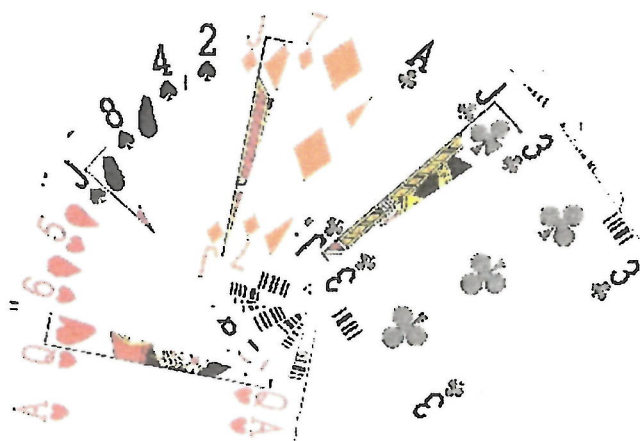
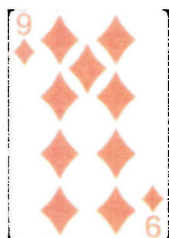


Et niveau op

Af H K Sørensen



Kampen om delkontrakten



Dette hæfte er tænkt som et værktøj til den øvede klubspiller, der ønsker at hæve niveauet.

Der kommer nok flere i serien.

Til hvert emne hører 8-16 træningsspil med indlagt instruktion.

I serien findes følgende:

1. Grundlæggende åbningsstrategi
2. 2♣ eneste krav
3. Moderne ut-genmeldinger
4. Fjerdefarvekonventionen
5. Oplysningsdobling eller indmelding
6. Cuebids og RKCB1430
7. Negative doblinger
8. Mange forskellige doblinger
9. Kampen om delkontrakten
10. De videre meldinger
11. Modspil, udspil og spilføring
12. 1ut, sanssystemet
13. Spilføring i sans

Kampen om delkontrakten



Når honnørpointene er nogenlunde ligeligt fordelt mellem NS og ØV, er det aldeles afgørende at have gode aftaler, for selvfølgelig skal der kæmpes om kontrakten.

Her får I lidt værktøj, som kan bruges i konkurrencesituationerne, men der bliver også givet eksempler på situationer, hvor man skal holde sig væk og ikke lægge hovedet på blokken.

I parturneringer er der meget ofte en nådesløs kamp om delkontrakten. Og her er det en god ide tidligt at byde ind i meldingerne for ikke senere at blive holdt ude fra at melde.

Sagt på en anden måde: Du må ikke lade fjenden "købe" en hel masse kontrakter stille og roligt på 2-trækket. Forskellen på 2 ♥ med 8 stik og 3 ♥ også med 8 stik kan meget vel være mange point værd, og flere af den slags udsving kan sagtens gøre forskellen på en god turnering og en almindelig.

Jeg vælger ikke at angive zonestillingen, så det gælder bare om at gøre det rigtige.

Vi starter med dette dilemma:

Du sidder Syd	Syd	Vest	Nord	Øst
♠ED864	1♠	pas	2♠	D
♥E85	pas	3♥	pas	pas
♦KT4	?			
♣B8				

Hvad melder du nu som Syd?

Hvis kortene sidder favorabelt for jer, kan du udmærket få 3♠ hjem. Hvis kortene sidder godt placeret for ØV, kan de måske vinde 3♥. Nu skal du gøre det rigtige for at få et godt resultat.

Her skal du prøve at lade jeres samlede antal trumfer være afgørende.

Hvis pointene er nogenlunde ligeligt fordelt mellem NS og ØV, er her en rettesnor:

Hvis I har 8 trumfer tilsammen, kan I nok vinde en kontrakt på 2-trækket, og med 9 trumfer vindes nok 9 stik. Så hvis du ved, din makker kun støtter på 4-farve, melder du 3♠, men hvis støtten oftest er afgivet på en 3-farve, lader du modparten få, spillet, da de nok har en 8-korts tilpasning, og så er det dem, der går ned.

I konkurrencesituationer bør du tænke på jeres samlede antal trumfer, når du beslutter dig mellem en melding eller en pas.

Med 8 trumfer vindes nok en kontrakt på 2-trækket.

