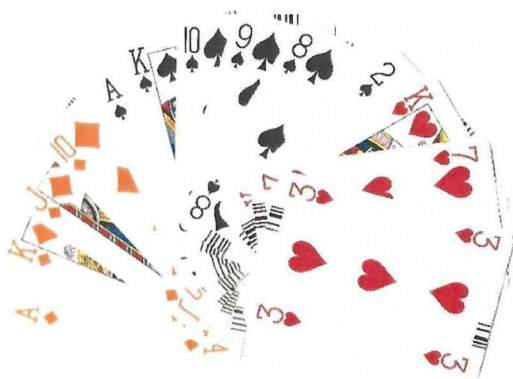


# Et niveau op

Af H K Sørensen



Værktøj til de store kort



Dette hæfte er tænkt som et værktøj til den øvede klubspiller, der ønsker at hæve niveauet. Til hvert emne hører træningsspil med indlagt instruktion.

I serien findes følgende:

1. Grundlæggende åbningsstrategi
2. 2♣ eneste krav
3. Moderne ut-genmeldinger
4. Fjerdefarvekonventionen
5. Oplysningsdobling eller indmelding
6. Cuebids og RKCB1430
7. Negative doblinger
8. Mange forskellige doblinger
9. Kampen om delkontrakten
10. De videre meldinger
11. Modspil, udspil og spilføring
12. Jævne hænder, svar på åbning 1ut
13. Spilføring i sans
14. Åbners anden melding er ut
15. Kortvurdering
16. Værktøj til de store kort

Her behandles nogle værktøjer, der kan tages i anvendelse, når der er en mulig slem på vej.

1. Taberberegning
2. Splinter
3. Cuebids
4. Roman Key Card Blackwood 1430
5. Exclusion RKCB 1430

### Taberberegning

Taberberegningen er som regel en god hjælp, når man har konstateret tilpasning med makker og er i tvivl, om der skal fortsættes mod game eller slem.

Der er en taber for hvert manglende Es, Konge og Dame i en farve. Der kan ikke være flere tabere i en farve, end der er kort.

EK2 indeholder 1 taber	EK8762 også 1 taber
K76: 2 taber2	K4: 1 taber
7: 1 taber	T4; 2 tabere
DB: 2 tabere	EKD432: 0 tabere

### Forventet antal stik = 24 - summen af egne og makkers forventede antal tabere

Men der skal foretages følgende korrektion, idet esser og damer logisk set ikke kan have samme værdi. Der regnes med  $\frac{1}{2}$  taber mindre, hver gang der er 1 es mere end en dame, og der regnes med  $\frac{1}{2}$  taber mere, hver gang der er en dame i overtal.

Eks. ♠E976, ♥E85, ♦ET6, ♣E83 har  $8 - 4 * \frac{1}{2} = 6$  tabere og ♠D976, ♥D85, ♦DT6, ♣D83 har  $8 + 4 * \frac{1}{2} = 10$  tabere.

En hånd, der viser	sættes til
7-9 hp	9 tabere
10-12 hp	8 tabere
12-15 hp	7 tabere
16-18 hp	6 tabere
19-21 hp	5 tabere
22-24 hp	4 tabere
25-27 hp	3 tabere

Eks.	Åbner	Svarer
	♠7	♠EB63
	♥EBT74	♥8
	♦EKD	♦9765
	♣KD64	♣EB83
	1♥	1♠
	3♣	3♦
	3ut	?

Videre eller ej?

Set fra svarers side: Med 7 tabere efter korrektion og makkers forventede 5 tabere, så er parrets forventede antal tabere 12. Altså videre med 4♣.

Fra åbners side: Med kun 4 tabere er der tillæg i forhold til, hvad 3♣-meldinger lovede. Altså fuld gas frem, hvis makker opfordrer til storeslem. Hvis der havde været de antydede 5 tabere, er der ikke basis for yderligere initiativer. Man følger blot med.

Advarsel: Når storeslem er på tale, skal man være opmærksom på, om makkers "dækkere" ser ud til at være de rigtige.

