

1x - 1y
 1ut - 2♣ Med 2♣ er der lagt op til en inviterende sekvens
 2♦ - Åbner melder altid 2♦

1♣ - 1♦
 1ut - 2♣
 2♦ - pas: For at spille - det er eneste måde at komme af i 2♦ på
 2♥: Hold her, men ikke i spar
 2♠: Hold her, men ikke i hjerter
 2ut: Hold i hjerter og i spar
 3♣: Opfordrende med klørstøtte

1♣ - 1♥
 1ut - 2♣
 2♦ - pas: Egen ruderfarve og svag
 2♥: 5-farve
 2♠: Sparhold
 2ut: Ikke sparhold
 3♣: Opfordrende med klørstøtte
 3♥: 6-farve

1♣ - 1♠
 1ut - 2♣
 2♦ - pas: Egen ruderfarve og svag
 2♥: 5-4 i major
 2♠: 5-farve
 2ut: Hjerterhold
 3♣: Opfordrende med klørstøtte
 3♥: 5-5 i major
 3♠: 6-farve

1♦ - 1♥
 1ut - 2♣
 2♦ - pas: Ruderstøtte
 2♥: 5-farve
 2♠: Sparhold
 2ut: Ikke sparhold
 3♣: 5-farve
 3♦: Opfordrende med ruderstøtte
 3♥: 6-farve

1♦ - 1♠
 1ut - 2♣
 2♦ - pas: Ruderstøtte
 2♥: Mindst 5-4 i major
 2♠: 5-farve
 2ut: Hjerterhold
 3♣: 5-farve
 3♦: Opfordrende med ruderstøtte
 3♥: Mindst 5-5 i major
 3♠: 6-farve

1♥ - 1♠
 1ut - 2♣
 2♦ - pas: Egen ruderfarve og svag
 2♥: 3-farve i hjerter og 4-farve (evt. 5-farve) i spar
 2♠: 5-farve og ikke 3-farve i hjerter
 2ut: 4-1-4-4
 3♣: Fordelingen 4-3-1-5
 3♦: Fordelingen 4-3-5-1
 3♥: 5-3-3-2 eller 5-3-2-3
 3♠: 6-farve

1x - 1y
 1ut - efterfulgt af en melding, der ikke er 2♣ eller 2♦, er svag

1♣ - 1♦
 1ut - 3♣: Af her
 3♦: Spær

1♣ - 1♥
 1ut - 2♥: Ønske om at spille her
 3♣: Af med klørstøtte
 3♥: Spær

1♣ - 1♠
 1ut - 2♥: 5-4 i major og svag
 2♠: Af her
 3♣: Af her
 3♥: 5-5 i major og svag
 3♠: Spær

1♦ - 1♥
 1ut - 2♥: Af her
 3♣: Af her
 3♦: Af her (spær, da man kan komme af i 2♦)
 3♥: Spær

1♦ - 1♠
 1ut - 2♥: 5-4 i major og svag
 2♠: Af her
 3♣: Af her
 3♦: Af her (spær, da man kan komme af i 2♦)

1♥ - 1♠
 1ut - 2♥: 5-3 (evt. 4-3) i major og svag
 2♠: Af her
 3♣: Af her
 3♠: Spær

Systemet ændres ikke af fjendens indmeldinger i følgende situationer:

- 1) Når indmeldingen kommer før 1ut-meldingen
 1♣ - 1♥ - 1♠ - pas
 1ut
- 2) Når indmeldingen kommer efter 2♣/2♦
 1♣ - pas - 1♠ - pas
 1ut - pas - 2♣ - 2♦
- 3) Ved negativ dubling af 1♠-indmelding
 1♣ - 1♠ - D - pas
 1ut

Systemet træder ud af kraft i følgende situationer:

- 1) Når modparten doubler.
 1♣ - D - 1♥ - pas
 1ut
- 2) Når modparten melder ind efter 1ut, men før svarers 2.melding
 1♣ - pas - 1♥ - pas
 1ut - 2♦



Meldeforløbet starter:

1x - 1y
 1ut

2♦ fra svarer er nu kunstig og krav til udgang.
 Sanshånden viser efter 2♦ sin tilpasning til svarhåndens farve og sine egne farvelængder.
 Den nærmeste 'feature' vises først, dvs. man beretter om evt. 3-farve i makkers farve, uvist 4-farve eller egen 5-farve nedefra.

Eks.

1♦ - 1♠
 1ut - 2♦

2♥: 4-farve i hjerter

2♠: 3-farve i spar og ikke 4-farve i hjerter

2ut: 3-3-4-3

3♣: 4-farve i klør og 5-farve i ruder (usædvanlig)

3♦: 5-farve i ruder, ikke 4 hjerter, ikke 3 spar, ikke 4 klør (2-3-5-3)