Afvikling af Bridge turnering

BridgeCentral og BridgeMate

Komponenter, opsætning, afvikling og afslutning af turnering.

Leif Thusholt 28–08–2010

INDEX

Α

Angiv startscore \cdot 17

В

BridgeCentral Formål · 3 BridgeMate Pro Start fra BridgeCentral · 21 BridgeMate Pro Control Formål · 3 BridgeMates Indstilling · 7

Η

Hent data fra BridgeMate \cdot 27

/

Ikke spillet Juster score · 29 Indsæt substitut · 15

Κ

Klubturnering Opstart · 13

0

 $Oversidder par \,\cdot\, 16$

Ρ

PC og andet udstyr · 4 Publicer resultatet på Internet · 34

R

Reguler score efter turnering · 34

5

Sikkerhedskopi efter turnering · 35 Start BridgeCentral · 10 Startdata til hjemmeside · 20

T

Trådløst Bredbånd fra 3 \cdot 8

U

Udskriv startdata · 18

V

Vedligehold startliste · 14

BRIDGECENTRAL

FORMÅL

BridgeCentral udvikles og distribueres af DBF. Formålet er at gøre det lettere for forbundets medlemmer at administrere klubber og afvikle bridge turneringer.

Kort fortalt indeholder BridgeCentral stort set alle de funktioner man har behov for i forbindelse med klub administration, som for eksempel:

- > Medlemskartotek
- > Skifteplaner
- > Mulighed for oprettelse af bridgeturneringer, som derefter kan beregnes på PC'en.
- > Administration af Bronze Point.
- > Publicering af resultater på Internettet.
- > Understøttelse af BridgeMate score enheder.
- > Administration af kontingent.
- > Sikkerhedskopiering af database.
- Udskrifter af resultater, startlister, regnskabs blanketter, bordplancer, privatregnskaber, medlemslister m.v.

BRIDGEMATE PRO CONTROL

FORMÅL

BridgeMate Pro Control (BPC) er det program der kommunikeret med bord apparaterne. Normalt startes dette program automatisk fra BridgeCentral, når man aktiverer en bestemt knap (mere om dette senere). BPC står i radiokontakt med bord apparaterne, og kommunikationen foregår begge veje. Når der tastes resultater sendes dette til BridgeMate Serveren (som er kabelforbundet med PC), som levere informationerne videre til PC'en via USB kabel. Af sikkerhedshensyn ligger data altså gemt tre forskellige steder så man har mulighed for at samle data op uanset hvilke fejl der optræder.

PC OG ANDET UDSTYR

Til afvikling af turnering anvendes PC med strøm forsyning, og eventuelt en PS2 mus forbundet til det grønne stik i højre side. Derudover skal vi bruge Trådløst Bredbånd fra 3, BridgeMate Pro Server med strømforsyning samt en eller flere Turneringsleder nøgler.



De to USB stik anvendes til server og Trådløst bredbånd. Strømforsyninger til PC og Server tilsluttes og strømmen sættes til.

Musepladen kan inaktiveres hvis der er tilsluttet en PS2 mus, og det gøres på den lille knap lige oven over musepladen:



HUSK AT DER SKAL VÆRE STRØM PÅ PC OG SERVER UNDER HELE FORLØBET.

BRIDGEMATE PRO SERVER MED USB KABEL



TURNERINGSLEDER NØGLER



TRÅDLØST BREDBÅND



BRIDGEMATES



BRIDGEMATES (BORDAPPARATER)

INDEN TURNERINGS START

Man skal sikre sig at bord apparaterne har det korrekte bord/række nummer inden start. Alle apparater er forsynet med en mærkat som viser hvad apparatet normalt hedder. Når vi spiller i én række skal de hedde A1-A10, og når vi spiller i to rækker skal de hedde A1-A5 og B1-B5. For at spare penge har jeg valgt at anvende fire apparater med dobbelt nummerering:

- B1/A7
- B2/A8
- B3/A9
- B4/A10

Skal der spilles i én række bruges A nummerering, skal der spilles i to rækker bruges B.