## Splinter

Splinter er et generelt udtryk for at melde en kortfarve, altså en farve, hvor man enten er renonce eller har en singleton. Splinter er et godt værktøj at have i værktøjskassen, hvis man vil finde en god slem på færre honnørpoint end de 33, som begynderen lærer, der skal til. Hvis det er muligt, vil man selvfølgelig gerne skelne mellem en singleton og en renonce, men det kan ikke altid lade sig gøre.

Meldingen er defineret ved et unødvendigt højt spring (dobbeltspring) i en ny farve.

**Formålet** med splinter er at hjælpe makkerparret med at afgøre, om de skal melde slem, selv om der ikke er de "anbefalede" 33 hp.

**Mekanismen** er et dobbeltspring i en ny farve.

**Støtte:** Der er mindst fire kort i Makkers åbningsfarve.

**Korthed:** Der er singleton eller renonce i den farve, man splinter i.

**Styrke:** Hånden har styrke nok til udgangskrav.

**Værdi:** Splinter-meldingen er værdifuld, fordi den hjælper med at identificere "spildte" honnører. Hvis makkeren har mange point i den farve, der splintes i, er disse point mindre egnede for slemforsøget.

Hvilke meldinger er så splinter?

Åbning 1♣: 3♦, 3♥ og 3♠ er splinter.

Åbning 1♦: 3♥, 3♠ og 4♣ er splinter.

Åbning 1♥: 3♠, 4♣ og 4♦ er splinter.

Åbning 1♠: 4♣, 4♦ og 4♥ er splinter.

### Splinter fra svarer

Der loves mindst fire kort i åbningsfarven, højst singleton i splinterfarven og mindst 12 hp incl. fordeling.

Eks.

1♣ - 3♥? Svaret lover mindst 4-farve i klør, højst singleton i hjerter og 12+ hp.

1♥ - 4♣? Svarer lover mindst 4-farve i hjerter, højst singleton i klør og 12+ hp.

Vi ser på et eksempel:

♠EK654	♠DT987
♥KD6	♥E542
♦862	♦5
♣E6	♣KDB

Åbner	Svarer
1♠	4♦

Fra Åbners side er 4♦ gode nyheder. Når Svarer har højst singleton i ruder, er det safe at gå efter slem, og Åbner behøver ikke at bekymre sig om rudertaberne. Uanset om Åbner fortsætter med cuebid eller essspørgemelding, ender parret i 6♠. En oplagt slem på 28 hp langt væk fra lærebogens 33.

Hvis Svarer havde vist splinter i en anden farve, ♥ f.eks., skulle Åbner mere have taget pessimistiske briller på.



Splinter kan være godt

### Splinter fra Åbner

Splinter fra åbner viser en hånd med 19+hp, da Svarer kan være helt ned til 6 hp.

Når åbner har støtte til svarers første farve og splinter, er der følgende rettesnor:

Med 7 tabere (12-15) støttes enkelt (ingen splinter).

Med 6-tabere (16-18) støttes med spring (ingen splinter).

Med 5 tabere (19-21) bruges splinter.

Eks.

1♣	1♥
-2♥	7 tabere, 12-15 hp
-3♥	6 tabere, hvis der senere vises singleton
-3♠	5 tabere med kortfarve i spar

Eksempelvis:

Åbner	Svarer
1♦	1♠
♠EB65	♠KD743
♥9	♥876
♦KDBT4	♦932
♣ED2	♣B4

Åbners hånd er 19 hp værd (5 tabere).

Der splintes i hjerter (3♥ eller 4♥ aftales med Makker)

Svarer lægger sig med de mange tabere i 4♠, men bliver alligevel godt tilfreds ved synet af bordet. Det ligner 11 stik, hvis klørknibningen går godt.

Hvis splinter ikke havde været på programmet, ville Åbner måske nøjes med et spring til 3♠, og her var pas fra svarhånden en oplagt mulighed.

Eksempel:

Åbner	Svarer
1♠	4♣
♠EK943	♠D852
♥2	♥E976
♦KD5	♦EB43
♣9852	♣7

Åbner kan se, at kortene passer godt sammen, og på en essspørgemelding viser Svarer 2 esser og trumf dame. En let slem på 23 hp tilsammen.

