleton spilles) eller ved den måde, hvorpå meldingen afgives eller spillet foretages.

E. Vildledning

Det er korrekt, hvis en spiller forsøger at vildlede en modstander med en melding eller et spil (så længe denne vildledning ikke er beskyttet af en skjult makkerforståelse eller makkerskabserfaring). Det er helt korrekt at undgå at give modstanderne oplysninger ved at melde og spille i et ensartet tempo og på en ensartet måde.

F. Overtrædelse af etikken

Når en overtrædelse af den i denne paragraf beskrevne etik bevirker, at en uskyldig modstander lider skade, gælder følgende:

1. *Melding eller spil baseret på ubeføjede oplysninger*
Hvis turneringslederen afgør, at en spiller blandt logiske, alternative handlinger valgte en, der påviseligt kunne have været antydnet frem for en anden af makkers bemærkning, opførsel, tempo eller lignende, skal turneringslederen tildele en justeret score (se §16 angående ubeføjede oplysninger fra makker).
2. *Skade som følge af ulovlig vildledning*
Hvis turneringslederen afgør, at en uskyldig spiller har draget en fejlagtig slutning ud fra en bemærkning, opførsel, tempo eller lignende fra en modstander, og denne modstander ikke har nogen påviselig bridge-mæssig grund til sin handling, og på tidspunktet herfor kunne have vidst, at denne handling kunne være til egen fordel, skal turneringslederen tildele en justeret score (se §12C).

§74. Opførsel og etikette

A. Korrekt opførsel

1. *Høflighed*

En spiller bør altid være høflig

2. *Etikette i ord og handling*

En spiller bør omhyggeligt undlade enhver bemærkning eller handling, der kunne være generende eller pinlig for en anden spiller eller forringe glæden ved spillet.

3. *Ensartethed i meldinger og spil*

Enhver spiller bør melde og spille på en ensartet og korrekt måde.

B. Etikette

Af høflighedsmæssige grunde bør en spiller afholde sig fra:

1. at ofre spillet utilstrækkelig opmærksomhed,
2. at komme med uvedkommende bemærkninger under meldeforløbet og spillet,
3. at tage et kort frem, før det er dennes tur til at spille ud eller til,
4. at trække spillet unødigt i langdrag for at bringe en modstander ud af fatning (fx ved at fortsætte spillet, selv om spilleren er helt sikker på at have rest),
5. at tilkalde og tiltale turneringslederen på en for turneringslederen eller andre deltagere uhøflig måde.

C. Brud på den korrekte fremgangsmåde

Følgende anses for brud på den korrekte fremgangsmåde:

1. at anvende forskellige udtryk for den samme melding,
2. at tilkendegive billigelse eller misbilligelse af en melding eller et spil,
3. at tilkendegive forventning eller hensigt om at vinde eller tabe et stik, der endnu ikke er færdigspillet,
4. at komme med kommentarer eller foretage sig noget under meldeforløbet eller spillet for at henlede opmærksomheden på en betydningsfuld hændelse eller på antallet af stik, der stadig behøves for et godt resultat,
5. at stirre på en anden spiller under meldeforløbet og spilleperioden eller på en anden spillers hånd som for at se spillerens kort eller som for at iagttage, hvorfra spilleren tager et kort (men det er korrekt at handle ud fra oplysninger, der er modtaget ved uforsætligt at se en modstanders kort^{*)}),
6. at vise en tydelig mangel på videre interesse for et igangværende spil (fx ved at folde kortene sammen),
7. at variere det normale tempo i meldinger eller spil med den hensigt at forvirre en modstander,
8. at forlade bordet unødigt, før der er givet signal til rundens afslutning.

^{*)} Se §73D2 angående forsætlig vildledning, når en spiller kan have vist sine kort forsætligt.

§75. Makkeraftaler

A. Særlige makkeraftaler

Særlige makkeraftaler, hvad enten de er klart aftalte eller underforståede, skal være fuldt og frit tilgængelige for modstanderne (se §40). De oplysninger, som makker får gennem sådanne aftaler, skal komme fra meldingerne og spillet samt mappens oplysninger om zonestilling og kort-giver.