Med 9 trumfer vindes nok en kontrakt på 3-trækket.

Loven

Her er et godt redskab i kampen om kontrakten:
Loven siger: **Total antal trumfer = Totalt antal stik.**

Følgende spil til anskueliggørelse:

	♠DB52	
	♥64	
	♦DBT	
	♣8632	
♠63		♠87
♥KDT2		♥EB987
♦9854		♦K6
♣KT5		♣ED97
	♠EKT94	
	♥53	
	♦E732	
	♣B4	

Der er 18 trumfer;
NS har 9 spar og ØV har 9 hjerter.
Derfor kan der sandsynligvis vindes 18 stik.

Med spar som trumf:
NS får to hjertertabere og to klørtabere.
9 stik med ♦K i plads.

Med hjerter som trumf:
ØV har to spartabere, og med ♦K ude af plads er der
også to rudertabere. 9 stik.

Vi flytter lige ♦ K over i Vest.
Er der stadig 18 stik?

♠ 63	♠ DB52	♠ 87
♥ KDT2	♥ 64	♥ EB987
♦ K985	♦ DBT	♦ 64
♣ KT5	♣ 8632	♣ ED97
	♠ EKT94	
	♥ 53	
	♦ E732	
	♣ B4	

NS har stadig to hjertertabere og to klørtabere. Med ♦ K ude af plads bliver der også en taber her. 8 stik.

ØV har stadig to spartabere, men med ♦ K i plads er der kun en taber i denne farve. 10 stik.

Hvor højt skal der så meldes?

Med alle udenfor zonen melder NS f.eks. 3♠.

Skal ØV nu melde 4♥?

Ja, for hvis 3♠ vinder til 140, går ØV en ned i 4♥, og selv dobbelt er det bedre kun at aflevere 100.

Skal NS melde 4♠?

Nej, for både 4♥ og 4♠ kan gå ned, når der er 18 stik.

Loven foreslår kontrakten 4♥ hos ØV.

Vi tager et helt spil, hvor der muligvis skal kæmpes om delkontrakten:

Nord/Ingen	♠ 764	
	♥ K432	
	♦ KT5	
	♣ 954	
♠ DT92		♠ EKB85
♥ DT75		♥ 96
♦ 73		♦ B84
♣ ED2		♣ 863
	♠ 3	
	♥ EB8	
	♦ ED962	
	♣ KBT7	

Syd	Vest	Nord	Øst
-	pas	pas	pas
1 ♦	D	1 ♥	1 ♠
2 ♣	pas	2 ♦	pas
pas	pas		

Der er en hel del pointer i dette spil:

ØV tænkte: Ingen af os har til en åbning, så vi vil ikke risikere at vække den sovende løve: Tænk, hvis de har brændt en udgang, og vi hjælper dem i gang igen!

Men de skulle (især Øst) have tænkt helt anderledes:

Vi har vel 9 spar tilsammen, så vi kan nok vinde en kontrakt på 3-trækket. Så Østs pas var alt for forsigtig. Måske vil nogle spillere åbne i tredje hånd. Her burde Øst i hvert fald have meldt 2 ♠ i stedet for 1 ♠, og så havde NS måske overgivet sig der. Og hvis NS alligevel melder, er de nok kommet for højt. Sammen har de 8 trumfer, og derfor vinder de 2 ♦, mens 3 ♦ går ned. Hvis ØV får ro til at rejse et hjerterstik, inden NS har fået rejst et klørstik, vinder 3 ♠.

Pearson-point

Og så skal vi lige se på et princip, der bør tages i anvendelse, når man sidder i fjerde hånd:

Når man afgør, om man har til en åbning efter tre gange pas, bør man have sin sparlængde med ind i overvejelserne. I bridge er der nemlig ikke så meget, der er værre, end når man åbner i fjerde hånd og efterfølgende ser, at modstanderne konkurrerer og ender i en sparkontakt, der ikke kan betes.

Skal du åbne i fjerde hånd efter tre passer?

Tæl dine Pearson-point:

Antal honnørpoint + antal spar bør være mindst 15.

♠ D8	♠ DB8	♠ D854
♥ EK762	♥ EK762	♥ EK762
♦ D854	♦ D854	♦ D84
♣ B4	♣ 4	♣ 4

På den første har du 12+2, på den anden 12+3, og på den sidste 11+4. Pearson melder pas på 1) og åbner med 1 ♥ på 2) og 3).