Det her ligner:

Åbner	Svarer
1♠	4♥
♠EK943	♠D852
♥2	♥7
♦KD5	♦EB43
♣9852	♣E976

Åbner kan se, at når der er kortfarve i hjerter på begge hænder, skal der passes på. Åbner lægger sig i 4♠, og Svarer har ikke ekstra.

Det her ligner også:

Åbner	Svarer
1♠	4♦
♠EK943	♠D852
♥2	♥EB43
♦KD5	♦7
♣9852	♣E976

Med Singleton over for værdier: Pas på.  
Åbner melder 4♠.

Roman Key Card Blackwood afslører, hvor mange esser vi har, og desuden er EKD i trumf med i svaret. Cuebids afslører, om vi har kontrol i farven.

### Roman Key Card Blackwood

Der spørges efter esser med 4ut.  
Svarene er altid 1430, og trumf K tælles som et es.

4ut - 5♣	1 eller 4 esser (14)
5♦	0 eller 3 esser (30)
5♥	2 (eller 5) esser uden trumf dame
5♠	2 (eller 5) esser med trumf dame
5ut	Et ulige antal esser + en brugbar renonce
6♣/6♦/6♥	Et lige antal esser + renonce i farven
6 i trumf	Et lige antal esser + renonce i en højeregældende farve

Hvis modstanderne melder ind efter 4ut spilles med sænkede trin

4ut - (5x) - pas	1. trin
D	2. trin
laveste farve	3. trin

### Spørgemelding efter trumf dame

Aftalen kommer ikke i brug, hvis vi har fundet en 10-korts tilpasning, og så ordner trumf dame sig sikkert. De interessante svar på es-spørgemeldingen er 5♣ og 5♦, da svarene 5♥ og 5♠ allerede har afklaret, om trumf dame er med.

Es-svaret er 5♣:

**Med hjerter er trumf:**

4ut

5♣

5♦

spørger efter trumf dame

5♥. Nej, jeg har den ikke, og jeg har det lave antal esser (1) i svaret.

5♠. Ja, og jeg har også ♠K. Måske har jeg også en minorkonge.

5ut. Ja. Derudover har jeg ingen sidekonger, men jeg har en brugbar singleton, doubleton eller sidedame.

6♣. Ja, og meldingen viser derudover ♣K og måske ♦K.

6♦. Ja, og meldingen viser derudover ♦K. Der benægtes andre konger.

6♥. Ja, og der er ikke sidekonger, uvist singleton, doubleton eller sidedamer.

**Med spar er trumf:**

4ut

5♣

5♦

spørger efter trumf dame

5♥. Ja, og jeg har også ♥K. Måske har jeg også en minorkonge.

5♠. Nej, jeg har den ikke, og jeg har det lave antal esser (1) i svaret.

5ut. Ja. Derudover har jeg ingen sidekonger, men jeg har en brugbar singleton, doubleton eller sidedame.

6♣. Ja, og meldingen viser derudover ♣K og måske ♦K.

6♦. Ja, og meldingen viser derudover ♦K. Der benægtes andre konger.

6♥. Kan bruges til at vise trumf D + 2 konger

6♠. Ja, og der er ikke sidekonger, uvist singleton, doubleton eller sidedamer.

Es-svaret er 5♦

**Med hjerter som trumf:**

4ut

5♦

5♥

spørger efter trumf dame

pas. Nej, jeg har den ikke, og jeg har det laveste antal esser (0) af de to muligheder.

5♠. Ja, og jeg har også ♠K. Måske har jeg også en minorkonge.

5ut. Ja. Derudover har jeg ingen sidekonger, men jeg har en brugbar singleton, doubleton eller sidedame.

6♣. Ja, og meldingen viser derudover ♣K og måske ♦K.

6 ♦. Ja, og meldingen viser derudover  
♦K. Der benægtes andre konger.

6 ♥. Nej, jeg har den ikke, og jeg har det  
højeste antal esser (3) af mulighederne.

7 ♥. Ja, og også det høje antal esser (3).

#### Med spar som trumf:

4ut            5 ♦  
5 ♥            spørger efter trumf dame

5 ♠. Nej, jeg har den ikke, og jeg har det  
laveste antal esser (0).