KONTROL AF BORD/RÆKKE

Når man tænder en Bridgemate første gang, vises dette:

BRIDGEMATE PRO

V2.3.2a DK

Tryk OK igen for at se Bord og Række indstillingen. Hvis indstilling er korrekt placeres apparatet på det tilsvarende bord, og er nu klar til brug.

ÆNDRING AF BORD/RÆKKE

For at ændre skal vi bruge Turneringsleder nøglen. Indsæt TU nøglen når

BRIDGEMATE PRO V2.3.2a DK

vises, og følgende skærm dukker nu op:

RÆKKE: A +/-BORD: 7

Brug + og - tasterne til at justere RÆKKEN. Tryk OK for at vælge rækken. Følgende skærm vises:

RÆKKE: B BORD: 7_

Tryk CANCEL for at slette nummeret, og brug nummer taster for at indsætte det korrekte bord nummer. Tryk OK igen for at konfirmere Bord nummeret. Skærmen ændres igen:

KANAL: 0_

Tryk OK, da Kanal 0 er den kanal vi anvender. Nu vises:

OPSÆTNING GEMT

Denne opsætning gælder indtil næste gang TU nøglen anvendes til at ændre Bord/Række.

TRÅDLØST BREDBÅND FRA 3

Det trådløse bredbånd startes når Turbo modem sidder i USB porten. Find ikon til bredbånd



og dobbeltklik.

Nu kommer denne boks til syne





og der trykkes OK.



Der trykkes nu "Tilslut" og bredbåndet

kører.

Filer	Netværk	Indsti	llinger	Hjælp	LXX
😧 Fo	orbindelse	~	3		Ì
M	3 (Tu	OK rbo 3G			(0)
Tils	luttet 0	00:00	:19	- (Afbryd

Man kan fjerne denne rude fra skærmen ved at klikke på firkanten (ikke krydset) i øverste højre side.

START BRIDGECENTRAL

Ikonet for BridgeCentral findes på skrivebordet:



Klik og følgende popper op:

	Bf	Bric	lge(Central Version 2.0
Klubforbindelse:	Dragør Bridge Club		•	Klubforbindelser
Brugernavn:	Leif	•		
			ОК	Annuller

Tryk "OK"



Nu er vi inde i BridgeCentral og velkomstsiden vises.



Bemærk at Velkomstsiden kan indeholde information fra Forbundet. Nu skal vi finde og afvikle

den rigtige turnering. Vi trykker på	Hubturneringer	og lad os sige at vi ska
afvikle 2. Sektion af en turnering sor	m hedder Øvelse, og den spilles 26	5-8 formiddag og aften.
Første sektion er afviklet.		

Klubturneringer	Klubturne	ring	
Klub	Klubturnering:	Øvelse	
Dragør Bridge Club	MP-tildeling:	Bronze	
Periode			
Vis planlagte 🔹			
Oversigt			
	Detaljer	_	Tilmeldinger
	Tilmeldinger		

Når vi klikker på den lille figur foran Øvelse foldes turneringen ud, og vi ser de to sektioner. Vi skal afvikle aftens sektionen, så vi klikker på anden linie

Klubturneringer	Klubturne	ring	
Klub	Klubturnering:	Øvelse	
Dragør Bridge Club	MP-tildeling:	Bronze	
Periode			
Vis planlagte			
Oversigt Øvelse 26-8-2010, formiddag 26-8-2010	Turnering		
	Detaljer Tilmeldinger		Til

Nu sker der en hel masse i højre side af skærmen, idet der fremkommer en masse detaljer om turneringsafvikling.