B. Brud på makkeraftaler

En spiller må bryde en oplyst makkeraftale, så længe spillerens makker er uvidende om dette brud (men ofte forekommende brud på en makkeraftale kan skabe underforståede aftaler, som skal oplyses). Ingen spiller har pligt til at meddele modstanderne, at spilleren har brudt en oplyst makkeraftale, og hvis modstanderne herefter skades, som fx ved at drage en fejlagtig slutning ud fra et sådant brud, er de ikke berettiget til at blive holdt skadesløse.

C. Svar på spørgsmål om makkeraftaler

Når en spiller forklarer betydningen af sin makkers melding eller spil som svar på en modstanders forespørgsel (se §20), skal spilleren meddele alle særlige oplysninger, denne har fået gennem makkeraftale eller makkerskabs-erfaring, men spilleren behøver ikke at fortælle om de slutninger, som spilleren kan drage i kraft af sit almindelige kendskab til og sin erfaring om bridge.

D. Rettelse af fejl i en forklaring

1. *Af den fejlende*

Hvis en spiller efterfølgende bliver klar over, at dens egen forklaring var fejlagtig eller ufuldstændig, skal spilleren straks tilkalde turneringslederen (som vil anvende §21 angående melding baseret på misinformation eller §40C angående tildeling af en justeret score ved fejlagtig forklaring af en makkeraftale).

2. *Af den fejlendes makker*

En spiller, hvis makker har givet en ukorrekt forklaring, må ikke rette fejlen før den afsluttende pas. Spilleren må heller ikke på nogen måde antyde, at der er sket en fejltagelse. En modspiller må ikke rette fejlen, før spillet er forbi. Efter at have tilkaldt turneringslederen på det tidligst mulige lovlige tidspunkt (spilfører eller den blinde efter den afsluttende pas, modspillerne efter spillet) skal den pågældende informere modstanderne om, at makkerens forklaring efter spillerens opfattelse var fejlagtig*).

*) To eksempler kan tydeliggøre spillernes (og turneringslederens) ansvar, efter at der er givet en vildledende forklaring til modstanderne. I begge eksempler har Nord åbnet med 1ut, og Syd, der har en svag hånd med langfarve i ruder, har meldt 2♦ som afmelding. Nord forklarer imidlertid som svar på Vests forespørgsel, at Syds bud er stærkt og konventionelt spørger om majorfarver.

Eksempel 1 – forkert forklaring:

Makkeraftalen i dette eksempel er, at 2♦ er en naturlig afmelding; fejlen ligger i Nords forklaring. Denne forklaring er en lovovertrædelse, idet Øst-Vest er berettiget til en nøjagtig beskrivelse af Nord-Syds aftale (når denne lovovertrædelse bevirker, at Øst-Vest lider skade, skal turneringslederen tildele en justeret score). Hvis Nord senere bliver klar over sin fejltagelse,

skal Nord øjeblikkeligt underrette turneringslederen. Syd må ikke gøre noget for at rette den forkerte forklaring under meldeforløbet; efter den afsluttende pas bør Syd, hvis Syd bliver spilfører eller den blinde, tilkalde turneringslederen og skal frivilligt rette forklaringen; hvis Syd bliver modspiller, tilkalder Syd turneringslederen efter spillet og retter forklaringen.

Eksempel 2 – forkert bud:

Makkeraftalen er som forklaret: 2♦ er stærk og konventionel; fejlen lå i Syds melding. Her er der ikke tale om en lovovertrædelse, idet Øst-Vest har fået en nøjagtig beskrivelse af Nord-Syds aftale; de har ikke krav på en nøjagtig beskrivelse af Nord-Syds hænder (uanset om der er sket skade eller ej, skal turneringslederen lade resultatet stå ved magt; men turneringslederen skal dømme på basis af en forkert forklaring frem for et forkert bud, hvis der ikke er beviser på det modsatte). Syd må ikke straks rette Nords forklaring (eller underrette turneringslederen), og Syd har ikke pligt til at gøre det efterfølgende.