5ut. Ja. Derudover har jeg ingen  
sidekonger, men jeg har en brugbar  
singleton, doubleton eller sidedame.

6 ♣. Ja, og meldingen viser derudover ♣K  
og måske en konge mere.

6 ♦. Ja, og meldingen viser derudover  
♦K. Måske er ♥K der også.

6 ♥. Ja, og jeg har også ♥K. Der er ikke  
andre konger.

6 ♠. Nej, jeg har den ikke, men jeg har  
det højeste antal esser (3) af de to  
muligheder.

#### Es-spørgeren følger op med 5ut

Når der er klarhed over trumf dame, er 5ut fra  
spørgeren en storeslemsopfordring. Meldingen  
garanterer alle 5 nøglekort og trumf dame.

5ut kommer ikke på tale, hvis et af ovenstående  
mangler.

I så fald melder spørgeren trumffarven på passende  
niveau.

#### I en nøddeskal

Efter 5 ♣-svaret er 5 ♦ eneste spørgemelding efter  
trumf dame.

Efter 5 ♦-svaret er 5 ♥ eneste spørgemelding efter  
trumf dame.

Når der er tre eller 4 esser i svaret, er vi normalt i slem.  
Som svar på spørgemelding efter trumf dame er  
billigste svar i den foreslåede trumffarve negativt, hvor  
tilstedeværelse af damen benægtes.

Alle andre svar viser damen.

Efter svaret 5ut er ny farve på 6-trinnet opfordring til  
storeslem og spørgsmål efter tredjeomgangs kontrol.  
Afslag er 6 i trumf.



Der er plads til meget mere i værktøjskassen



Eks.        ♠ KB83  
              ♥ B63  
              ♦ 43  
              ♣ EKB6

1 ♠         2ut (sparstøtte)  
4ut         5♥ (to esser uden trumf dame)  
6♦         6♠. Nej, ikke tredjeomgangskontrol i ♦  
              7♠. Ja, tredjeomgangskontrol i ♦

### Spørgsmål efter tredjeomgangs-kontrol i en farve, der ligger over trumfen

Når der er vist en singleton eller renonce, er tredjeomgangskontrollen selvfølgelig afsløret i denne farve. Og farven overtager så en farve højere end trumffarven, så man kan spørge efter tredjeomgangs-kontrol der.

Eks.  
1♥         2ut (hjerterstøtte)  
3♦         4♣ singleton her  
4ut         5♥ to esser, ikke trumf D  
6♣         har du tredjeomgangskontrol i ♠?!!  
              6♥: Nej. 7♥: Ja

### Cuebids

Et cuebid viser kontrol i den meldte farve, og der vises sleminteresse.

♠EKB42     ♠9  
♥7            ♥E53  
♦EBT5       ♦KD732  
♣E82        ♣BT95

Åbner        Svarer  
1 ♠           2 ♦  
4 ♦           4♥<sup>1)</sup>

1) Cuebid. Ruder er trumf, og jeg kan stoppe modstandernes hjerterangreb første eller anden gang.

Når vi afgiver cuebid, er det en forudsætning, at vi har fastlagt en trumffarve. Andre trumffarver skal være udelukket, da vi altid går efter at finde bedste udgang, inden vi afsøger hændernes slempotentiale.

Her er lidt hjælp

Hvis vi har meldt og støttet hinanden i en minorfarve (under 3ut), er melding af majorfarve holdvisende, og vi leder blot efter bedste udgang.

Hvis vi har meldt og støttet hinanden i en majorfarve, er meldinger under 3 træk i vores majorfarve et langfarvetrialbid. Vi undersøger, om vi har styrke og tilpasning til udgang.

Meldinger over 3 træk i vores majorfarve er et cuebid. Vi kan ikke stoppe før 4 i major, og måske skal vi i slem.

### Kontrolvisende cuebids eller?

♠DB6	♠T42
♥96	♥KD5
♦K872	♦EBT64
♣EKT9	♣D7

Åbner	Svarer
1♣	1♦
2♦	2♥

2♥ er holdvisende på vej mod 3ut. Det er ofte nemmere at tage 9 stik i sans end 11 stik i minor. 2♥ fortæller Åbner, at der er styr på hjerterfarven, mens sparfarven kan være et problem. Læg mærke til, at Svarer med hold i begge majorfarver ville have meldt 2ut eller 3ut.

