

OPLYSNINGSDOBLINGER OG SVAR HERPÅ

Formålet og fordelene ved at oplysningsdoble (OD) er i første omgang at kæmpe om kontrakten

Ulempen er at man så også afslører hvor styrken sidder hvis man kommer i modspil.

Husk! Inden du overvejer OD, at kontrollere om din hånd egner sig bedre at melde en farve ind (lover 5-farve) eller måske indmelding 1 NT (15-17 og hold i åbningsfarve)

OD kan vise to typer hænder:

- a) OD med 12-17 HP - Viser interesse i de umeldte farver
- b) OD med 18+ HP (→ Svar → frivillig ny farve)

Generelle pointgrænser for svar på OD, når modstanderen ikke melder videre

Farve:

0-7 HP - Svar i bedste farve uden spring (med prioritet for en major-farve)

8-11 HP - Svar med enkeltspring

12+ - Overmelding i fjendens farve (siger i princippet til makker: vis mig din foretrukne farve) – Runde krav

Sans:

6-9 HP - 1NT, med hold i åbningsfarven

10-12 HP - 2NT, med hold i åbningsfarven

13-15 HP - 3NT, med dobbelthold i åbningsfarven

Generelle pointgrænser for svar på OD, når modstanderen melder videre

- a) 0-4 HP - Pas
- b) 5-10 HP - Svar i bedste farve uden spring (med prioritet for en major-farve)
- c) 7-10 HP (ca.) – Svardobling viser god hånd uden en god melding (makker vis noget mere)
- d) 10-11 HP - Svar med enkeltspring
- e) 12+ - Overmelding i fjendens farve (siger i princippet til makker: vis mig din foretrukne farve) - Runde krav

Eksempel når svarer melder pas efter vores OD				
Nord (Åbner)	Øst (Indmelder)	Syd (Svarer)	Vest (Fortsætter)	Kommentarer
1  / 	OD	Pas		OD viser 12-17 og interesse i de umeldte farver eller 18+ og ukendt fordeling
-	-	-	1  / 	0-7 HP og min 4-farve
-	-	-	2  / 	8-11 HP og min. 4-farve men helst en 5-farve
-	-	-	2  / 	12+ HP. Overmelding i fjendes farve. Opfordrer makker til at vise sin foretrukne farve
-	-	-	Pas	Strafpas - Eksempelvis hvis der er åbnet med 1 Ruder og vi sidder med:  E7,  K5,  ED9432,  T98 (13 HP)
<i>*Vi skal huske at fjenden har åbnet med 12+ HP, så er slem kun mulig ved rigtig fin fordeling/tilpasning.</i>				
Eksempel når svarer melder videre efter vores OD				
1  / 	OD	2  / 		NB! Når svarer støtter i minor, vil vi sikkert kunne finde fit i en major
-	-	-	Pas	Svag med 0-4 HP
-	-	-	2  / 	5-10 HP. - Billigste med prioritet for major-farve
-	-	-	DBL	7-10 HP - Svardobling viser god hånd uden en god melding (makker vis noget mere)
-	-	-	3  / 	11-12 HP - Enkeltspring
-	-	-	3  / 	13+ HP Overmelding i fjendes farve. Opfordrer makker til at vise sin foretrukne farve
<i>*Vi skal huske at fjenden har åbnet og der er svaret, så er udgang kun mulig ved en fin fordeling/tilpasning.</i>				

Doblers 2. melding

Dobler (OD) melder kun igen med minimum en inviterende hånd.

Dette gælder støtte af fortsætters farve, der så vil invitere til udgang.

Ny farve fra Dobler viser 18+ og vil minimum være udgangsinviterende (som spring i ny farve normalt også er fra åbner)