I begge eksempler ved Syd efter at have hørt Nords forklaring, at Syds egen 2♦ er blevet misforstået. Denne viden er „ubeføjede oplysninger“ (se §16A), hvorfor Syd skal være omhyggelig med ikke at basere efterfølgende handlinger på disse oplysninger (hvis Syd gør det, skal turneringslederen tildele en justeret score (§12C)). Hvis Nord fx gemelder 2 ut, har Syd fået de ubeføjede oplysninger, at Nord blot benægter firfarve i major, men Syd har pligt til at handle, som om Nord har vist maksimumværdier og afgivet en kraftig opfordring til udgang over for en svag svarhånd.

§76. Tilskuere

A. Opførsel under meldeforløb eller spil

1. *Kun én hånd*

En tilskuer bør ikke se på mere end én spillers hånd undtagen efter tilladelse.

2. *Reaktioner*

En tilskuer skal afholde sig fra enhver form for reaktion på meldingerne eller spillet, mens et spil er i gang.

3. *Manerer eller bemærkninger*

Under en runde skal en tilskuer afholde sig fra enhver form for manerer eller bemærkninger (herunder samtale med en spiller).

4. *Hensyntagen til spillere*

En tilskuer må ikke på nogen måde forstyrre en spiller.

B. Deltagelse i spillet

En tilskuer må ikke henlede opmærksomheden på nogen uregelmæssighed (se §11B angående fremgangsmåden, når en uregelmæssighed påpeges af en tilskuer) eller fejl eller udtale sig om noget spørgsmål vedrørende hændelsesforløbet eller om disse love undtagen efter anmodning fra turneringslederen.

KAPITEL VIII

Regnskabet

§77. Turneringsregnskab

A. Trækværdi

Scoret af spillers side, hvis kontrakten opfyldes.

For hvert meldt og vundet træk:

<i>Trumfkontrakter</i>				
udoblet	20	20	30	30
doblet	40	40	60	60
redoblet	80	80	120	120

<i>Sansktrakter</i>	udoblet	D	RD
første meldte og vundne træk .	40	80	160
hvert følgende træk	30	60	120

En trækværdi på 100 spilpoint eller mere i et enkelt spil giver udgang. En trækværdi på mindre end 100 spilpoint giver delkontrakt.

B. Bonuspoint for slem

Scoret af spillers side for meldt og vundet slem:

	udenfor farezonen	i farezonen
lilleslem (12 stik)	500	750
storeslem (13 stik)	1000	1500

C. Bonuspoint for overtræk

Stik vundet ud over kontrakten. For hvert overtræk:

	udenfor farezonen	i farezonen
udoblet	trækværdi	trækværdi
doblet	100	200
redoblet	200	400

D. Bonuspoint for udgang, delkontrakt og opfyldt kontrakt

udgang i farezonen	500
udgang udenfor farezonen	300
delkontrakt	50
opfyldt dobbelt kontrakt	50
opfyldt redoblet kontrakt	100

E. Straf for undertræk

Stik, som spilfører mangler i at opfylde sin kontrakt.

Scoret af modspillerne, hvis kontrakten går ned:

	udenfor farezonen			i farezonen		
	udoblet	D	RD	udoblet	D	RD
første undertræk	50	100	200	100	200	400
2. og 3. undertræk	50	200	400	100	300	600
4. og flg. undertræk...	50	300	600	100	300	600

§78. Udregningsmetoder

A. Parpointberegning

Ved parpointberegning tildeles hver deltager ved sammenligning med scorer opnået af andre deltagere, der har spillet det samme spil, to enheder (parpoint eller halve parpoint) for hver dårligere score, én enhed for hver identisk score og nul enheder for hver bedre score.

B. IMP-beregning

Ved international matchpointberegning omsættes differencen for hvert spil i spilpoint mellem de to sammenlignede scorer til IMP efter følgende skala:

Difference	IMP	Difference	IMP	Difference	IMP
20–40	1	370–420	9	1500–1740	17
50–80	2	430–490	10	1750–1990	18
90–120	3	500–590	11	2000–2240	19
130–160	4	600–740	12	2250–2490	20
170–210	5	750–890	13	2500–2990	21
220–260	6	900–1090	14	3000–3490	22
270–310	7	1100–1290	15	3500–3990	23
320–360	8	1300–1490	16	4000–	24

C. Totalpointberegning

Ved totalpointberegning udgør det samlede antal spilpoint i alle spillene hver deltagers score.