I spillet på forrige side havde Syd 16 Pearson-point og en klar åbningshånd.

Du sidder Øst	Syd	Vest	Nord	Øst
♠ 653	1 ♠	2 ♥	2 ♠	?
♥ K9				
♦ E842				
♣ D732				

Hvad melder du som Øst?

NS har sikkert 8-9 spar tilsammen, og I har 8 hjerter, da indmelding på 2-trækker bør love 6-farve. Du presser

citronen og melder 3♥, som sikkert går en ned, men meldingen virker tit som en rød klud for modparten, så hvis NS fortsætter til 3♠, opdager de her, at de har flere hjertertabere, end de havde regnet med. Hvis kontrakten går ned, har Øst vendt en minus-score til en plusscore. Chancen for at 3♥ bliver dobbelt, må vi selvfølgelig leve med, og hvis makker melder 4♥ oven på fjendens 3♠, så er det ikke dit ansvar. Han ved godt, hvad han gør!

Du sidder Vest

♠D9843

♥3

♦E432

♣DT8

Syd Vest Nord Øst

1♥ pas 2♥ pas

pas ?

Din hånd er slet ikke god nok til en indmelding i første runde. Håndens styrke er omtrent god nok til en indmelding, men farven er ikke god nok.

Huskeregul: Der skal (helst) være mindst to med tøj på i en indmeldingsfarve, og mellemkort er også vigtige.

Men i anden runde er situationen helt anderledes: Modparten har ikke vist interesse i at gå videre, så du kan regne ud, at din makker må have en del point. Han har måske 14 hp, og så kan du spørge: Hvorfor meldte han så ikke? Men han vidste jo ikke, om det er jeres spil eller deres. Men det ved du noget om nu. Begge led har nok ca. 20 hp, så din melding er indlysende: Du melder 2♠, og din makker ved godt, at du har meldt også på hans point.

Du kan jo ikke vide, hvordan din makkers hånd ser ud:

Måske sådan:

♠KB52

♥542

♦KB5

♣K95 og så var det godt, du meldte.

Men hvis han har

♠5

♥KBT2

♦B986

♣K973 ja, så skulle du have holdt dig væk.

Da du ikke ved, hvilken type hånd, din makker har, må du overveje, hvad du har at miste ved at melde 2♠. Det bedste resultat, du kan opnå, ved at melde er, at du får en delkontrakt hjem i stedet for, at NS opnår en lille score. Det værste tænkelige resultat er minus 500 eller 800 efter en strafdobling. Hvad tror du, er det mest sandsynlige? Jeg tror helt afgjort det første.

Lad os prøve at gætte på slutresultatet:

1. 4 gange ud af 10: Modparten melder videre til 3♥, og de vinder kontrakten. Ingen forskel for dig.
2. 4 gange ud af 10 vil du få gevinst ved at melde. Du kan evt. få 140 i stedet for 100, hvis de andre går ned. Du kan få 110 i stedet for, at de andre får 110.
3. I de to sidste tilfælde vil det ikke kunne betale sig at melde. Din genåbning giver et tab, der er større end det, fjenden vinder uden din melding.

Lad os prøve at se lidt på økonomien, og lad os sige, du er den eneste i feltet, der genåbner:
 Pas fra dig vil give middel, da du får det samme resultat som alle andre, med dine kort.
 Når du melder, vil du få en ren top fire gange ud af 10, og du vil få en ren bund i to tilfælde.

Sagen bør være helt klar.

Hjælp makker

Syd/Ingen ♠DT92
 ♥642
 ♦E752
 ♣B5

♠K543
 ♥EK5
 ♦D83
 ♣K86

♠7
 ♥T8
 ♦KBT64
 ♣E9432

♠EB86
 ♥DB973
 ♦9
 ♣DT7

Vest	Nord	Øst	Syd
-	-	-	1 ♥
pas	1 ♠	pas	2 ♠
pas	pas	2ut	pas
3 ♣	pas	pas	pas

Her er Øst lige lang i de to minorfarver, og det fortæller han med 2ut. Vest er frit stillet, når han skal vælge farven.

