

Komponent	Anvendelse	Navn	Mappe	Dannes	Slettes
BridgeCentral	Program. Styrer klubbens turneringer, medlemmer, skifteplaner m.v. BC starter programmet BPC når knappen "Start BridgeMate Pro" aktiveres. Ved start af ny turnering sikres det at "Server reset" udføres.	BC	C:\BridgeCentral	Download fra Bridge.dk	
BC Data	Database. Indeholder turneringer, skifteplaner, resultater, medlemmer m.v.	1128.FDB	C:\BridgeCentral\Data	Ved download af program	
BC Backup	Backup af BC Data	1128.zip	C:\BridgeCentral\Data\Backup	Sikkerhedskopi af BC Data	Kun en instans gemmes
BC log	Log	BMProLog.log	Fastlægges i BPC	Ændres ved start af BPC programmet.	Kan tømmes i BPC
BridgeMate Pro control	Program. Kommunikerer med BridgeMates, og gemmer resultater fra alle borde i en resultatfil.	BPC	C:\Program Files\Bridgemate Pro\BMPro.exe	Download fra www.bridgemate.com	
BPC Data	Resultatfil. Indeholder flytteinstrukser og resultater fra alle spil.	BMDB. Section_nnn.bws	C:\BridgeCentral\bridgemate	Dannes af BC når knappen "Start BridgeMate Pro" aktiveres.	Kan slettes/overskrives fra BC hvis man vælger at starte helt forfra igen
BM Server	Styrer Bridge Mates og kommunikerer med BPC programmet, som derpå gemmer resultater i resultatfil. Serveren indeholder RAM, som også gemmer flytteinstrukser og resultater fra alle spil.			RAM opbygges ved opstart af turnering, og ændres løbende når resultater indtastes.	Ram slettes når strøm (batteri eller bystrøm) afbrydes.
Bridge Mates	Indtastning af resultater m.v. Inden opstart skal række, bordnummer og kanal kontrolleres/ændres	Mates		RAM nulstilles ved opstart af turnering ("Server reset"), og ændres løbende når bord resultater indtastes. En mate indeholder kun resultater fra ét bord.	RAM beholder data selv om batterier fjernes. RAM nulstilles af "Server reset"