Turnering			
Turnering: Mitchell -	- 3 borde	Dato: 26-08-2010	
rumenngsrom. Amindeli	g partumening		
Detaljer	Turneringsafvikling		
Turneringsafvikling	E Vedligehold startliste	E Hent data fra BridgeMate	Hent data fra BridgeMate
Tilmeldinger	Angiv startscore	Indtast score	Udskriv resultater
Startliste	Udskriv startdata	Udskriv rundestilling	Resultater til hjemmeside
Indtastet score	Startdata til hjemmeside	Rundestilling til hjemmesid	le H
Resultater	Start BridgeMate Pro		
_			
Vi trykker på	Vedligehold startliste	og så kommer der er spøre	osmål som vi svarer "Ja" til.
Spørgsmål	_		
Overfo	ør deltagere fra forrige turnerin	gsdag?	
	Ja	Nej	
Vedligehold startliste - 26	5-08-2010 aften		
Tilknyt deltagere Med	ddelelser		
Ledige tilmeldinger	Manuel indtastning	Startliste:	
	<u></u>	 Didde Borgstrøm - Inger Møller Jensen Annie Høj - Grith Bacher 	► Flyt op
		3 Inge Bloch - Leise Odorico 4 Leif Jensen - Kurt Hoiser Jensen	Angiv oversidder
		5 Dina Isbrandtsen - Ebba Paulsen 6 Poul Rasmussen - Evald Andersen	
	<<		
	-		-
Vedlig	gehold tilmeldinger	Spillere: Didde Borgstrøm	Angiv substitut
0.	verfør deltagere	Inger Møller Jensen	T
			OK Annuller

Dette er navnene på de tilmeldte til turneringen. Hvis navnene er korrekte trykkes UK . Hvis der anvendes substitutter, så kan de indrapporteres nu, men man kan også vente til

senere ved at bruge	. For eksemplets skyld inds	ætter vi en substitut:
Vedligehold startliste - 26-08-2010 aften	•	×
Ledige tilmeldinger Manuel indtastning	Startliste: 1 Didde Borgstrøm - Inger Møller Jensen 2 Annie Høj - Grith Bacher 3 Inge Bloch - Leise Odorico 4 Leif Jensen - Kurt Hoiser Jensen 5 Dina Isbrandtsen - Ebba Paulsen 6 Poul Rasmussen - Evald Andersen </th <th> Flyt op Flyt ned Angiv oversidder Automatisk opstilling </th>	 Flyt op Flyt ned Angiv oversidder Automatisk opstilling
Vedligehold tilmeldinger	Spillere: Leif Jensen Kurt Hoiser Jensen	Angiv substitut
		OK Annuller

Vi klikker på par nummer 4 og klikker på den anden spiller i parret og trykker

Angiv substitut

Så dukker denne op, og hvis navnet findes blandt ledige klubmedlemmer så kan det tages derfra, eller kan man bruge Manuel indtastning

Angiv substitut for Ku	t Hoiser Jensen				
Ledige substitu Søg i hovedklubb	teriklubben en Opretnys	Ledige klubmedlemmer ubstitut Manuel indtastn	ing		
Navn: Hans Chr	stian Andersen				
		ОК Апп		skrive navnet	og trykke OK

Startliste: 1 Didde Borgstrøm - Inger Møller Jensen 2 Annie Høj - Grith Bacher 3 Inge Bloch - Leise Odorico 4 Leif Jensen - Hans Christian Andersen 5 Dina Isbrandtsen - Ebba Paulsen 6 Poul Rasmussen - Evald Andersen </th <th>Flyt op Flyt ned Angiv oversidder Automatisk opstilling</th>	Flyt op Flyt ned Angiv oversidder Automatisk opstilling
Spillere:	•
Leif Jensen Hans Christian Andersen (S)	Fjern substitut
	OK Annuller
√i har nu indsat substitut og trykke	er OK for at komme videre.

OVERSIDDERPAR

Det er vigtigt at man tager stilling til oversidderpar inden turneringen startes, da man ellers skal ind i alle spil efter turneringen og angive justeret score for alle de spil der ikke er spillet. Ved at angive oversidder inden turneringen, så indsættes den justerede score automatisk.

For eksemplets skyld så prøver vi at omdanne par nummer 5 til oversidderpar:

Vi flytter bjælken ned til par nummer 5, og trykker på knappen

Ledige tilmeldinger Manuel indtastning	* *	Startliste: 1 Didde Borgstrøm - Inger Møller Jensen 2 Annie Høj - Grith Bacher 3 Inge Bloch - Leise Odorico 4 Leif Jensen - Hans Christian Andersen	^ [Flyt op Flyt ned
	<	5 Dna Isbrandtsen - Ebba Paulsen 6 Poul Rasmussen - Evald Andersen		Angiv oversidder Automatisk. opstilling
Vedligehold tilmeldinger Overfør deltagere		Dina Isbrandtsen Ebba Paulsen	* *	Angiv substitut

og så popper denne menu op, og normalt tildeler vi 50/50 % som point deling.