♠KB752	♠D864
♥EK3	♥762
♦DT8	♦7
♣E4	♣KB983

Åbner	Svarer
1♠	2♠
3♦	

3♦ er et langfarvetrialbid. Vi undersøger, om vi skal i udgang. Åbner har styrke til at invitere til udgang, og selv med minimum tager Svarer med den viste hånd imod opfordringen, da singletonen sikrer, at modstanderne kun kan starte med to stik i ruder.

♠T6	♠EK42
♥EKDB32	♥T985
♦ED6	♦K2
♣D4	♣T76

Åbner	Svarer
1♥	3♥
4♦	

4♦ er et cuebid. Vi er mindst i udgang, og der er stadig mulighed for slem med de rigtige værdier hos Svarer. Åbner kunne have cuebiddet i 3♠ eller 4♣, og da han gik forbi begge, benægter han kontrol i de sorte farver. Vi skal kun i slem, hvis Svarer har de manglende kontroller.

På den viste svarhånd må der ikke cuebiddes i 4♠, da den melding også lover kontrol i klør. Afmeldingen er derfor 4♥.

Kontrolvisende cuebids bruges, når makkerparret er blevet enige om en trumf, og der er krævet til udgang. I disse situationer er melding af ny farve på vej mod udgang eller slem et cuebid, og der vises kontrol i farven. Kontrol kan enten være førsteomgangskontrol (eset eller renonce) eller andenomgangskontrol (kongen eller singleton).

Kontrollerne meldes nedefra - uanset om der er tale om første- eller andenomgangskontrol, og det betyder, at cuebidserien starter, der hvor trumfen bliver fastlagt. Det medfører, at man benægter et cuebid ved at springe over det.

Et cuebid i en ikke-meldt farve viser E, K, renonce eller singleton.

Et cuebid i en meldt farve viser E eller K. Det første cuebid i et meldeforløb kan ikke afgives i en meldt farve.

♠EK986	♠D75
♥KD	♥EB
♦EDT5	♦K9642
♣73	♣B94

Åbner	Svarer
1♠	2♦
4♦	4♠

4♠ er naturlig, og med 3-kortstilpasning er der tale om et forslag til slutkontrakt. Åbner har vist styrke til udgang og mindst 5-4 i spar og ruder. Der er ikke kortfarve i klør eller hjerter, da der i så fald ville være blevet cuebidet.

### Hovedregler

Hovedreglen er, at ...

... den Spiller, der cuebidder, lover mindst et es, hvor trumf konge tæller som et es.

Undtagelsen er, at en svarhånd overfor en sans-hånd på mindst 20 hp eller en stærk 2-åbning kan afgive et cuebid uden et es.

En anden hovedregel er, at ...

... hvis den ene i et makkerpar starter en cuebid-serie, skal den anden bestræbe sig på at være med på ideen og give et cuebid under udgang, selv om han ikke selv kan se de store slemmuligheder.

En tredje regel er, at ...

... når man cuebidder, lover man ikke kun kontrol i den meldte farve, men man viser også kontrol i de farver, Makker er sprunget over og derved har benægtet kontrol.

Hvis man, efter at Makker starter en cuebidserie, undlader at følge op med et cuebid, benægter det enten et cuebid i farverne under trumffarven, eller det viser en hånd, der overhovedet ikke er slemegnet. En hånd, som er præcist limiteret (fx en, der har åbnet med 1ut), skal cuebidde, så længe Makker befaler det. Efter 1♠-3♠, 4♣ viser 4♠ altså enten en hånd, der ikke har kontrol i ruder og hjerter, eller en hånd, som er uegnet til slem.

Men husk, at efter 1♥-3♥, 4♣ viser 4♦ både kontrol i ruder og spar, da Makker sprang over sparcuebidet. I meldeforløbet 1♥-3♥, 4♣ viser 4♥ en hånd, der ikke har sparkontrol eller en hånd, der er uegnet til slem. 4♥ viser altså ikke noget om en evt. ruderkontrol.