Findes der undtagelser?

Vi tager endnu et spil, hvor det er en god ide at tænke lidt på åbners anden melding:

Vest/Alle	♠ KDB7		
	♥ KT543		
	♦ B843		
	♣ -		
♠ ET832		♠ 95	
♥ 72		♥ D98	
♦ ED7		♦ KT52	
♣ T93		♣ ED62	
	♠ 64		
	♥ EB6		
	♦ 96		
	♣ KB8754		
Vest	Nord	Øst	Syd
pas	1 ♥	pas	2 ♣
pas	2 ♥	pas	pas
?			

Vest har ikke en åbningshånd, og måske har Nord det heller ikke, men der blev åbnet.

Vi ville naturligvis ikke have meldt på samme måde.

20-reglen

Hvis du har en skæv hånd, som er svagere end 12 hp, kan du bruge 20-reglen, der siger, at du har en åbningshånd, hvis:

Dine hp lagt sammen med antal kort i de to længste farver er mindst 20.

Efter den optælling har Vest 18 hp (10+5+3), og Nord har 19 (10+5+4).

Men tilbage til meldingerne: Nord har oftest 6-farve i hjerter i dette meldeforløb. Det eneste, der kan retfærdiggøre, at det kun er en 5-farve, er, at der så også er en 4-farve i spar, som ikke kan meldes på grund af den manglende styrke. Disse tanker havde Vest med i overvejelserne, da han valgte pas, og her var det en god afgørelse. 2♥ gik en ned, da Nords og Syds kort ikke passede ret godt sammen.

Overskriften i næste spil kunne være:

Hjulpet op

Vest/Ingen

♠DT2

♥B4

♦ED92

♣ET73

♠K7

♥DT63

♦K8654

♣B9

♠85

♥K975

♦B7

♣KD864

♠EB9643

♥E82

♦T3

♣52

Vi ville ikke have kopieret meldeforløbet, men ved bordet gik meldingerne:

Vest	Nord	Øst	Syd
pas	1♦	pas	1♠
pas	1ut	pas	2♠
pas	pas	D	RD
2ut	D	3♣	3♠
pas	4♠	D	pas
pas	pas		

Man skal jo, som I alle nu ved, anstrenge sig for at kæmpe om kontrakten, når modparten går i stå i en delkontrakt. Det gav imidlertid bagslag i dette spil fra pokalfinalen. Øst kom med en oplysningsdobling. Syd redoblede for at vise en god hånd ud fra meldeforløbet, og Vest meldte 2ut. Det bad i første omgang makker om at vælge mellem minorfarverne, og planen var at flytte den forventede 3♣ til 3♦ og derved vise de røde farver. Det nåede Vest ikke, for Syd meldte 3♠, og Nord hævede til 4♠, der fik en principdobling med på vejen, men 10 stik kunne ikke forhindres, da ♦K sad i plads. I dette spil var tale sølv og tavshed guld, men i længden er der mange point at hente ved at kæmpe om spillet.

Skal der så genåbnes?

1.	♠D8432	1♦	pas	2♦	pas
	♥72	pas	?		
	♦K3				
	♣E952				

Sparfarven var ikke god nok til en indmelding i første runde, men i anden runde er 2♠ ikke desto mindre en klar melding. Når modparten melder og støtter direkte til 2-trækket, er det meget ofte rigtigt at genåbne. Yderligere ved man, at der ikke sidder en 4-farve i spar bagpå, da svarhånden har benægtet majorfarver ved den direkte støtte i minor.

2.	♠EKB4	1♣	pas	1♥	pas
	♥642	2♥	pas	pas	?
	♦75				
	♣E864				

2♠ eller pas. En stærk 4-farve i major kan være nok til at kæmpe om kontrakten. Modparten har hurtigt fundet en tilpasning, men de står alligevel af i 2♥. Makker må være udstyret med nogle point. Meldingerne fortælles os også, at makker højst har to hjerter, så der er gode odds for, at der er noget i spar. Husk, at det kun er i genåbningsituationer på lavt niveau, at en stærk 4-farve kan meldes ind i defensiven.