Justeringsn	netode: 🧿 Procent 🔘 Point		
Oversidder Manglende	ıde par: 50% ▼ par: 50% ▼		

Vi trykker blot ker vi tilbage til turneringsafviklings siden.

	Spillere	Startscore	Bem.	Ľ
1	Didde Borgstrøm - Inger Møller Jensen	2		
2	Annie Høj - Grith Bacher	9		
3	Inge Bloch - Leise Odorico	7		=
4	Leif Jensen - Hans Christian Andersen	7		
5		0		
6	Poul Rasmussen - Evald Andersen	6		μ
em:	* betyder at den overførte score fra sidste spilleperiode er optjent i en	n anden ræk	ke	

Og her har man så mulighed for at foretage eventuelle justeringer af startscoren. Vi kan se at par 5 har fået scoren 0, og det skal nok rettes tilbage til den score par 5 oprindeligt havde

optjent. Her trykker vi blot <u>OK</u>, og så er vi klar til at udskrive startdata.

UDSKRIV STARTDATA

Vi trykker	Udskriv startdata	3	og så fremkommer

Udskriv startdata
Startliste:
🔽 Udskriv startliste 🔰 🚔
🗌 Udskriv alle rækker på samme liste
Medtag resultater fra sidste sektion
Regnskaber:
Udskriv vandreregnskaber
Fra spil 1 📩 til spil 3 👘
Bordplancher:
Udskriv bordplancher
Fra bord 1 📩 til bord 3 💌
Checkliste:
Udskriv blank checkliste
Vis printervalg >> OK Annuller

Nu skal man sikre sig at nedenstående indstillinger er korrekte:

Startliste:		
💭 Udskriv startliste	1	*
📃 Udskriv alle rækker på samme liste		
🔲 Medtag resultater fra sidste sektion		

Jeg laver normalt alle rækker på samme liste, og laver også hak ved "Medtag resultater fra sidste sektion". Når det er OK, så skal man sikre sig at det kommer ud på den rigtige printer.

Startliste:	
🗹 Udskriv startliste 🔰 🚔	Printer: hp officejet 6100 series 🔹 👻
📃 Udskriv alle rækker på samme liste	Bakke: Autovalg af printer 🔹 👻
🥅 Medtag resultater fra sidste sektion	
Regnskaber:	
🔲 Udskriv vandreregnskaber	Printer: hp officejet 6100 series 🔹 🗸
Fra spil 🛛 🚔 til spil 🏾 🚔	Bakke: Autovalg af printer
Bordplancher:	
🔲 Udskriv bordplancher	Printer: hp officejet 6100 series 🔹
Fra bord 1 📩 til bord 3 💌	Bakke: Autovalg af printer 🔹 👻
Checkliste:	
🗌 Udskriv blank checkliste	Printer: CutePDF Writer
	Bakke: OnlyOne
< Skjul printervalg	

STARTDATA TIL HJEMMESIDE

Nu kan vi sende startdata til hjemmesiden. Det gøres blot ved at trykke

Startdata til hjemmeside (det kræver naturligvis at der er internet forbindelse). Der

	Opbyg hjemmeside
	Klik start for at opbygge hjemmesiden for denne sektion. Hjemmesiden befinder sig i mappen: "C:\BridgeCentral\Hjemmeside\Klub1128\".
fremkommer en non un boks	Start Annuller
svarer Start kil, og når	hjemmesiden er opbygget på egen PC, så kommer denne bok
Send hjemmeside til Internet Klik start for at sende denne sekti	ions hjemmeside til
Klar til start	

Start Annuller og når man svarer Start kil den, så

ligger startlisten på internettet.