D. Specielle udregningsmetoder

Specielle udregningsmetoder er tilladt, hvis de er godkendt af den arrangerende organisation.

E. Turneringsbestemmelser

Forud for hver turnering bør den arrangerende organisation offentliggøre turneringsbestemmelser, som angiver tilmeldingsbetingelser, udregningsmetoder, bestemmelser for udpegning af vindere, ophævelse af ligestilling og lignende.

§79. Vundne stik

A. Enighed om antal vundne stik

Der skal være enighed om antal vundne stik, før alle fire hænder er lagt tilbage i mappen.

B. Uenighed om antal vundne stik

Hvis der senere opstår uenighed om antal vundne stik, skal turneringslederen tilkaldes. Turneringslederen er ikke forpligtet til at forhøje scoren for nogen deltager, medmindre turneringslederen tilkaldes før rundens afslutning som fastsat i §8; men bestemmelserne i §69 (accept af krav eller afgivelse) eller §71 (afgivelse annulleret) går forud for den her nævnte bestemmelse, hvis der har været et krav eller en afgivelse.

C. Fejl i scoren

En fejl i udregning eller indføring af den score, som man er blevet enige om, hvad enten fejlen er begået af en spiller eller en regnskabsfører, kan rettes inden for det tidsrum for sådanne rettelser, der er angivet af den arrangerende organisation. Medmindre den arrangerende organisation fastsætter en længere*) tidsfrist, udløber denne rettelsesperiode 30 min. efter, at den officielle score er fremlagt til eftersyn.

*) Den arrangerende organisation kan fastsætte en kortere tidsfrist, hvis det er nødvendigt for afviklingen af en særlig turnering.

KAPITEL IX

Turneringsarrangøren

§80. Den arrangerende organisation

Den arrangerende organisation, der har ansvaret for en turnering efter disse love, har følgende forpligtelser og beføjelser:

A. Turneringsleder

At udpege turneringslederen. I mangel af en turneringsleder bør spillerne udpege en fra deres egen midte til at udøve turneringslederens funktioner.

B. Forudgående arrangementer

At træffe forudgående arrangementer for turneringen, heri indbefattet spillelokaler med de fornødne faciliteter samt turneringsmaterialer.

C. Spilletidspunkter

At fastsætte dato og tid for hver sektion.

D. Tilmeldingsbetingelser

At fastsætte betingelserne for tilmelding.

E. Særlige betingelser

At fastsætte særlige betingelser for meldinger og spil (fx skriftligt meldeforløb, meldekasser og skærme – strafbestemmelser for handlinger, der ikke kan kommunikeres til den anden side af en skærm, kan i så fald ophæves).

F. Supplerende turneringsbestemmelser

At bekendtgøre – skriftligt eller mundtligt – turneringsbestemmelser, der supplerer, men ikke er i strid med disse love.

G. Appeller

At sørge for passende foranstaltninger, så appeller kan behandles.

KAPITEL X

Turneringslederen

ANSVAR SOMRÅDE

§81. Turneringslederens forpligtelser og beføjelser

A. Officiel status

Turneringslederen er den arrangerende organisations officielle repræsentant.

B. Begrænsninger og ansvar

1. *Teknisk ledelse*

Turneringslederen er ansvarlig for den tekniske ledelse af turneringen

2. *Overholdelse af love og turneringsbestemmelser*

Turneringslederen er bundet af disse love og af alle de supplerende turneringsbestemmelser, der er offentliggjort af den arrangerende organisation.

C. Forpligtelser og beføjelser

Turneringslederens forpligtelser og beføjelser omfatter normalt:

1. *Medhjælpere*

At udpege de medhjælpere, som er nødvendige for gennemførelsen af turneringslederens forpligtelser.

2. *Tilmeldinger*

At modtage og registrere tilmeldinger.

3. *Spilleforhold*

At sørge for passende spilleforhold og meddele dem til deltagerne.

4. *Ro og orden*

At opretholde ro og orden og sikre en velordnet afvikling af spillet.