3.	♠E8752	1♥	pas	2♣	pas
	♥K95	2♥	pas	pas	?
	♦K7				
	♣B87				

Pas. Du har styrke nok til en melding, men lyt til meldingerne: Svarhånden har mindst 10 hp, og alligevel stopper meldingerne i 2♥. Du må regne med dårlig tilpasning hos modstanderne, og så er det samme nok tilfældet for jer, og ♥K foran en hjertermelding er omtrent værdiløs.

4.	♠T9742	1♦	1♥	pas	2♥
	♥95	pas	pas	?	
	♦75				
	♣E654				

2♠. Kæmp. Makker ved godt, du har under 6 hp, da du ikke meldte første gang.

5.	♠T5	1♥	pas	pas	?
	♥62				
	♦K974				
	♣ED842				

2♣. Dette er en klassisk genåbningsituation. Når en åbningsmelding bliver passet rundt til fjerde hånd, skal der næsten altid genåbnes. Svarhånden har vist 0-5, og din makker kan meget vel sidde på lur med en god hånd. Derfor er det vigtigt, at man beskytter makker i meldingerne.

Tommelfingerregel: Du låner 4 hp fra makker i genåbningssituationer. Og så er det vigtigt, at makker tilsvarende trækker 4 hp fra sin hånd. Ellers kommer I let for højt.

6.	♠83	1♣	pas	1♥	pas
	♥EDT974	2♣	pas	pas	?
	♦ED4				
	♣62				

2♥. I anden melderunde kan man godt melde en af fjendens farver naturligt. 2♥ i første runde ville være udgangskrav med en meget stærk hånd, men nu viser det en god hjerterfarve.

Huskeregul: For at genåbne i en farve, som fjenden har meldt, skal man have en meget stærk farve og helst sidde bagpå.

7.	♠B4	1♥	pas	pas	?
	♥EBT				
	♦K852				
	♣KB75				

1ut. I genåbningssituationen viser 1ut 11-14 hp, da man melder lidt på makkers kort. Med en stærkere hånd må man doble.

Husk også at få det aftalt med makker!!

8.	♠B8742	1♥	pas	1ut	pas
	♥7	2♥	?		
	♦EKB5				
	♣864				

2♠. Selv om der ikke er to passer foran, er der tale om en forhåndsbalancering, da svarhånden efter alt at dømme ikke vil melde mere i denne sekvens. Makker sidder sikkert i baghånd med en relativt jævn hånd med en vis hjerterlængde, og dette gør, at det bliver sværere at genåbne. Derfor træder vi ind med vores 5-farve, før meldingerne dør ud.

9.	♠T8	1♦	1♠	pas	pas
	♥E98642	2♦	pas	pas	?
	♦T7				
	♣K96				

2♥. Der er ikke styrke til at melde 2♥ i første runde, men når modparten er standset i 2♦, kan det være en god ide at presse med 2♥, da vi kan tåle, at makker går tilbage til 2♠, hvis hjerterne passer ham dårligt.

10.	♠75	1♥	pas	pas	?
	♥K64				
	♦DB95				
	♣KT84				

Pas. Der er grænser for, hvad man kan genåbne på. Hvis makker har en jævn hånd, som han ikke kan melde på i første runde, kan vi lige så godt spille imod 1♥.

11.	♠3	1♥	pas	1ut	pas
	♥EK43	pas	?		
	♦B87642				
	♣98				

2♦. Uanset zonestilling ville det være forkert at gå ind med 2♦ i første melderunde, da farven er alt for svag til en indmelding på 2-trækket. I genåbningssituationen stiller sagen sig ganske anderledes. Når vi ikke meldte ind med det samme, skal makker ikke forvente særligt meget – hverken med hensyn til styrke eller til farve-kvalitet.

12.	♠94	1ut	pas	pas	2♠
	♥52	pas	pas	?	
	♦EB76				
	♣DT962				

2ut, 3♣ eller pas. Det er ikke forkert at melde pas. Hvis din makker har styrke i begge majorfarver, skal vi spille imod. Når der er garanti for 22-24 hp hos os, og du selv har en rimelig 5-farve, kan vi sikkert vinde 3♣.

2ut er ikke opfordrende, da du meldte pas i første omgang. Derfor må det vise begge minorfarver, men få det aftalt med makker!

Og lige et godt råd:

Sunde indmeldinger – hårde genåbninger.