



Turneringsreglement

1. Turneringer.

1.1. Klubben afholder turneringer i tidsrummet 1. september til 30. april.

2. Substitutter.

2.1. Generelt:

2.1.1. Til alle turneringer er det enkelte medlems personlige ansvar at melde forfald.

2.1.2. Det er det enkelte medlems ansvar **alene** at finde en substitut til enhver løbende turnering.

2.1.3. I frie turneringer er substitutter ikke nødvendige. Dog kan gæstepar inviteres til at fylde rækkerne.

2.2. Løbende makkerpar (typisk Howell).

2.2.1. En substitut: Ingen korrektion.

2.2.2. Et substitutpar: Parret tildeles den opnåede score; dog ikke mindre end middel minus 10 % og ikke mere end parrets middel af egne scorer i sektionen.

2.3. Løbende makkerpar - sjældne tilfælde

2.3.1. To par fra samme række flettes: Hvert par tildeles middel af opnået score og middel minus 10 %.

2.3.2. To par fra forskellige rækker flettes: Hvert par tildeles middel af opnået score og middel minus 10 %.

2.3.2.1. Det tilstræbes, at parret spiller i den højere af de to rækker.

2.3.2.2. I særlige tilfælde, hvor frafald giver oversidder, kan parret flyttes til den lavere række. I så tilfælde korrigeres scoren for spilleren fra den højere række med kvotienten mellem rækkernes spillestyrke (udregnet vha. DBF's handicap), dog ikke mindre end middel minus 10 %.

2.3.3. Udeblivelse: Parret tildeles middel af egne scorer i sektionen; dog ikke mere end middel minus 20 %.

2.4. Hold.

2.4.1. En substitut per par: Ingen korrektion.

2.4.2. Et (eller to) substitutpar: Det højeste resultat, der kan tildeles holdet, er gennemsnit af alle matcher i sektionen, som holdet bestrider med højst en substitut per par.

3. Rangering.

3.1. Makkerpar (i tilfælde af pointlighed i en sektion)

3.1.1. Det par går foran, som har bedst indbyrdes, sammenlagte score i sektionen.

3.1.2. Det par går foran, som har bedste handicapforbedring i sektionen.

3.1.3. Der tælles baglæns, dvs. det par, som har højeste score i sidste runde (spilleaften) går foran, dernæst næstsidste runde osv.

3.1.4. Det par går foran, som har bedst indbyrdes score i sidste runde (spilleaften).

3.1.5. Lodtrækning.

3.2. Hold (i tilfælde af pointlighed i en sektion):

3.2.1. Det hold går foran, som har flest KP i indbyrdes kamp(e). I tilfælde af korrigeret kampresultat(er) indgår disse i sammenligningen.

3.2.2. Det hold går foran, som har flest netto IMP i indbyrdes kamp(e). Hold med korrigeret kampresultat(er) udgår af sammenligningen.

3.2.3. Det hold går foran, som har flest netto points (bordpoints) i indbyrdes kamp(e). Hold med korrigeret kampresultat(er) udgår af sammenligningen.

3.2.4. Det hold går foran, hvis stamspillere har forbedret deres handicap mest i sektionen.

3.2.5. Lodtrækning.

4. Overholdelse af spilletid.

4.1. Parturnering (spilletiden er 7 min. per spil + 1 min. skiftetid, dvs. ved 3 spil per runde = 21+1 min., 4 spil = 28+1 min., 5 spil = 35+1 min.). Den fastsatte spilletid **SKAL** overholdes: Hvis parrene ved et bord ikke er færdige til den fastsatte tid, stoppes spillet, og TL tildeler justeret score efter bedømmelse af årsag (typisk 40%-60% eller 40%-40%).

4.2. Holdturnering (spilletiden er 7 min. per spil, dvs. ved 14 spil per halvleg = 98 min. (1:38) og 16 spil per halvleg = 112 min. (1:52): Den fastsatte spilletid for hver halvleg **SKAL** overholdes: For hvert ikke påbegyndt spil, tildeles en straf på 1 KP til begge hold med mindre, TL kan fastslå hvilken side, der har forårsaget forsinkelsen. I så fald kan TL reducere eller annullere straffen til det andet hold.

Kun i tilfælde af særlige omstændigheder kan der kompenseres for disse regler. Hvert enkelt sådant tilfælde skal behandles af bestyrelsen.