### Gode råd:

Skal vi bruge esspørgemelding, eller skal vi cuebidde?

Hvis du har en renonce, foretræk cuebids.

Hvis du har en farve, hvor du mangler kontrol (en farve med to eller flere små kort uden esset og kongen), foretræk at starte med cuebids. Du kan senere komme tilbage til Blackwood.

Hvis du har brug for at vide, om Makker har en bestemt konge, brug cuebids. Dog kan RCKB1430 efterfulgt af en kontrolspørgemelding give samme information.

Hvis du håber eller forventer, at Makker har en vital renonce eller en vital singleton, brug cuebids.

Hvis du planlægger at bruge store 5ut (spring til 5ut, som er spørgsmål efter tophonnører i trumffarven), brug cuebids.

Hvad viser et cuebid?

Førsteomgangskontrol, som viser, at du kan tage det første stik i farven:

Renonce

E(x) (eset og evt. nogle små kort)

Andenomgangskontrol, som viser, at du kan tage det andet stik i farven:

Singleton

Kx(x)

- men husk lige: Kontrol i trumffarven vises **aldrig** med et cuebid.

### Spring-cuebid

Åbner

♠EK8

♥KD752

♦EDT5

♣5

1♥                    2♦

3♠<sup>1)</sup>

1) Springcuebid, der foreslår ruder som trumf. 2♠ ville være naturlig (revers/tretrinspresser).

Et spring-cuebid kan benyttes til at fastlægge trumffarven. Her skal der være tale om et spring, der er uødvendigt for at skabe krav.

♠KD953

♥EK5

♦ED42

♣6

♠E6

♥D96

♦KBT85

♣B72

Åbner

1♠

4♣

4♥

4ut

6♦

Svarer

2♦

4♦

4♠

5♥

pas

Åbner afgiver cuebid i 4♣. Det kræver ikke stor ekstra styrke på åbningshånden, da Svarer meldte 2-over-1 og derved viste 10+. 4♦ er en ventemelding, da der er krævet til udgang. 4♥ er cuebid, og 4♠ er et cuebid (altså ikke for at spille)! Når han først melder 4♦ og derefter Makkers farve, er det et cuebid.

Den opmærksomme læser har måske følgende indvending: Ville 3♥ ikke også være et spring, der fastlægger ruder som trumf? Og svaret er: Jo, hos nogle par, men i moderne bridge anvendes dette spring til at vise 5-5 i major og udgangskrav.

Her er et eksempel på, at det er de negative informationer, der bruges:

♠EK92

♥DB10

♦B742

♣D8

♠DB8543

♥-

♦KD

♣EK1094

Åbner	Svarer
1♦	1♠
2♠	4♣
4♠	4ut
5♥	6♠
pas	

Da Åbner ikke cuebidder i ruder eller hjerter, kan Svarer regne ud, at ♦E og ♥K ikke er på åbningshånden, og 4ut afslører, at ♠EK er der.

### Støtte-cuebid

♠KB8743  
♥10  
♦D63  
♣E103

Åbner	Svarer
1♦	1♠
3♠	?

Hvis en farvemelding er blevet støttet kraftigt, og meldeforløbet viser, at vi mindst har styrke til udgang, er ny farve cuebid. Denne form for cuebid kaldes støtte-cuebid.

På hånden ovenfor viser vi klørkontrol med et cuebid i 4♣. Spar er trumf. Når Åbner viser 16-18 hfp, skal vi mindst i udgang. Vi undersøger lige tilpasningen, og passer hænderne godt sammen, skal vi måske i slem. Kontrolvisende cuebids bruges ikke, hvis der er tvivl om udgangen. Det kan skyldes, at parret ikke har den nødvendige styrke, eller at det ikke er afklaret, om der skal spilles i sans, eller hvilken farve, der skal være trumf.

Et eksempel:

♠E852  
♥KT63  
♦T963  
♣8

Åbner	Svarer
1♠	2♠
3♣	?