5. *Lovene*

At håndhæve og fortolke disse love og oplyse spillerne om deres rettigheder og ansvar i henhold hertil.

6. *Fejl*

At berigtige en fejl eller uregelmæssighed, som turneringslederen bliver opmærksom på inden for rettelsesperioden fastsat i overensstemmelse med §79C.

7. *Straffe*

At idømme straffe, når sådanne foreskrives.

8. *Frafald af straffe*

At frafalde straffe – efter eget skøn – efter anmodning fra den ikke-fejlende side, når turneringslederen mener, der er grund til det.

9. *Stridigheder*

At bilægge stridigheder og henvise en sag til den behørig komite.

10. *Resultater*

At indsamle regnskaber og udregne resultater.

11. *Resultatmeddelelser*

At meddele resultater til den arrangerende organisation til officiel registrering.

D. Overdragelse af forpligtelser

Turneringslederen kan overdrage enhver af de i punkt C nævnte forpligtelser til medhjælpere, men fritages ikke derved for ansvaret for deres korrekte udførelse.

§82. Rettelse af fejl i fremgangsmåden

A. Turneringslederens forpligtelser

Det er turneringslederens forpligtelse at rette fejl i fremgangsmåden og sørge for, at spillet gennemføres på en måde, der ikke er i strid med disse love.

B. Berigtigelse af fejl

For at rette en fejl i fremgangsmåden kan turneringslederen gøre følgende:

1. *Tildeling af en justeret score*

Turneringslederen kan tildele en justeret score som tilladt efter disse love;

2. *Fastsættelse af spilletidspunkt*

Turneringslederen kan kræve eller udsætte gennemførelsen af et spil.

C. Fejlagtig afgørelse

Hvis turneringslederen har afsagt en dom, som turneringslederen selv eller chefturneringslederen efterfølgende afgør var ukorrekt, og hvis ingen berigtigelse kan finde sted, som tillader normal fastsættelse af spillets score, skal turneringslederen tildele en justeret score (§12C), idet turneringslederen i denne forbindelse anser begge sider for ikke-fejlende.

§83. Oplysning om retten til appel

Hvis turneringslederen mener, at en fornyet bedømmelse af turneringslederens afgørelse angående kendsgerningerne eller turneringslederens udøvelse af sin beføjelse til at skønne kunne være rimelig (som når turneringslederen tildeler en

justeret score efter §12), skal turneringslederen underrette vedkommende deltager om retten til appel eller henvise sagen til en behørig komite.

AFGØRELSER

§84. Afgørelser ved enighed om kendsgerningerne

Hvis turneringslederen tilkaldes for at afgøre et spørgsmål vedrørende disse love eller turneringsbestemmelserne, og der er enighed om kendsgerningerne, skal turneringslederen dømme på følgende måde:

A. Ingen straf

Hvis disse love ikke foreskriver en straf, og der ikke er grundlag for, at turneringslederen benytter sin beføjelse til at skønne, lader turneringslederen spillerne fortsætte med meldeforløbet eller spillet.

B. Lovmæssig straf

Hvis et tilfælde klart dækkes af en lovparagraf, som angiver en straf for uregelmæssigheden, fastsætter turneringslederen denne straf og påser, at den opfyldes.

C. En spillers valgmuligheder

Hvis en lovparagraf giver en spiller et valg mellem flere straffe, redegør turneringslederen for mulighederne og påser, at en straf vælges og opfyldes.

D. Turneringslederens valgmuligheder

Hvis en lovparagraf giver turneringslederen et valg mellem en angivet straf og tildeling af en justeret score, forsøger turneringslederen at træffe en retfærdig afgørelse, idet ethvert tvivlsomt forhold afgøres til fordel for den ikke-fejlende side.

E. Turneringslederens beføjelse til at skønne

Hvis der er sket en uregelmæssighed, for hvilken disse love ikke foreskriver en straf, tildeler turneringslederen en justeret score, hvis der er blot en rimelig mulighed for, at den ikke-fejlende side har lidt skade, og gør samtidig den fejlende side opmærksom på deres ret til at appellere (se §81C9).

