

INDMELDINGER OG SVAR HERPÅ

For at melde ind skal man have enten:

- Oplysningsdobling 12-17 HP - Viser man har interesse i de umeldte farver
- Oplysningsdobling 18+ HP (→ Svar → frivillig ny farve)
- Indmelding 1UT viser 15-17 HP og hold i åbners farve. (Svar herpå, som efter åbning 1 UT)
- Simpel indmelding på 1-trækket 8-17 HP, min. 5-farve
- Simpel indmelding på 2-trækket 10-17 HP, min. 6-farve (eller meget stærk 5-farve)
- Spærremelding på 2, 3, 4-trækket med 6-11 HP, min. 6, 7, 8-farve (1-2-3 Reglen)

En indmelding har tre formål:

- At anvise makker et udspil
- At kæmpe om kontrakten
- At genere fjenden i deres meldeforløb

Ved spærremeldinger er 1-2-3 Reglen er gældende.

1-2-3 Reglen

Indmelder skal med sin langfarve som trumf selv kunne klare:

- Ugunstig zonestilling: Antal meldte stik minus 1
- Lige zonestilling: Antal meldte stik minus 2
- Gunstig zonestilling: Antal meldte stik minus 3

Nord (Åbner)	Øst (Indmelder)	Syd (Svarer)	Vest (Fortsætter)	Kommentarer
1 ♣ / ♦	1 ♥ / ♠			1 ♥ / ♠ fra indmelder viser 8-17 HP og min. 5-farve
Svar med støtte i major med 6-9 HPS: (husk at tælle støttepoint med)				
1 ♣ / ♦	1 ♥ / ♠	Pas	2 ♥ / ♠	6-11 HTP (UZ) 8-11 HTP (IZ) og min. 3-kort støtte
-	-	-	3 ♥ / ♠	12-15 HTP og min. 3-kort støtte
-	-	-	4 ♥ / ♠	16+ HTP og min. 3-kort støtte*
*Vi skal huske at fjenden har åbnet med 12+ HP, så slem er kun mulig ved rigtig fin fordeling/tilpasning.				
Svar med støtte i major med 10+ HPS: (husk at tælle støttepoint med)				
1 ♣ / ♦	1 ♥ / ♠	Pas	2 ♣ / ♦	10+ og støtte med min. 3 trumfer. Overmelding i fjendes farve er kravmelding →
→ Indmelders efterfølgende meldinger:				
Pas	2 ♥ / ♠	-		Svag med 8-11 HTP
-	3 ♥ / ♠	-		Middel med 12-13 HTP. Indmelder spørger om fortsætter har lidt mere end 10 HPS. Hvis ja, melder vi udgang (12-13 HTP)
-	4 ♥ / ♠	-		Max. Med 14-17 HTP *
*Vi skal huske at fjenden har åbnet med 12+ HP, så slem er kun mulig ved rigtig fin fordeling/tilpasning.				
Ikke støtte i indmelders farve:				
1 ♣ / ♦	1 ♠	Pas	2 ♥	10+ HP, min. god 5-farve, rundekrav (benægter spar-støtte)
-	-	-	1UT	6-9 HP og hold i åbners farve (benægter spar-støtte)
-	-	-	2UT	10-12 HP og hold i åbners farve (benægter spar-støtte)
-	-	-	3UT	13+ HP og godt hold i åbners farve (benægter spar-støtte)

Makker melder ind i minor:				
1 ♥ / ♠	2 ♣ / ♦	Pas		2 ♣ / ♦ viser 10-17 HP og min. 6-farve
Svar med støtte i minor med 6-9 HPS: (husk at tælle støttepoint med)				
1 ♥ / ♠	2 ♣ / ♦	Pas	3 ♣ / ♦	6-9 HTP og min. 3-kort støtte
			4 ♣ / ♦	10-12 HTP og min. 3-kort støtte
			5 ♣ / ♦	13+ HTP og min. 3-kort støtte
Svar med støtte i minor med 10+ HPS: (husk at tælle støttepoint med)				
1 ♥ / ♠	2 ♣ / ♦	Pas	2UT	10+ HTP klør/ruder-støtte og inviterende til 3UT <u>med godt hold</u> i åbners farve. Ikke kravmelding!
-	-	-	2 ♥ / ♠	10+ HP med klør/ruder-støtte <u>uden</u> hold i åbners farve. Overmelding i fjendes farve er kravmelding →
→ Indmelders efterfølgende meldinger:				
Pas	3 ♣ / ♦	-		Svag med 8-11 HTP. Ikke hold i åbners farve
-	4 ♣ / ♦	-		Middel med 12-13 HTP. Indmelder spørger om fortsætter har lidt mere end 10 HTP. Hvis ja, melder vi udgang (12-13 HPS)
-	5 ♣ / ♦	-		Max. Med 14-17 HTP.
	*) 2UT			Svag hånd, med hold i åbners farve
	*) 3UT			Stærk hånd, med godt hold i åbners farve