Nej, det er ikke et cuebid, da det ikke er sikkert, at der er styrke til udgang. 3♣ er langfarve-trialbid, og Svarer kikker på sin klørfarve. Med korthed eller styrke i denne farve meldes 4♠. Med længde uden styrke i farven afslås med 3♠. Hvis der er tvivl, kan Svarer melde 3♦ eller 3♥ for at spille bolden tilbage til Åbner. Meldingerne betyder: 3♦: Jeg har ikke styrke eller fordeling til at tage mod dit trialbid i klør, men hvis du har brug for hjælp i ruder, er jeg med på ideen. Analogt vil 3♥ sige, at der er hjælp at få i hjerter. Med hånden ovenfor meldes 4♠.

Åbner	Svarer
1♦	3♦ = invitation
3♠	

Ikke cuebid, men her vises en stopper i spar med henblik på 3ut. Der benægtes hjerterstopper.

Åbner            Svarer  
 1♠                3♠  
 4♣

Der er ikke krævet til udgang med 3♠, men da trumfen er fastlagt, og man efter Åbners anden melding ikke kan stoppe før udgang, er 4♣ et cuebid. Cuebiddet kommer lavest muligt (nedefra).

Åbner            Svarer  
 1♠                3♠  
 4♦

Cuebid. Her benægtes klørkontrol, da klørfarven passeres.

Åbner            Svarer  
 1♠                3♠  
 4♥

Igen cuebid, og der benægtes kontrol i minorfarverne.

Åbner            Svarer  
 1♠                2♦  
 4♦                4♥

Da 4♦ er udgangskrav, er 4♥ cuebid.

Åbner            Svarer  
 1♠                2♥  
 4♣

4♣ er et cuebid, der fastlægger hjerter som trumf.

Et eksempel:

V/ØV	♠D852		
	♥EB87		
	♦EKD5		
	♣E		
♠B9		♠T7	
♥DT632		♥K54	
♦T42		♦73	
♣T64		♣KDB932	
	♠EK643		
	♥9		
	♦B986		
	♣875		

Vest	Nord	Øst	Syd
pas	1♦	2♣	2♠
pas	4♣ <sup>1)</sup>	pas	4♥ <sup>2)</sup>
pas	4ut <sup>3)</sup>	pas	5♥ <sup>4)</sup>
pas	7♠	pas	pas
pas			

- 1) cuebid, der fastlægger spar som trumf
- 2) cuebid – ikke ruderkontrol
- 3) RKC 1430
- 4) 2 esser ud af 5, ikke trumf D

Syd har ganske vist ikke de 10 hp, som lærebogen foreskriver, men rudertilpasningen og den gode sparfarve retfærdiggør 2♠-meldingen efter Østs indmelding.

Og det er lige en melding, der falder i Nords smag. Med et spring til 4♣ viser Nord klør-kontrol, og spar fastlægges som trumf. Syd må ikke blive bange for sin egen skygge og cuebidder i hjerter. Nord kan på sine

egne kort se, at Syds hjerterbeholdning enten er ♥K eller en singleton, og efter at have tjekket esserne (svaret må vise ♠EK) kan Nord melde storeslem, der med trumferne 2-2 imod let vindes.

### Exclusion RKCB (rev. 1430) eller Woidwood

Vi viser renonce i en farve og spørger efter esser uden for farven. Forekommer, når en farve er meldt og støttet, og man afgiver et cuebid, ELLER når en farve fastlægges med et cuebid. Disse cuebids skal afgives 1 trin for højt og viser altså renonce i farven og spørger samtidig efter esser uden for renonce-farven.

F.eks.:

1♠ - 3♠

4♣ Almindelig cuebid

5♣ Renonce, exclusion-RKCB (♣E tæller ikke med)

1♣ - 1♥

3♣ - 3♥

4♦ Almindelig cuebid

5♦ Renonce, exclusion-RKCB (♦E tæller ikke med)

1♥ - 1♠

4♣ - 5♦

4♣ fastlægger spar som trumf, 5♦ er exclusion 1430)

#### Exclusion-RKCB

1. trin	1 es
2. trin	0 esser
3. trin	2 esser uden trumf dame
4. trin	2 esser med trumf dame
5. trin	3 esser