§85. Afgørelser ved uenighed om kendsgerningerne

Hvis turneringslederen tilkaldes for at afgøre et spørgsmål vedrørende disse love eller turneringsbestemmelserne, og der er uenighed om kendsgerningerne, skal turneringslederen dømme på følgende måde:

A. Turneringslederens vurdering

Hvis turneringslederen er overbevist om at have fastslået kendsgerningerne, træffer turneringslederen en afgørelse efter retningslinierne i §84 (afgørelser ved enighed om kendsgerningerne).

B. Kendsgerningerne ikke fastslået

Hvis turneringslederen ikke er i stand til at fastslå kendsgerningerne tilfredsstillende, skal turneringslederen træffe en afgørelse, der tillader spillet at fortsætte, og gøre spillerne opmærksom på deres ret til at appellere (se §81C9).

§86. Justeret score i turneringer med IMP-beregning

A. Middel score i turneringer med IMP-beregning

Hvis turneringslederen vælger at tildele en kunstig score på middel plus eller middel minus (§12C1) i en turnering med IMP-beregning, er scoren +3 IMP, henholdsvis ÷3 IMP.

B. Ubalancerede scorere i cupturneringer

Hvis turneringslederen tildeler ubalancerede justerede scorere (se §12C) i cupturneringer, udregnes hver deltagers score på spillet for sig. Gennemsnittet af de to scorere tildeles derpå begge deltagere.

C. Nyt spil

Turneringslederen må ikke udøve sine beføjelser efter §6 til at kræve ét spil spillet om, hvis det endelige resultat af en kamp uden dette spil kunne være kendt af en deltager. Turneringslederen tildeler i stedet en justeret score.

§87. Mapper med forkert kortfordeling

A. Definition

En mappe anses for at indeholde en forkert kortfordeling, hvis turneringslederen afgør, at et eller flere kort var forkert placeret i mappen på en sådan måde, at deltagere, hvis score skulle sammenlignes direkte, ikke spillede det pågældende spil i identisk form.

B. Fastsættelse af scorer

Når scorer skal fastsættes i tilfælde med forkert kortfordeling i en mappe, fastslår turneringslederen så nøjagtigt som muligt, hvilke scorer der blev opnået på spillet med dets korrekte form, og hvilke i den forkerte. På dette grundlag opdeler turneringslederen scorerne i to grupper og udregner hver gruppe for sig som foreskrevet i den arrangerende organisations turneringsbestemmelser (se §78E^{*)}.

STRAFFE

§88. Tildeling af erstatningspoint

Hvis en ikke-fejlende deltager i en par- eller enkeltmandsturnering uden skyld eller valg bliver nødt til at modtage en kunstig score, skal en sådan deltager tildeles mindst 60% af de parpoint, det var muligt at opnå i det pågældende spil. Dog tildeles parpoint svarende til deltagerens gennemsnit i de faktisk spillede spil i samme sektion, hvis dette gennemsnit var større end 60%.

§89. Straffe i enkeltmandsturneringer

I enkeltmandsturneringer skal turneringslederen håndhæve strafbestemmelserne i disse love og bestemmelserne om tildeling af justerede scorer ligeligt overfor begge spillere på den fejlende side, også selv om kun en af dem måtte være ansvar-

^{*)} I visse former for holdkampe kan den arrangerende organisation foreskrive omgivning (se §6).

lig for uregelmæssigheden. Hvis turneringslederen tildeler en justeret score (§12C), skal turneringslederen dog undlade at idømme den fejlendes makker strafpoint for fejl i fremgangsmåden, hvis makkeren efter turneringslederens opfattelse på ingen måde er ansvarlig for lovovertrædelsen.

§90. Straffe for fejl i fremgangsmåden

A. Turneringslederens myndighed

Foruden at håndhæve disse loves strafbestemmelser kan turneringslederen fastsætte straffe for enhver forseelse, der sinker eller generer spillet urimeligt, besværer andre deltagere, er overtrædelse af korrekt fremgangsmåde eller nødvendiggør tildeling af en justeret score ved et andet bord.