BRIDGEMATE PRO

I denne lille turnering skal vi kun bruge 3 BridgeMates. De skal have identifikationen A1, A2 og A3.

BridgeMates og skifteplaner og kort lægges på bordene, og BridgeMate Pro startes

Start BridgeMate Pro

Start BridgeMate Pro	
Start BridgeMate Pro Avancerede muligheder	
Start BridgeMate Pro 🔀 Ia	
Parametre/status:	
BridgeMate databasen opbygges BridgeMate serveren nulstilles BridgeMate database: C:\BridgeCentral\BridgeMate\1128\BMDB_Section_325.bws	

Nu fremkommer denne boks. Når vi trykker på "Start BridgeMate Pro" opbygges database, og serveren nulstilles.

BridgeMate	×
ADVARSEL: Du er ved at nulstille BridgeMate serveren, hvilket serveren. Dette skal KUN gøres ved spilleperiodens start. Hvis fortsætte med at opsamle data for en allerede kørende turner PC-nedbrud), skal du vælge "Genoptag resultatindsamling", f "Start inddatering". Ønsker du virkelig at nulstille serveren?	vil slette alle data i du i stedet blot vil ng (f.eks. efter ør du du trykker på
Ja	Nej

Vi modtager en advarsel om, at vi er ved at nulstille serveren. Da det er lige hvad vi ønsker, svarer vi "Ja".

📅 Bridgemate® Pro Control - C:\BridgeCentral\Brid	geMate\1128\BMDB_Section_208.bws
File Session Server Tools Help	
🛩 🕎	
Server information Value	Res <u>u</u> lts Round <u>m</u> onitor <u>B</u> oard monitor
Serial port 4 Hardware version 1.1 Firmware version 1.2.6 Communication version 1.0	ID Section Table Round Board Pair NS
Battery level AC mains adaptor Channel 0 Region Europe	
k,	
All tables Client tables	
Section Table Upload Status A 1 yes A 2 yes A 3 yes	

Her kan vi se at BridgeMate Pro server er Connected. Vi kan også se at alle BridgeMate's er røde, de har med andre ord ikke været i forbindelse med serveren endnu, det sker først når man trykker OK et par gange på BridgeMate apparatet.

💾 Bridgemate® Pro Co	ontrol - C:\BridgeCentral\BridgeMate\1128\BMDB_Section_20	8.1
File Session Server Too	vls Help	
📽 🕎		
Server information Bridgemate Pro server Serial port Hardware version Firmware version Communication version Battery level Channel Region	Value Results Round monitor Board monitor Connected 4 Section Table 1.1 1.2.6 1.0 AC mains adaptor O Durope Europe Image: Section in the section is adaptor in the section is adaptor. Image: Section is adaptor is adaptor.	or
<u>All tables</u> <u>Client tables</u>		
Section Table Upload A 1 yes A 2 yes A 3 yes	Status	

Nu kan vi se at BridgeMate på bord 1 er aktiveret. Bemærk også, at jeg har trykket på "Board Monitor" fanen, for at flytte display væk fra "Results", idet "Results" hen over turneringen vil vise hvad der er spillet i hvert enkelt spil ved alle borde. "Board Monitor" eller "Round Monitor" viser blot hvor langt vi er nået med at indtaste spil på BridgeMates.

🚆 Bridgemate® Pro Co	ntrol - C:\BridgeCentral\Bri	dgeMate\1128\BMDB_Se	ection_208.b
File Session Server Tool	s Help		
🚔 🕎		_	
Server information Bridgemate Pro server Serial port Hardware version Firmware version Communication version Battery level Channel Region	Value Connected 4 1.1 1.2.6 1.0 AC mains adaptor 0 Europe	Results Round monitor	Board monitor
All tables Client tables			
SectionTableUploadA1yesA2yesA3yes	Status		

Her kan vi se at alle tre borde nu er i gang, og at spil 1 er spillet ved bord 1, spil 2 er spillet ved bord 2 og spil 3 er spillet ved bord 3.

Når alle spil er indtastet og sektionen er færdigspillet skal alle lys overgå til rødt igen som tegn på at BridgeMate ikke længere er forbundet til serveren:

🚆 Bridgemate® Pro Co	ontrol - C:\BridgeCe	ntral\Brid	geMate\1	128\BMDB_	Section_	_208.bv
File Session Server Too	ls Help					
📽 🖉						
Server information Bridgemate Pro server Serial port Hardware version Firmware version Communication version Battery level Channel Region	Value Connected 4 1.1 1.2.6 1.0 AC mains adaptor 0 Europe		Results Section A A A	Round <u>m</u> onito Table 1 2 3	Board m 1 2 1 1 1 1 1 1 1 1	ionitor
All tables <u>C</u> lient tables						
Section Table Upload A 1 yes A 2 yes A 3 yes	Status					

Vi ser at alle Mates er færdige og at alle spil er spillet én gang ved alle borde. Under normale omstændigheder afslutter BridgeMate Pro automatisk når det sidste resultat fra sidste BridgeMate er indtastet.

Vi går nu tilbage til BridgeCentral programmet, og vi stopper "Start BridgeMate Pro" boksen ved at trykke på det røde kryds i højre hjørne:

🛟 Start BridgeMate Pro		
Start BridgeMate Pro	Avancerede muligheder	
Start BridgeMat	e Pro	
Parametre/status:		
BridgeMate database BridgeMate serveren BridgeMate database	n opbygges nulstilles : C:\BridgeCentral\BridgeMate\1128\BMDB_Section_326.bws	

og vi vender tilbage til BridgeCentral.

HENT DATA FRA BRIDGEMATE

Nu aktiverer vi menupunktet Hent data fra BridgeMate . Der findes 2 knapper som hedder det samme, og det har ingen betydning hvilken vi vælger.

Hent data fra BridgeMate Avancerede muligheder	
Hent data fra RridgeMate	
Henter data	
]
Parametre/status: BridgeMate database: C:\BridgeCentral\BridgeMate\1128\BMDB_Section_208.bws	~

Så kommer denne rude til syne, og igen trykker vi "Hent data fra BridgeMate":

Hent data fra BridgeMate Avar	ncerede muligheder	
Henter data		
Parametre/status:	0k 🔀	
BridgeMate database: C:\Bridg Resultatopsamling initialiseret - 0 ***** Runde 1, Række A er færd Række A, Runde 2, Bord 1, Sp ***** Bunde 2, Bække A er færd	9 resultater blev overført fra BridgeMate databasen	
**** Runde 2, Række A er færdig Sikkerhedskopi af BridgeMate da Sikkerhedskopi af BridgeMate da *** Turneringen er færdig ***	, tabasen dannes tabasen dannet	

Der er overført 9 resultater til BridgeCentral, så det ser rigtigt ud. Vi trykker "OK" :

lent data fra BridgeMate	
Hent data fra BridgeMate Avancerede muligheder	
Hent data fra BridgeMate	
Henter data	
Parametre/status: BridgeMate database: C:\BridgeCentral\BridgeMate\1128\BMDB_Section_208.bws	~
Resultatopsamling initialiseret - UK **** Runde 1, Række A er færdig **** Række A, Runde 2, Bord 1, Spil 2: TU-Leder skal justere scoren! **** Runde 2, Række A er færdig ****	
**** Runde 3, Række A er færdig **** Sikkerhedskopi af BridgeMate databasen dannes Sikkerhedskopi af BridgeMate databasen dannet *** Turneringen er færdig ***	
	~

Bemærk den linie jeg har fremhævet. Her står at TU leder skal justere scoren i spil 2 Bord 1 runde 2. Vi afslutter ruden "Hent data fra BridgeMate" ved at klikke på det røde kryds.