B. Strafbare forseelser

Strafbare forseelser omfatter – men er ikke begrænset til – følgende:

1. *For sen ankomst*
En deltagers ankomst efter det fastsatte starttidspunkt.
2. *Langsomt spil*
Urimeligt langsomt spil af en deltager.
3. *Højlydt diskussion*
Diskussion af meldingerne, spillet eller resultatet i et spil, som kunne høres ved et andet bord.
4. *Sammenligning af scorer*
Ubeføjet sammenligning af scorer med en anden deltager.

5. *Berøring af andres kort*
Berøring af kort, der tilhører en anden spiller (se §7B2).
6. *Fejlanbringelse af kort i mappen*
Anbringelse af et eller flere kort i en forkert lomme i mappen.
7. *Fejl i fremgangsmåden*
Fejl i fremgangsmåden (som fx undladelse af at tælle sine kort, spil af forkert spil osv.), der nødvendiggør en justeret score til en deltager.
8. *Undladelse af at følge anvisninger*
Undladelse af straks at rette sig efter turneringsbestemmelser eller enhver anvisning fra turneringslederen.

§91. Straf eller suspension

A. Turneringslederens bemyndigelse

For at turneringslederen kan opfylde sin forpligtelse til at opretholde orden og disciplin, er turneringslederen særligt bemyndiget til at fastsætte disciplinære straffe i form af fradrag af point eller til at suspendere en deltager fra den igangværende sektion eller en del heraf (turneringslederens afgørelse efter dette punkt er endelig).

B. Ret til diskvalifikation

Turneringslederen er specielt bemyndiget til, når dette er velbegrundet, at diskvalificere en deltager under forudsætning af turneringskomiteens eller den arrangerende organisations godkendelse.

KAPITEL XI

Appeller

§92. Retten til appel

A. Deltagerens ret

En deltager eller dennes kaptajn kan appellere enhver kendelse, som turneringslederen har afsagt ved deltagerens bord, til en fornyet behandling. *)

B. Tidsfrist

Retten til at anmode om en turneringsleders afgørelse eller appellere en sådan udløber 30 minutter efter, at den officielle score er fremlagt til eftersyn, medmindre den arrangerende organisation har fastlagt en anden tidsfrist.

C. Fremgangsmåde

Alle appeller skal indgives gennem turneringslederen.

D. Enighed mellem appellanter

En appel må ikke behandles, medmindre begge spillere i et par (undtagen i en enkeltmandsturnering) eller kaptajnen for et hold er enig i at appellere. En fraværende spiller skal anses for at være gået ind for appellen.

§93. Fremgangsmåden ved appel

A. Appelkomite ikke til rådighed

Chefturneringslederen skal behandle og afgøre alle appeller, hvis der ikke er en turnerings- eller appelkomite, eller hvis en komite ikke kan mødes uden at forstyrre en velordnet afvikling af turneringen.

*) Arrangerende organisationer kan fastlægge straffe for appeller, der betragtes som unødigt trætte.

B. Appelkomite til rådighed

1. Appel vedrørende disse love

Selv om en appelkomite er til rådighed, skal chefturneringslederen behandle og afgøre sådanne dele af appellen, som udelukkende har med disse love eller turneringsbestemmelserne at gøre. Chefturneringslederens afgørelse kan appelleres til komiteen*).

2. Alle andre appeller

Hvis en appelkomite er til rådighed, skal chefturneringslederen henvise alle andre appeller til afgørelse i komiteen*).

3. Afgørelse af appeller

Hvis en appelkomite*) er til rådighed, kan den ved afgørelse af appeller udøve alle beføjelser, som disse love giver turneringslederen. Appelkomiteen kan dog ikke underkende turneringslederen i spørgsmål vedrørende disse love eller turneringsbestemmelserne eller i spørgsmål vedrørende turneringslederens udøvelse af sine disciplinære beføjelser (§91), men appelkomiteen kan henstille, at turneringslederen ændrer sin afgørelse.

C. Appel til national myndighed

Når appellen har været gennem de ovenfor nævnte instanser, kan den videresendes til den nationale myndighed**).

*) WBF's zoneorganisationer kan fastsætte andre betingelser for appel i specielle turneringer.

**) Angående fremgangsmåden ved videresendelse af appeller inden for Danmarks Bridgeforbund henvises til turneringsreglementet.