The second

Dernæst trykker vi på

igen	Hent data fra BridgeMate	igen	Hent data fra BridgeMate
nerin	Indtast score	nerin	Udskriv resultater
er tur	Udskriv rundestilling	er tur	Resultater til hjemmeside
Dnd	Rundestilling til hjemmeside	Ĕ	

Indtast score

og så fremkommer dette billede:

Vi skal nu klikke på Spil 2 og finde den linie hvor der mangler et resultat:

S	^{pil} 2	Bor 2	d N	SØ\ 25	′Af ℕ	Kor 4	ntrak RU	t D/R D	Stik 12	Re Ju Sk	gistrer scorr steret score ift placering	e ;	• •	Spil 1 Spil 2 Spil 3
•	Spil	NS	ØV	Spilf.	Kont.	D/R	Stik	NS score	ØV score	NS just.	ØV just.			
•	2	2	5	N	4HU	D	12	1110						
	2	3	4	N	3UT		9	600						
												=		

Vi skal nu klikke på den linie hvor resultat mangler, og trykke på knappen "Justeret score":

	score	;												
Turner Klubtu Turner	ringsda rnering ring:	ag:18 J: Te Mil	.09.21 st tchell	008 - 3 bord	le									
Sr 2	pil 2	Bor 1	rd N	ISØV I 6	′Af	Kor 4	ntrak RU	t D/R \$	Stik 12	Reg Ju: Ski	gistrer score steret score ft placering		Spil 1 Spil 2 Spil 3	
-	Spil	NS	Ø٧	Spilf.	Kont.	D/R	Stik	NS score	ØV score	NS just.	ØV just.	^		
	2	2	5	N	4RU	D	12	1110						
	2	1	6											
	2	3	4	N	3UT		9	600						

Nu fremkommer pop up og foreslår justeret score 50/50, og det er hvad vi ønsker, så vi trykker "OK".

Juste	ring af score	×
	Justeringsform: Ingen justering Justeret score	(Erstatter den opnåede score og bliver derfor ikke medtaget ved sammenligningen)
	🔘 Strafpoint	(Tilføjes/fratrækkes det opnåede resultat for de aktuelle par)
	Justeringsværdier: Justeringsform: () ()	Procent Point
	NS justering: 50 ØV justering: 50)% ▼)% ▼
		OK Annuller

Indtast score	
Turneringsdag: 18.09.2008 Klubturnering: Test Turnering: Mitchell - 3 borde	
Spil Bord NS ØV Af Kontrakt D/R S 2 3 3 4 N 3 UT 9	tik Registrer score Justeret score Skift placering
Spil NS ØV Spilf. Kont. D/R Stik NS score 2 2 5 N 4RU D 12 1110 2 1 6 600 2 3 4 N 3UT 9 600	Ø∨ score NS just. Ø∨ just. 50% 50%
* = Parrene har siddet forkert i dette spil	NS i zonen (Skift med Alt+1, Alt+2)
Opsætning Vejledning	Afslut
Nu trykker vi så Afslut	
Detaljer Turneringsafvikling Tilmeldinger Startliste Indtastet score	
Ved at trykke på	olonnen kan vi se resultatet af denne turnering.

MD	Pla	cering
MP	Sektion	Turnering
		1
	1	1
	2	2
	2	2
	3	3
	3	3
9	g MP	g MP Sektion 1 2 2 3 3

Helt ude til højre er der mulighed for at regulere scoren, hvis for eksempel et par har to substitutter, og disse scorer over middel, så kan man regulere den samlede score inden resultatet publiceres:



Her har vi reguleret par 2 ned med 2 point for eksemplets skyld.

PUBLICER RESULTATET PÅ INTERNET

Til sidst publiceres resultatet ved at trykke på

Resultater til hjemmeside

. Det kræver

naturligvis at man har forbindelse til Internettet (man skal trykke OK et par gange inden data ligger på nettet).

Herefter er turneringen afviklet, og til slut laves en sikkerhedskopi. Det gøres ved at trykke

i det øverste bånd i menusystemet. Nu fremkommer:

Sikk	erhedskopiering X	
	Den sidste sikkerhedskopiering blev foretaget d. 9. maj 2010.	
	Angiv placering af sikkerhedskopi: C:\BridgeCentral\Data\Backup Vælg	
	Send sikkerhedskopi til DBF via internet	
Sta	atus: (Afventer)	0

gennemføres kopieringen. Igen kræver det internet forbindelse.

TIL SLUT LUKKES BRIDGECENTRAL NED OG PC SLUKKES.